

PASAR DATOS DE MULTIPLES CAMPOS DE TEXTO ENTRE PANTALLAS.

RETO

En una primera pantalla has diseñado una tabla con 16 campos de texto en los que vas a introducir datos.

Esos datos que introduces, los quieres utilizar en otras pantallas de la aplicación.

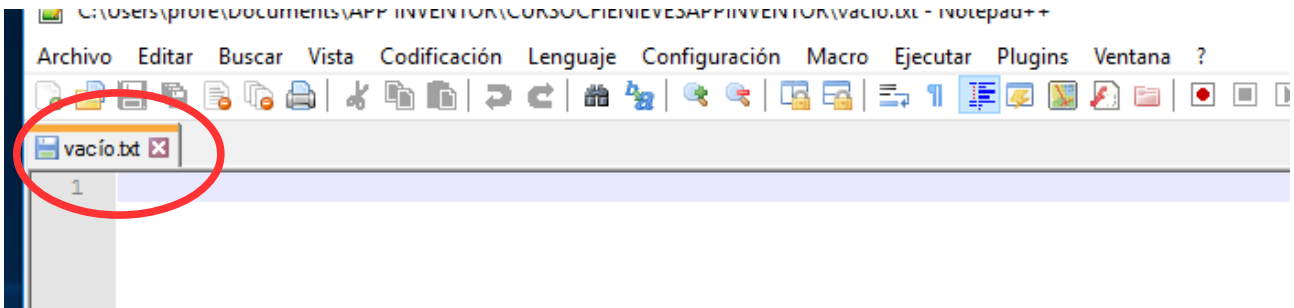
¿Cómo tener disponibles esos datos en las otras pantallas?

SOLUCIÓN

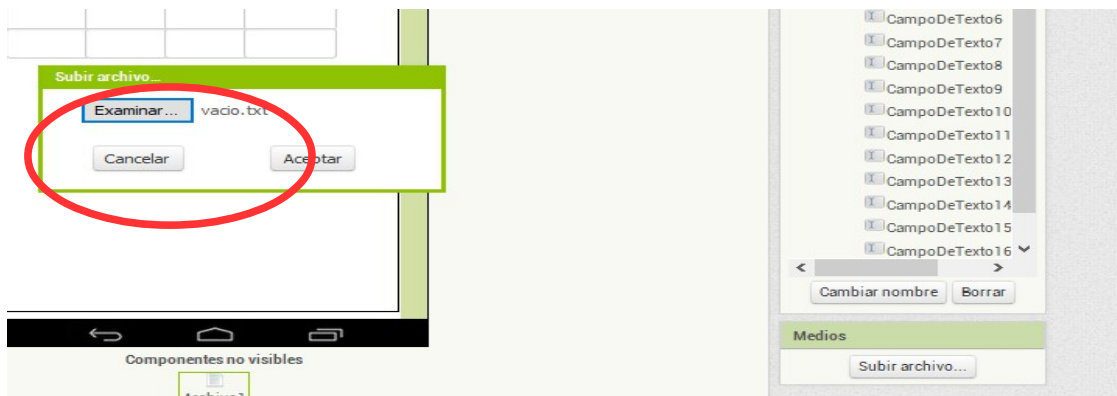
Vamos a utilizar algunas opciones de los archivos. En la primera pantalla, crearemos un archivo .txt con todos los datos que vamos introduciendo. Ese archivo lo tendremos disponible en las otras pantallas.

PRIMER PASO

Abro el editor de textos (NOTEPAD) y guardo un archivo vacío que voy a llamar “vacío” (sin acento porque el APP Inventor te da error si usas acentos en los nombres)

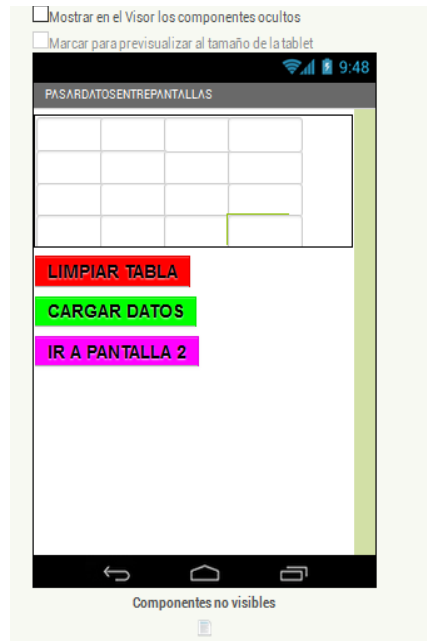


Este archivo lo subo a APP Inventor



SEGUNDO PASO

Diseñamos y programamos la primera pantalla para guardar en el archivo que hemos subido todos los datos de nuestros campos de texto.



```
inicializar global camposdetexto como crear una lista vacía

cuando LIMPIARTABLA .Clic
ejecutar
  llamar Archivo1 .Borrar
  nombreDeArchivo "vacio.txt"
  por cada elemento en la lista
  ejecutar
    poner CampoDeTexto. Texto
    del componente
    como
    tomar elemento

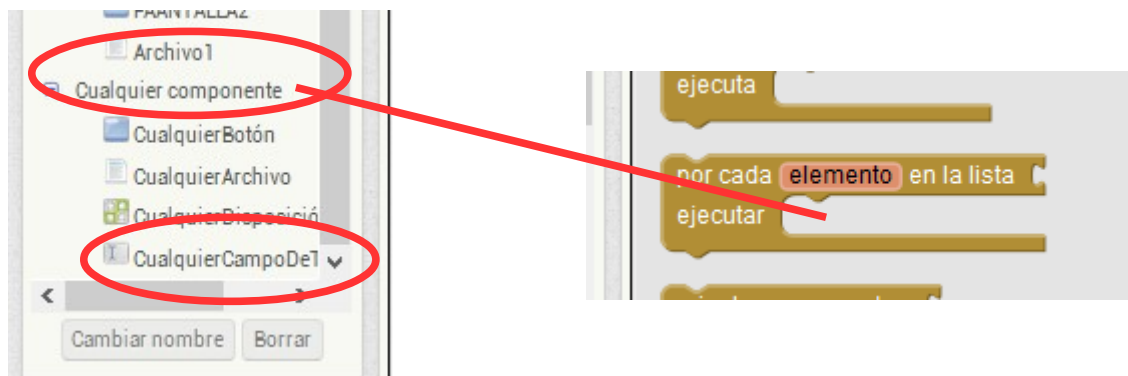
cuando CARGARDATOS .Clic
ejecutar
  poner global camposdetexto ...
  por cada elemento en la lista
  ejecutar
    llamar Archivo1 .AñadirAArchivo
    texto unir CampoDeTexto. Texto
    del componente
    nombreDeArchivo "vacio.txt"
    tomar elemento

cuando PAANTALLA2 .Clic
ejecutar
  abrir otra pantalla Nombre de la pantalla "Screen2"
```

Tenemos 1 variable creada con formato de lista. En esa lista vamos a cargar todos los campos de texto. Esto lo hacemos porque es más cómodo y rápido programar usando la opción “para todos los elementos de esta lista” hacer esto...

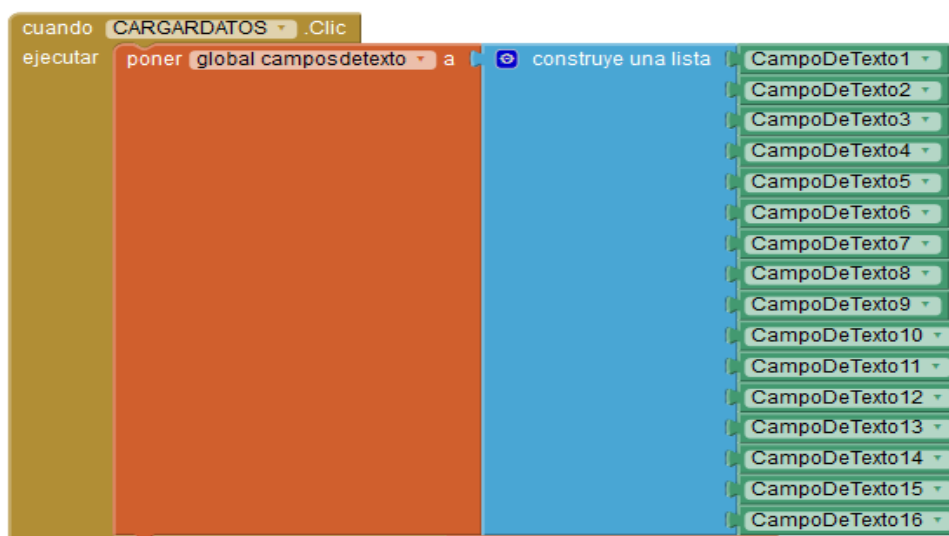
El botón de “LIMPIAR” es importante. Con el reiniciamos el archivo .txt y limpiamos la tabla para volver a escribir. Si no borramos lo que ya está escrito en el archivo .txt, lo nuevo se nos añadiría a lo anterior. Observa que utilizamos la opción de “Por cada elemento en la lista”.

Las opciones que van dentro se buscan en el menú de cualquier componente:



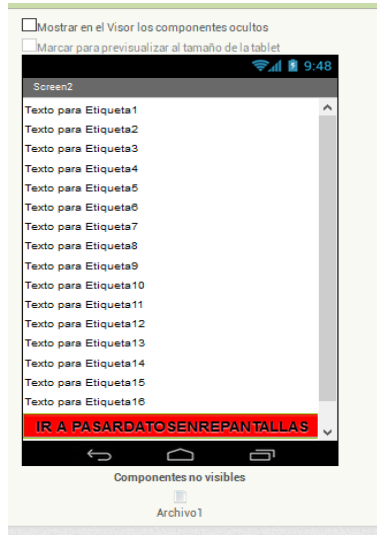
El botón “CARGAR DATOS” nos sirve para añadir al archivo .txt todos los campos de texto. Una vez construida la lista, añadimos al archivo .txt cada uno de los textos que hay escritos en los elementos de la lista. Volvemos a utilizar la opción rápida de “por cada elemento de la lista”.

Para cargar los campos de texto en la lista usamos esta opción que en la foto anterior está oculta porque ocupa mucho:



TERCER PASO

Diseñamos y programamos la pantalla donde queremos recuperar esos datos. En este ejemplo, voy a recuperar los datos de la otra pantalla en 16 etiquetas. El botón de “IR a PASARDATOSENTREPANTALLAS” lo usaré además para limpiar el archivo .txt.



```
inicializar global datos como crear una lista vacía
inicializar global etiquetas como crear una lista vacía

cuando Screen2 .Inicializar
ejecutar
  llamar Archivo1 .LeerDesde
    nombreDeArchivo "vacio.txt"
  poner global etiquetas a co...

cuando Archivo1 .ObtuvoTexto
  texto
  ejecutar
    poner global datos a lista desde registro csv texto tomar texto
    por cada elemento en la lista tomar global etiquetas
    ejecutar
      poner Etiqueta. Texto
      del componente tomar elemento
      como seleccionar elemento de la lista tomar global datos
      índice índice en la lista cosa tomar elemento
      lista tomar global etiquetas

cuando SCREEN1 .Clic
ejecutar
  llamar Archivo1 .Borrar
    nombreDeArchivo "vacio.txt"
  abrir otra pantalla Nombre de la pantalla "PASARDATOSENTREPANTALLAS"
```

Utilizamos 2 variables en formato lista para recuperar los datos. En la primera lista “DATOS” cargaremos los datos exportados en el archivo .txt:

```

cuando Archivo1 .ObtuvoTexto
  texto
  ejecutar poner global datos a lista desde registro csv texto tomar texto
  
```

La segunda lista “ETIQUETAS” nos sirve para cargar en cada etiqueta su dato de un manera rápida y cómoda:

```

por cada elemento en la lista tomar global etiquetas
  ejecutar poner Etiqueta. Texto del componente como seleccionar elemento de la lista índice índice en la lista cosa tomar elemento tomar global etiquetas
  
```

Cuando pulsamos en “PASARDATOSENTREPANTALLAS” además de ir a la otra pantalla, limpiamos el archivo .txt para evitar errores en siguientes cargas de datos.

```

cuando SCREEN1 .Clic
  ejecutar llamar Archivo1 .Borrar nombreDeArchivo "vacio.txt"
  abrir otra pantalla Nombre de la pantalla "PASARDATOSENTREPANTALLAS"
  
```