

TÁCTICA

Clavada



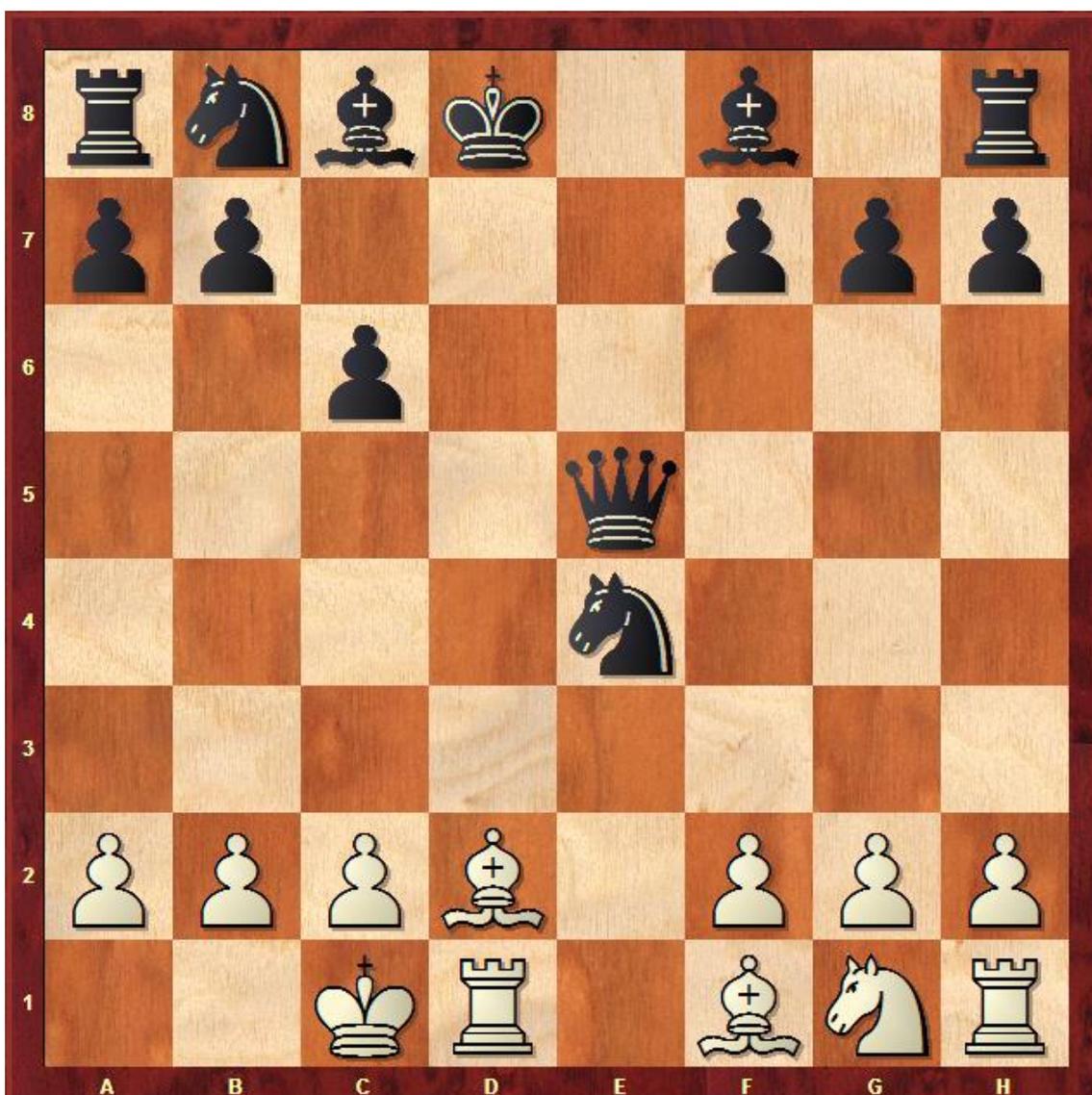
Juegan las negras. En esta posición la dama está en la misma diagonal que el rey, con lo cual la jugada. 1... Ah4, ataca la dama ganándola, debido a la imposibilidad de moverse

Clavada en cruz



Las negras acaban de capturar un peón en c3. Tenían dos piezas atacándolo y sólo el alfil de b2 lo defendía. Sin embargo la posición del rey en h8 permite una espectacular clavada en cruz con la jugada 1. De1. La dama no puede capturarse porque el alfil de c3 no puede dejar descubierto a su rey, y si se captura el alfil de b2, cae la dama de a5. ¡Qué bonito es el ajedrez!

Descubierta y ataque doble

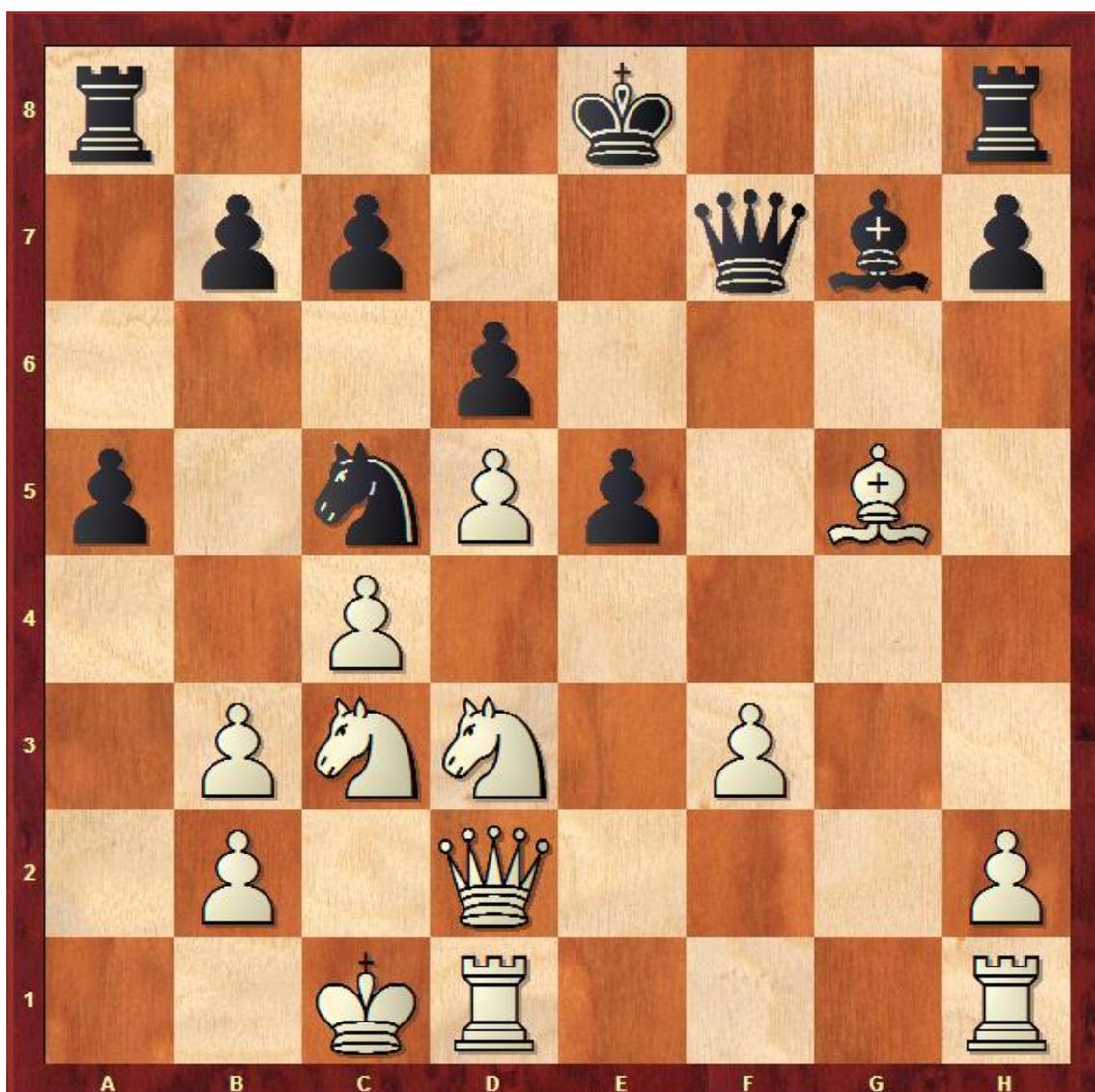


Las blancas han entregado su dama para llegar a esta posición donde se da mate forzado en dos movimientos gracias al poder de la descubierta que ejecuta un jaque doble.

1. Ag5+

Si el rey mueve a e8 es mate con la torre en d8 y si el rey mueve a c7 el espectacular mate se produce con el alfil en d8

Horquilla



El ataque doble de caballo que constituye la horquilla, lo materializan aquí las negras con

1.... Cxb3+, ganando la dama

Tenedor



El tenedor, que también tiene otros nombres, es el ataque con un peón a dos piezas que necesariamente serán más valiosas que él.

1.c7, atacando la dama y el caballo gana el caballo, (porque es de suponer que nuestro rival decida salvar su dama)

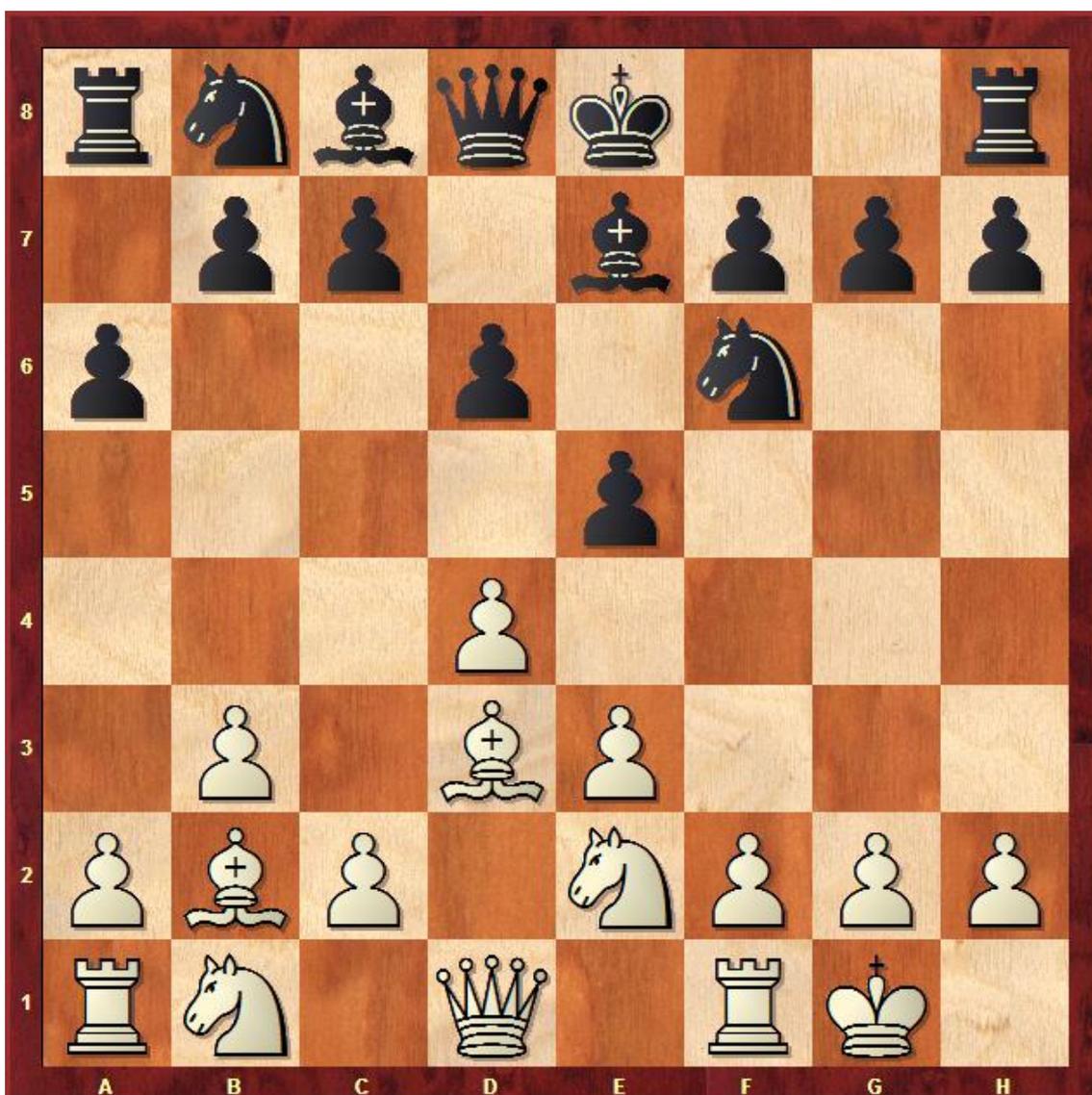
Desviación



Las negras en esta posición piensan que es una lástima que el caballo de f3 defienda el punto h2, pues darían jaque mate. El alfil de d2 se encuentra sobrecargado por esa situación, de manera que tras

1.... Cd2, este caballo no puede ser capturado y se gana una pieza.

Acorralamiento



El blanco parece tener sus piezas armoniosamente desarrolladas, pero hay un detalle táctico que hace que tenga la partida perdida.

Tras 1..... e4, el alfil no tiene buena casilla y acaba siendo capturado. A b5, no puede ir, y si va a c4, tras hacer d5 el negro culmina la encerrona de la pieza blanca