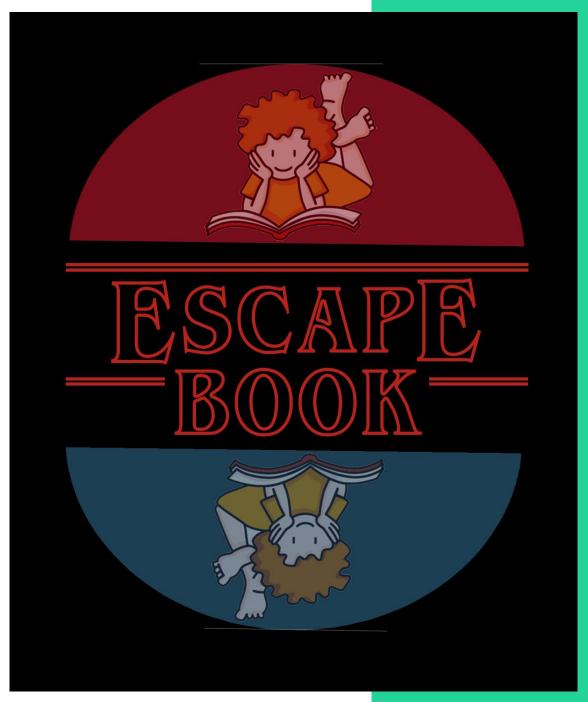
# DIARIO 9



**VI Jornada Provincial de Fomento de la Lectura** Dirección Provincial de Educación de Zamora Zamora - 2018



Escape Book

25 de abril de 2018 Museo Etnográfico de Castilla y León



# ESCAPE BOOK ...

## ... o la historia de un libro diferente

Este no es un libro al uso, es un "Escape Book".

En él se esconde una historia pero habrás de ser tú mismo, con tu inteligencia, intuición y sagacidad, quien la descubra paso a paso.

El Escape Book es un libro enigmático, oscuro, lo tienes en tus manos pero es él quien te posee a ti. Si te enfrentas a sus retos y resuelves sus misterios conseguirás transformarlo de carcelero, en un buen aliado de viaje.

Atrévete a jugar, lee y escucha atentamente lo que te cuenta hasta que encuentres los enigmas que habrás de resolver; sigue entonces sus instrucciones, localiza las pistas y desvela las claves.

58 centros Lugares de Libro te ayudarán en esta aventura. Comienza la escapada.

## iMucha suerte!







# ESCAPE BOOK

# DÍA 1

#### Estoy atrapado.

No sé qué ha pasado pero estoy atrapado, atrapado en el mismo sitio pero sin estarlo.

No consigo comprender cómo he llegado hasta aquí. Recuerdo venir a ver la Exposición "Lugares de Libro", y mientras la estaba viendo, sucedió algo.

De repente sentí una intensa sensación de frío y miedo, de atravesar una puerta hacia un vacío gélido.

Y ahora estoy en el mismo sitio, en la misma exposición, pero a la vez no es la misma. Veo los objetos, veo gente que viene a visitarla, pero ellos no pueden verme ni oír mis gritos. Oigo sus voces, suenan apagadas, lejanas, como si fuesen los ecos de sus conversaciones.

Este lugar tiene una luz extraña. Todo es más oscuro, como si estuviera cubierto con un velo azulado que hace que parezca que los objetos hayan perdido parte de su solidez.

Tras unos primeros instantes de terror recorro las salas, estoy atrapado dentro del edificio, entre el hall y la sala de exposiciones. Intento salir a la calle aprovechando que alguien entra en la exposición, pero una fuerza me repele y me devuelve al interior.







Vuelvo a gritar, a intentar que me vean, que me escuchen, que me ayuden... nadie me ve, nadie me oye, nadie puede ayudarme.

Sólo espero que me echen en falta y empiecen a buscarme pronto...

# DÍA 15

Ya he perdido toda esperanza de que puedan encontrarme.

Sigo atrapado. Pero no solo en un universo paralelo como la teoría de Hugh Everett, sino también en un bucle temporal.

¡Cada día que me despierto, vuelvo a vivir lo mismo! Veo a la misma gente que viene a la exposición. Oigo las mismas conversaciones, todo se repite paso por paso y mis intentos por pedir ayuda son en vano.

Cada día, al despertar, vuelvo a tener en mi mochila la botella de agua y las barritas energéticas que tenía el primer día, pero el tiempo no pasa en balde, en mi cuerpo noto cómo envejezco, cómo me deterioro.

Estoy atrapado en un maldito cruce entre "Stranger Things" y "El día de la marmota".







# DÍA 54

#### Tengo un atisbo de esperanza.

Tras 54 días y miles de pruebas e intentos por pedir ayuda, he comprobado que puedo hacer pequeñas variaciones en el espacio. Puedo hacer pasar pequeñas notas y objetos al otro lado y que los visitantes los vean.

Además, tras infinidad de pruebas me he dado cuenta de que al dejar un pequeño enigma o prueba, cuando alguien lo encuentra e investiga hasta que lo resuelve, se crea una especie de energía que recorre las salas y por un instante se abre una minúscula ventana entre este universo y elreal.

# **DÍA 156**

#### Esto marcha.

Después de infinidad de pruebas he comprobado mi teoría: la energía que fluye al resolver los enigmas conecta los dos mundos.

El problema es que para abrir una puerta dimensional entre los dos universos voy a necesitar que todas las personas que vienen a la exposición participen a la vez.





La buena noticia es que cada vez tengo más experiencia en hacer pasar objetos al otro lado y cambiar lo que ocurre a lo largo del día. La mala es que tengo que prepararlo todo en un día ya que al siguiente todo empieza de nuevo.

# **DÍA 1438**

Si estás leyendo estas páginas es que de momento mi planestá funcionando.

He perdido la cuenta de los intentos y me quedan pocas fuerzas, pero tú has de luchar hasta el final.

En este diario encontrarás 6 pistas diferentes enlazadas con 6 centros "Lugares de Libro" que llevan a una séptima pista final.

He hecho diarios con rutas diferentes para que si alguien se queda atascado, los demás continúen, la energía fluya de forma constante y el portal se abra.

### ¡¡¡POR FAVOR, AYÚDAME!!! ...

... PIENSA, INVESTIGA Y RESUELVE ESTE ENIGMA.

Intenta que todo mi esfuerzo haya merecido la pena.







## Dinámica de acción:

Para solucionar este diario, tendrás que resolver 7 pistas.

En cada una de las 6 primeras obtendrás un letra que te servirá para resolver la séptima.

En cada una de ellas tendrás que visitar un centro "Lugar de Libro" en la exposición, allí encontrarás una clave que te ayudara a resolverlas.

Cada vez que haya que visitar la exposición, para evitar aglomeraciones, solo lo harán dos miembros del equipo, el resto esperará en el lugar de trabajo.

Cuando estés en la exposición procura no descolocar ni romper nada, las claves y pistas se ven con facilidad.

En busca del hombre desconocido









No puedo hablar, el mensaje está cifrado. Para resolverlo fíjate bien en las siguientes tablas de números.

- Piensa en la comunión de los planetas y el sol.
- Piensa que, si lo giras y lo repites tres veces, es LA BESTIA.
- Y, si aún dudas, piensa en la Comunidad en la que vives.

¿Ya tienes el número clave? Adelante, traza el camino de tu pensamiento. Ten en cuenta que cada color es una palabra.

1	5	7	3	3	3	4	2	1	3	3	8	8	8	7	7	7	7	7	4	5	6
2	9	4	5	9	2	9	9	6	8	7	9	6	7	4	4	9	9	5	4	7	3
3	9	2	2	9	5	9	4	9	4	5	9	3	8	7	9	8	2	9	3	3	3
6	9	7	7	9	5	9	3	2	9	1	9	5	6	9	9	9	9	9	9	7	7
2	9	9	9	9	5	9	6	7	7	9	9	8	9	6	5	4	4	4	3	9	2
3	4	5	6	7	5	4	8	8	7	7	0	0	8	8	7	7	5	4	3	2	2











1	5	7	3	3	3	4	2	1	3	3	8	8	8	7	7	7	7	7	4	5	6
2	9	3	3	4	5	6	7	9	5	9	9	9	9	5	9	9	4	3	2	9	3
3	4	9	5	7	8	8	9	7	7	9	9	6	6	7	9	8	9	4	3	9	3
6	4	4	9	6	7	9	8	4	2	9	1	1	1	4	9	3	5	9	6	9	7
2	2	3	4	9	9	5	5	4	2	9	9	9	9	7	9	6	8	7	9	9	2
3	4	5	6	7	5	4	8	8	7	7	0	0	8	8	7	7	5	4	3	2	2



1	5	7	3	3	3	4	2	1	3	3	8	8	8	7	7	7	6
2	9	9	9	9	9	9	9	6	7	4	4	9	9	5	4	7	3
3	4	3	2	9	2	3	5	5	8	7	9	8	2	9	3	3	3
6	2	2	2	9	5	1	6	4	6	9	9	9	9	9	9	7	7
2	4	8	7	9	5	6	7	3	9	6	5	4	4	4	3	9	2
3	4	5	6	7	5	4	8	8	7	7	0	0	8	8	7	7	2





1	5	7	3	3	3	4	2	1	3	3	8	8	8	7	7	7	6
2	9	9	6	5	4	9	8	6	7	4	4	9	9	5	4	7	3
3	9	5	9	4	4	9	7	5	8	7	9	8	2	9	3	3	3
6	9	2	1	9	5	9	6	4	6	9	9	9	9	9	9	7	7
2	9	2	3	4	9	9	6	3	9	6	5	4	4	4	3	9	2
3	4	5	6	7	5	4	8	8	7	7	0	0	8	8	7	7	2



1	5	7	3	3	3	4	2	1	3	3	8	8	8	7	7	7	6
2	9	2	3	4	5	9	5	6	7	4	4	9	9	5	4	7	3
3	9	9	9	9	9	9	6	5	8	7	9	8	2	9	3	3	3
6	9	1	1	1	1	9	2	4	6	9	9	9	9	9	9	7	7
2	9	1	2	2	1	9	3	3	9	6	5	4	4	4	3	9	2
3	4	5	6	7	5	4	8	8	7	7	0	0	8	8	7	7	2







1	5	7	3	3	3	4	2	1	3	3	8	8	8	7	7	7	6
2	9	9	9	9	9	4	9	8	1	1	2	9	9	3	3	4	5
3	9	1	2	3	3	4	9	7	3	4	9	6	7	9	3	2	2
6	9	2	7	8	8	8	9	7	1	9	9	9	9	9	9	5	5
2	9	9	9	9	9	6	9	6	9	1	2	3	4	5	5	9	4
3	4	5	6	7	5	4	8	8	7	7	0	0	8	8	7	7	2



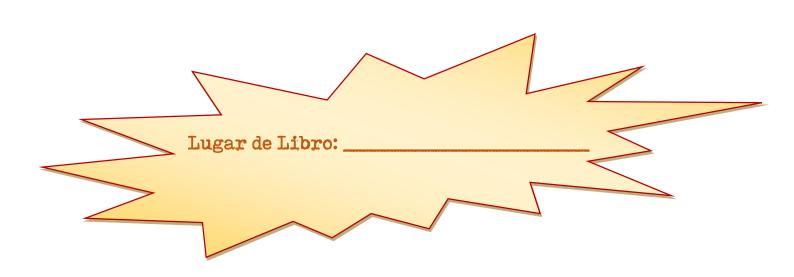
1	5	7	3	3	3	4	2	1	3	3	8	8
2	9	9	9	9	9	4	9	1	2	3	7	3
3	9	9	9	3	3	4	9	1	2	3	6	4
6	9	6	5	7	3	8	9	6	5	2	1	5
2	9	9	9	9	9	6	9	9	9	9	9	5
3	4	5	6	7	5	4	8	8	7	7	0	0

	1	5	7	3	3	3	4	2	1	3	3	8	8
	2	9	9	9	9	9	4	9	9	9	9	9	1
	3	9	9	9	9	9	2	9	2	1	3	9	2
	6	9	1	4	6	7	5	9	9	9	9	9	3
	2	9	2	6	7	4	1	9	1	5	4	9	8
•	3	4	5	6	7	5	4	8	8	7	7	0	0



1	5	7	3	3	3	4	2	1	3	3	8	8
2	9	9	9	9	1	4	9	9	9	9	9	1
3	9	9	9	9	4	2	9	2	1	3	9	2
6	3	7	4	9	5	5	9	9	9	9	9	3
2	9	9	9	9	2	1	9	1	5	4	9	8
3	4	5	6	7	5	4	8	8	7	7	0	0

1	5	7	3	3	3	4	2	1	3	3	8	8
2	9	9	1	1	9	9	9	9	9	3	5	1
3	9	5	9	7	9	6	3	1	9	2	5	2
6	9	8	9	6	9	3	4	1	9	1	4	3
2	9	9	4	7	9	9	9	9	9	5	4	8
3	4	5	6	7	5	4	8	8	7	7	0	0



¡Te necesitamos allí! Recoge un paquete y continúa, ¡rápido!







#### RETO 1

Para leer el contenido del paquete, tienes que descubrir el mensaje secreto que se encuentra en el envoltorio.

Ten en cuenta esto: "Las palabras que están, no son".

#### RETO 2

¿Una máquina de escribir defectuosa? Creo que sí, el conejo no conoce todas las letras.







Mis fuerzas disminuyen a medida que pasa el tiempo. Pareces un poco lento, ¿no? Necesito reponerme, tomar un buen "desayuno".

El conejo también pasa hambre, seguro que os lleva al lugar adecuado para recoger lo que necesito. Traémelo. Es muy vivo.

#### RETO 1

Pero antes tienes que descubrir los alimentos que me vienen bien, soy alérgico a algunos.

Mi CHEF te orientará hacia el lugar al que debes ir.

41 gramos de sal-	49 gramos de azúcar	40 gramos de leche	N
5 cucharaditas de miel-	57 gramos de nueces	52 gramos de arroz	0

Lugar de Libro: \_\_\_\_\_

#### RETO 2

Anota el ingrediente que acabas de encontrar en tu Lugar de Libro.









¡Qué aroma!

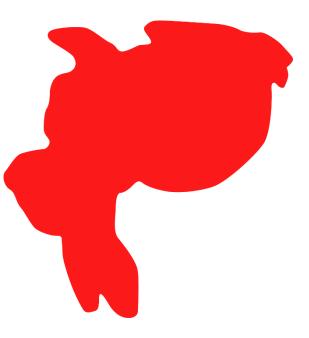
¿Crees que estoy para tomar esto? Está claro que el conejo necesita nueva graduación.

Me estoy poniendo algo nervioso, IRAcundo, siento que mis emociones van por mal camino, me estoy dejando llevar por malos senTICmientos.

Fíjate en el conejo, hoy está rojo, tiene el día del revés.

Cuando está así, da vueltas y vueltas hasta que se le pasa, lo cual sólo ocurrirá si averiguas qué objeto ocultan estos números.

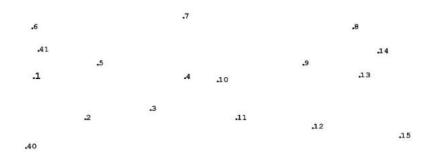
Cada punto que unas correctamente supondrá estar un poco más cerca del negociador, que te dará el objeto para la siguiente prueba.

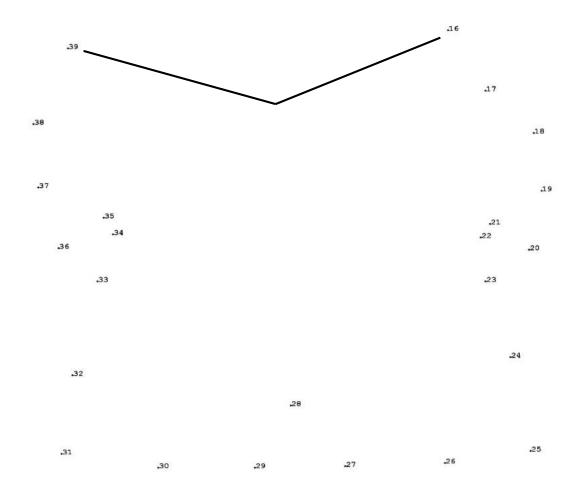






# WANTED





Lugar de Libro:







#### RETO 1

Está claro que el conejo te llevó hasta el negociador. ¿Qué te ha entregado? Un sobre que contiene información secreta.

Espero que sepas usar ese trasto y que con la ayuda del conejo puedas resolver el siguiente reto.

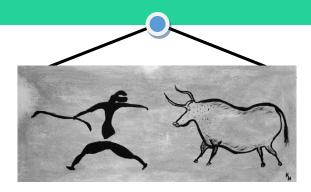
Resuelve estas preguntas y junto con el disco decodificador tendrás otra palabra más para reconocer quién soy y dónde me puedes encontrar.











Menos mal que estás con ganas de encontrarme, me siento más tranquilo. Me siento poético, primaveral, con ansia de naturaleza. Sin embargo aquí me tienen, atado, sin poderme mover, sólo puedo imaginarme objetos, animales, colores tierra, de hace mucho tiempo.

Estos pensamientos pintorescos se desvanecen cuando recuerdo cómo me raptó IRA y por dónde me trajo, un lugar oscuro, frío, con mucho eco...

Aunque podría fusionar todas esas pinturas que vienen a mi cabeza con la frialdad del·lugar...

Si con todo lo que te cuento no vas al lugar del libro donde continuar con la pista, es que a lo mejor debemos cambiar de lugar, tú aquí y yo allí.

Lugar de Libro:







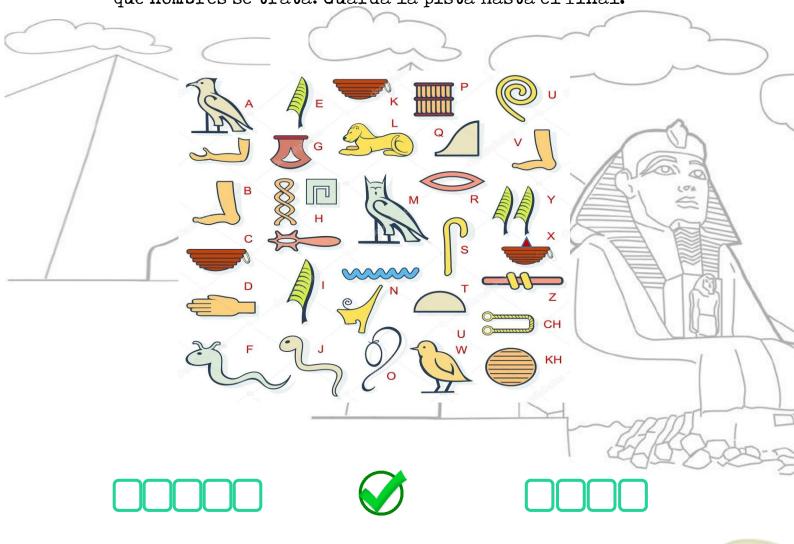
#### RETO 1

El conejo que conoce a todo el mundo, del pasado, del presente y del futuro... sí, itiene poderes!, además de prisa.

Y como estoy agotado, dejaré que sea el conejo quien te presente a los dos personajillos que están guardando ese lugar.

Para poder avanzar en la prueba deberás averiguar sus nombres.

Has recogido dos cajitas donde se encuentran dos nombres. Con la ayuda del abecedario egipcio, deberás averiguar de qué nombres se trata. Guarda la pista hasta el final.







Estoy más feliz que una perdiz, porque veo que ARI también lo está.

Después de la ayuda que tuvo, está de lo más saltarín.

i3 saltos!

i2 saltos!

¿Sabes dónde ir?

il salto!

¡ACCIÓN!

INO ME LO PUEDO CREER!

Yo aquí, raptado en la nada, atado de pies y manos, y tú, ¿vas al cine?

Necesitas las entradas, y sólo las encontrarás en ese "Lugar".

Sigue de nuevo a ARI, él te guiará. Hoy mi mascota va a acabar agotada.

Lugar de Libro:







#### RETO 1

Consigue tu entrada para ir al cine, echan DOS buenas películas. La entrada que te den será clave para encontrarme.

Ya verás la película más tarde, ahora ven a buscarme por favor. Esta silla, aunque cómoda, me incomoda.

Esta entrada de cine tiene muchos números, si consigues la clave correcta de cuatro dígitos conseguirás abrir la caja y podrás continuar con el segundo reto.





#### RETO 2

¡PARECE UNA TARJETA DE MEMORIA!

Es necesario que sepas encajar cada una de las casillas vacías en las letras de la entrada de cine.









¿Qué ha sido del conejo? No he visto animalque cambie más de estado de ánimo. ¡Está completamente loco; ¡Lleva unos CASCOS puestos! ¿Está loco de contento?, ¿loco de amor?, ¿loco de atar? Adivina el acertijo y podrás continuar.



TAMAÑO DE UNA	
CAZUELA, Solución	<b>&gt;</b>
TIENE ALAS Y NO VUELA	
Lugar de Libro:	

#### RETO 1

La soledad me está consumiendo, necesito que llegues hasta donde me encuentro. La sil·la cada vez me parece más grande, siento que me estoy haciendo a ella y mis raptores están poniendo un sonido muy elevado, como un pitido que me atornil·la los oídos.

Por favor, habla con el conejo y que te deje los aparatos para poder escuchar. Será mi salvación. Será como encontrarnos por primera vez.









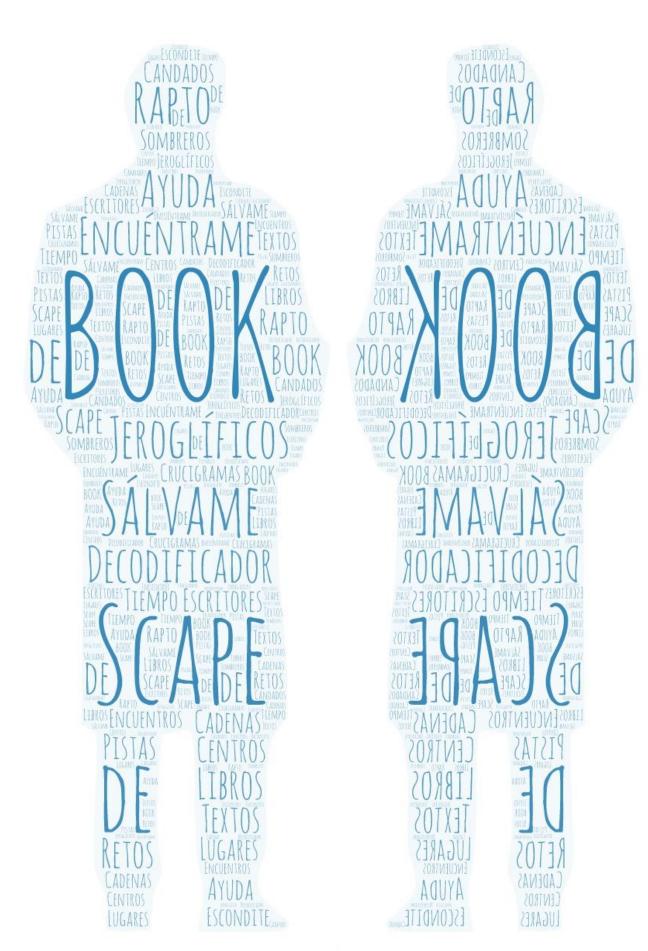
















Última pista, si has llegado hasta aquí significa que has completado los enigmas que había en cada pista.

Quiero darte mi más sincera enhorabuena y mi agradecimiento, espero que hayas disfrutado mientras me ayudabas a escapar de aquí, pero esto no ha acabado todavía.

Al ir completando los enigmas has ido recogiendo palabras que bien ubicadas te darán el nombre del autor que debes buscar arriba.

Estoy seguro de que serás capaz de resolverla y acercarme un poco más a la libertad.









Reúne las incógnitas que aparecen con un y cológen las siguientes frases:

este autor nació en un p	provincia de Castilla y León."			
• La letra	_es una letra muy acomodada			
Obtuvo el-premio	y un lugar del norte.			
• Creó su propio terre	Creó su propio terreno imaginario:			
Colaboró en una revista				
• Fecha nacimiento	y pelicula			
Su última novela				

¿Sabes ya el nombre del escritor/escritora escondido en este diario?





	Centros "Lugares de Libro 17/18"				
No	Centro	Localidad	Lugar de Libro		
1	IES Aliste	Alcañices	Alisterios		
2	CEIP Matilde Ledesma	Almeida de Sayago	Los mundos de Alicia		
3	CEIP Fernando II	Benavente	i3, 2, 1 y Acción!		
4	CEIP Las Eras	Benavente	Una Odisea en las Eras		
5	IES León Felipe	Benavente	Literatura en nuestra memoria		
6	CEIP Los Salados	Benavente	Estación Salados: De Europa al mundo		
7	IESO Los Salados	Benavente	Los valores en el mundo mágico de Hogwarts		
8	IES Los Sauces	Benavente	La palabra toma las aulas		
9	CEIP San Isidro	Benavente	Tenemos mucho cuento		
10	CC San Vicente de Paúl	Benavente	El universo de las palabras		
11	CEIP Ntra. Sra. de Gracia	Bermillo de Sayago	Con Gloria, poesía y fantasía		
12	CRA Valle de Valverde	Burganes de Valverde	El clan de la BiblioTIC@		
13	CEIP El Tera	Camarzana de Tera	Érase dos veces una biblioteca de cuento		
14	IES Los Valles	Camarzana de Tera	El principito cumple 75 años: Felicidades Petit Prince		
15	CEO de Coreses	Coreses	¡Música, maestro!		
16	CEIP Monte Gándara	El Puente de Sanabria	Quijosanabresco		
17	CEIP de Fermoselle	Fermoselle	Los monstruos vienen a vernos		
18	CRA de Ferreras de Abajo	Ferreras de Abajo	Caperucita		
19	CEIP Valle del Guareña	Fuentesaúco	El castillo encuentado del Valle del Guareña		
20	CRA Guareña	Guarrate	Zamoranos por el mundo		
21	CEIP Tuela-Bibey	Lubián	Somos lobos		
22	CRA de Mahíde	Mahide	Viajeros del tiempo: Nos embarcamos		
23	CRA de Moraleja del Vino	Moraleja del Vino	Castillos en el aire		
24	CRA Alfoz de Toro	Morales de Toro	Entre viñas y campos		
25	CRA San Pelayo	Morales del Rey	Jurassic CRA		
26	CEIP Morales del Vino	Morales del Vino	En Morales, monstruos a raudales		
27	CEIP Viriato	Muelas del Pan	Blancanieves y el mundo fantasía		
28	CRA Tierras de Sayago	Torregamones	El legado de Luigi		
29	CRA de Nuez de Aliste	Nuez de Aliste	Saliste enduendado		
<b>3</b> 0	CRA Vía de la Plata	San Cristóbal de E.	La vuelta al libro en 80 días		







	Centros "Lugares de Libro 17/18"				
No	Centro	Local-idad	Lugar de Libro		
31	CRA Tres Ríos	Santa Cristina de la P.	Sumérgete en un mar de letras		
<b>3</b> 2	CEIP Sansueña	Santibáñez de V.	Convive		
33	CRA de Riofrío de Aliste	Sarracín de Aliste	Academia de magia: Wizardliste		
34	CRA de Tábara	Tábara	Máster Chef literario		
<b>3</b> 5	CEIP Hospital de la Cruz	Toro	Hace tiempo en un castillo		
36	CRA de Villafáfila	Villafáfila	Una ventana hacia el pasado		
37	CEIP La Inmaculada	Villalpando	Alicia convive con nosotros		
<b>3</b> 8	CRA Villanueva del- Campo	Villanueva del Campo	Cuento con senTICmientos		
<b>3</b> 9	CEIP Ntra. Sra. de la Paz	Villaralbo	Better imagine together a wonderfulworld		
40	CRA de Villarrín de C.	Villarrín de Campos	Caverni-cole		
41	CEIP Alejandro Casona	Zamora	Trepando por el árbol de la fantasía		
42	CEIP Arias Gonzalo	Zamora	Me gustan las letras de cuentos, fábulas o leyendas		
43	CRIE de Zamora	Zamora	Distrito Zero: lecturas y escrituras saludables		
44	CC Divina Providencia	Zamora	Yo, contigo		
45	Escuela de Arte y Superior de Diseño	Zamora	León Felipe vive: cincuentenario de su fallecimiento (1968/2018)		
46	CEIP Gonzalo de Berceo	Zamora	Historias mil Perdidos en el desierto		
47	CEIP Juan XXIII	Zamora	El libro de la selva viaja al colegio		
48	CEIP La Hispanidad	Zamora	Libros con historia		
49	CEIP La Villarina	Zamora	¿Cómo me siento hoy?		
<b>50</b>	CEIP La Viña	Zamora	La magia de la lectura en el mundo		
51	IES María de Molina	Zamora	Viñetas: ventanas al mundo		
52	CEIP Miguel de Cervantes	Zamora	Comickeando		
53	CEIP Ntra. Sra. de la Candelaria	Zamora	La oca de los cuentos		
54	CEIP Riomanzanas	Zamora	LEC-RM18: Viaje al futuro		
55	CC San José	Zamora	Los viajes de Julio Verne		
56	CEIP Sancho II	Zamora	Descubriendo Reino Unido para Clementina		
57	CC Santísima Trinidad	Zamora	El ministerio del tiempo		
58	IES Alfonso IX	Zamora	El reloj de los libros		





VI Jornada Provincial de Fomento de la Lectura

Dirección Provincial de Educación de Zamora C/ Prado Tuerto, s/n. 49019. Zamora. Tlfno: 980 522 750 - Fax: 980 518 506

