

PROPUESTA DE ACTIVIDADES

¿PARA QUIÉN?

Para Todos los niños de Educación Infantil.

¿PARA QUÉ?

Para que aprendan a jugar de manera cooperativa a la vez que trabajamos otros aspectos como la coordinación motora y las funciones ejecutivas.

1

1- FAMILIA DE ANIMALES

Con todos los niños ocupando el espacio, el Granjero reparte a sus compañeros tarjetas de animales:



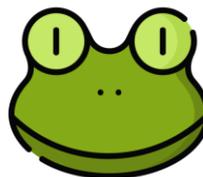
VACA



CERDO



PERRO

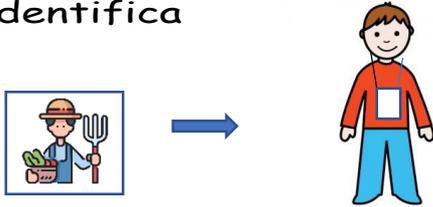


RANA

El Granjero irá levantando las tarjetas y cada familia tendrá que imitar cómo se mueven y cómo suenan mientras los demás se quedan quietos.

¿CÓMO JUGAMOS?

1- Un niño es el granjero y lleva la tarjeta que le identifica



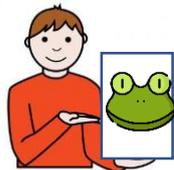
2- El granjero reparte tarjetas de animales al resto de niños y niñas



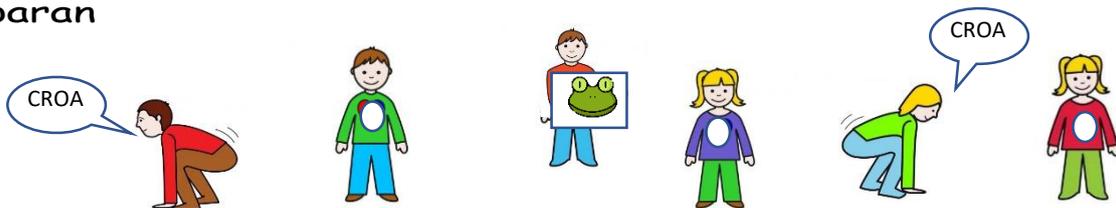
3- Todos los niños repartidos por el espacio



4- El granjero levanta cada vez una tarjeta de animales



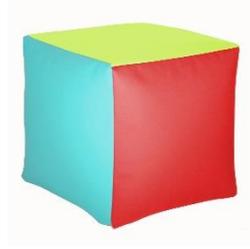
5- Los niños con esa tarjeta imitan al animal y el resto paran



2- EL DADO LOCO

MATERIAL

- 1- Un dado grande que haremos con cartón y forraremos con goma eva y plástico adhesivo para que aguante la intemperie. Cada lado será de un color; rojo, amarillo, azul, verde, naranja, morado



- 2- Haremos varias tarjetas con los distintos colores y cada color será una categoría:

Amarillo: Emociones

Naranja: Números

Morado: Partes del cuerpo

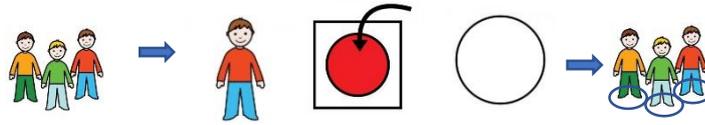
Azul: Colores

Verde: Sonidos de animales

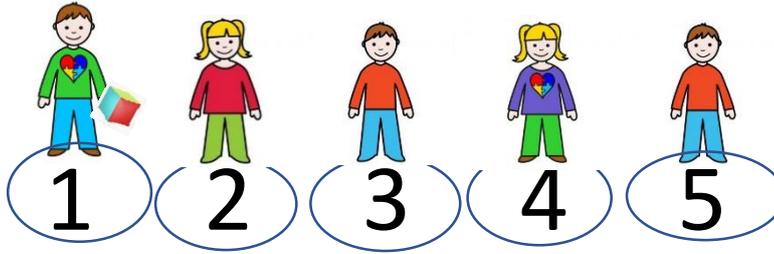
Rojo: Acciones.

¿CÓMO JUGAMOS?

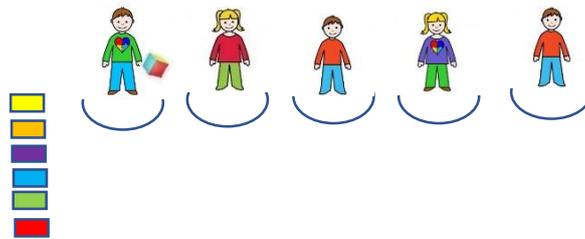
1- NOS PONEMOS EN FILA, CADA NIÑO DENTRO DE UN CÍRCULO



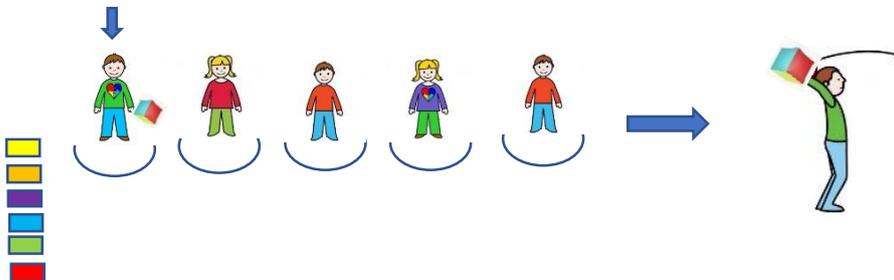
2- CADA CÍRCULO TIENE UN NÚMERO Y ESE ES EL ORDEN PARA TIRAR EL DADO



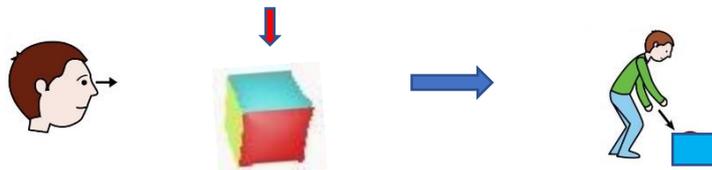
3- LAS TARJETAS ESTARÁN COLOCADAS EN EL SUELO POR COLORES EN UN LATERAL



4- QUIEN TIENE EL TURNO TIRA EL DADO



5- MIRAMOS EL COLOR QUE HA SALIDO Y COJEMOS UNA TARJETA DE ESE COLOR



6- HACEMOS LO QUE PONE EN LA TARJETA Y TIRA EL DADO EL SIGUIENTE

