FICHA JUEGO MATEMÁTICO

NOMBRE DEL JUEGO	NÚMERO DE JUGADORES	EDAD RECOMENDADA
Olimpiada	10	3 años
matemática:		Finales del 1º trimestre
Búsqueda del tesoro		

OBJETIVOS:

- Identificar objetos por su color
- Identificar objetos por su forma
- Identificar objetos por los dos criterios anteriores

MATERIAL:

- Monedas de chocolate
- Bloques lógicos
- Puzle plastificado
- Cofre
- Medallas

DESARROLLO:

Vamos a buscar un tesoro escondido (monedas de chocolate).

Para saber dónde está escondido tenemos que encontrar tres objetos.

Los objetos son tres bloques lógicos pegados a una pieza de puzle plastificada. Por un lado hay que montar lo que buscamos (cofre) y por el otro donde está (en este caso en un cajón de mi armario)

Hacemos tres grupos, cada grupo busca un objeto y cuando lo encuentre vera que hay una pista del tesoro

Estos objetos están a la vista y a los niños se les da una pista de su color y forma, y lo tienen que encontrar. El 1º que lo vea de cada grupo gana una medalla olímpica: Oro, plata y bronce.

Para saber el orden de las medallas hay una prueba de agudeza visual y rapidez.

(Montar el puzle, más rápido) El tesoro se comparte entre todos.

DIBUJO O ESQUEMA DE DESARROLLO:





OBSERVACIONES

SOBRE EL JUEGO ORIGINAL	EDAD:
VARIANTES:	EDAD:

OTROS COMENTARIOS:

Este juego está enmarcado dentro de un proyecto sobre las olimpiadas que llevamos a cabo durante todo el curso.

Al principio a los niños les costó entender la mecánica del juego, pero rápidamente quería ganar y se ponían a buscar las piezas.

La decisión del orden de las medallas fue más rápido. Ya sabían cómo se hacía la actividad y les costó poco.

Al final todos contentos porque se llevaron a casa su moneda de chocolate.

Estuvieron muy motivados durante toda la mañana.

En resumen les gustó mucho y aprendieron.