

BINGO-BÚSQUEDA:

Nombre del jugador:



Buscar a alguien que baile un paso

de:

V	CAJA	A	MAMBO ADELANTE (Cualquiera)
Nombre:	Nombre:	Nombre:	Nombre:
Nivel: 1 2 3 4	Nivel: 1 2 3 4	Nivel: 1 2 3 4	Nivel: 1 2 3 4
MAMBO LATERAL	MAMBO ATRÁS	MARCHA TWIST	STEP
Nombre:	Nombre:	Nombre:	Nombre:
Nivel: 1 2 3 4	Nivel: 1 2 3 4	Nivel: 1 2 3 4	Nivel: 1 2 3 4
CHASSE	DOBLE STEP	VIÑA	BALANCEO
Nombre:	Nombre:	Nombre:	Nombre:
Nivel: 1 2 3 4	Nivel: 1 2 3 4	Nivel: 1 2 3 4	Nivel: 1 2 3 4
LUNGE	FEMORAL	TOQUE ADELANTE	TOQUE HACIA ATRÁS
Nombre:	Nombre:	Nombre:	Nombre:
Nivel: 1 2 3 4	Nivel: 1 2 3 4	Nivel: 1 2 3 4	Nivel: 1 2 3 4
EL PONY	LA CAMPANA	TWIST	JUMPING JAKS
Nombre:	Nombre:	Nombre:	Nombre:
Nivel: 1 2 3 4	Nivel: 1 2 3 4	Nivel: 1 2 3 4	Nivel: 1 2 3 4

Instrucciones:

Debes intentar que en cada casilla aparezca un nombre distinto.

Al final del ejercicio se jugará un BINGO, y el profesor dirá nombre de un alumno y un paso al azar. Si consigues línea primero (horizontal como vertical), sumarás 1 punto más. Y si consigues BINGO, sumarás 2 puntos más. Al nombrar al alumno, este deberá realizar el estiramiento. Así, podrá comprobar el nivel del alumno y compararlo con el que le han puesto los demás. Al final del juego, el profesor se llevará todos los cartones para calcular la nota final.

Recuerda que también debes tachar el nivel del alumno, de 1 a 4.

1. Lo sabe
2. Lo sabe, pero no lo realiza correctamente, le falta coordinación y ritmo
3. Lo sabe, lo realiza correctamente, pero no va con el ritmo de la música
4. Lo sabe, lo realiza correctamente, y va al ritmo de la música.

Tiempo mínimo de observación: Dos frases musicales (16 beats)

SI TUVIERAS DUDAS DE SI ESE PASO ES CORRECTO, PREGUNTA AL PROFESOR.