LA GAMIFICACIÓN EN EL AULA DE 4ºB

EJEMPLOS CONCRETOS LLEVADOS AL AULA

ALBA RODRÍGUEZ HERNÁNDEZ
CEIP PADRE MANJÓN

¿Qué es la gamificación?

METODOLOGÍA ACTIVA que consiste en incluir elementos propios del juego en la dinámica escolar para favorecer el aprendizaje de los alumnos.

- RECOMPENSA O PREMIOS
- COMPETICIÓN
- MISIONES O RETOS
- COOPERATIVISMO
- DESAFÍOS
- CLASIFICACIÓN

Tipos de gamificación

SCAPE ROOM

BREAKOUTEDU

CAZA DEL TESORO

Tipos de gamificación

SCAPE ROOM

BREAKOUTEDU

CAZA DEL TESORO

PASOS A SEGUIR

1. Escribir la historia

2. Diseñar pruebas y pistas

3. Seleccionar apps o recursos

4. Preparar la estética

Ejemplos concretos

BREAKOUTEDU
Repaso primer trimestre

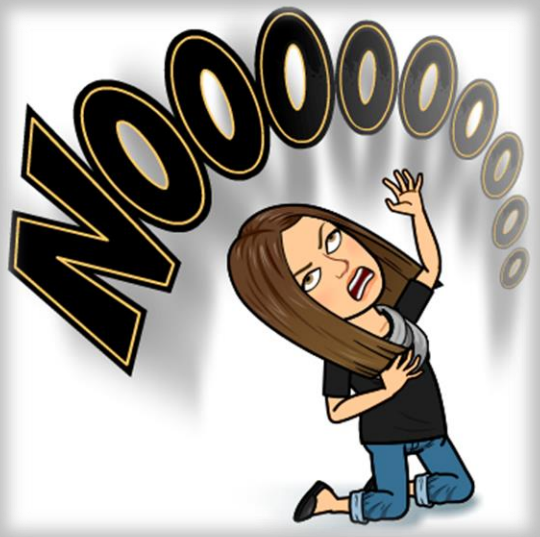
A vuestra profe… ¡LE ENCANTA LA NAVIDAD!

Le gusta tanto, tanto, tanto, tanto, tanto que siempre que se acaba tiene miedo de que desaparezca.

Así que el año pasado tuvo la “genial” idea de esconderla.

Este fin de semana decidió volver a sacarla de la caja e impregnar su hogar de ambiente navideño.

Pero, cuando por fin la encontró, se dio cuenta de que no podía abrirla. Había olvidado la clave.



Le ha pedido ayuda a Juan y, tras muchos esfuerzos, ninguno ha sido capaz de conseguirlo.

Ahora Juan también tiene miedo de perder la Navidad.

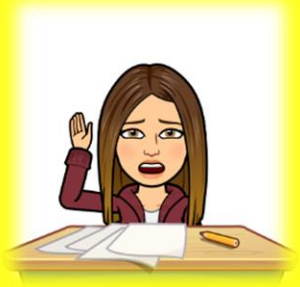
Creo que sin vuestra ayuda, no van a ser capaces de abrirla.

¿Le ayudáis?

Si la respuesta ha sido afirmativa, te adentrarás en un divertido juego navideño que requiere del cumplimiento de unas sencillas normas:

-Se trabajará en equipo y todos sus miembros deben participar en la resolución de las pruebas.

-Lógicamente, hay que hablar, pero debe haber un nivel de ruido medio-bajo (sobre todo, fuera del aula)

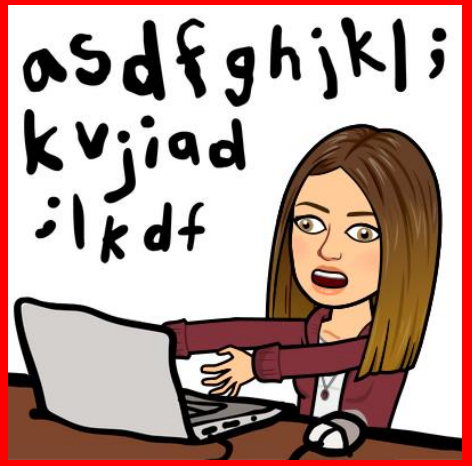


-Si el grupo necesita ayuda, levantará la mano, no deambulará por la clase.

-Disfrutar de la experiencia.

Quien no cumpla las normas dejará de participar en la misión y tendrá que salir de clase.

Para comenzar la misión, debéis picar en el siguiente enlace. La contraseña es: padremanjon4



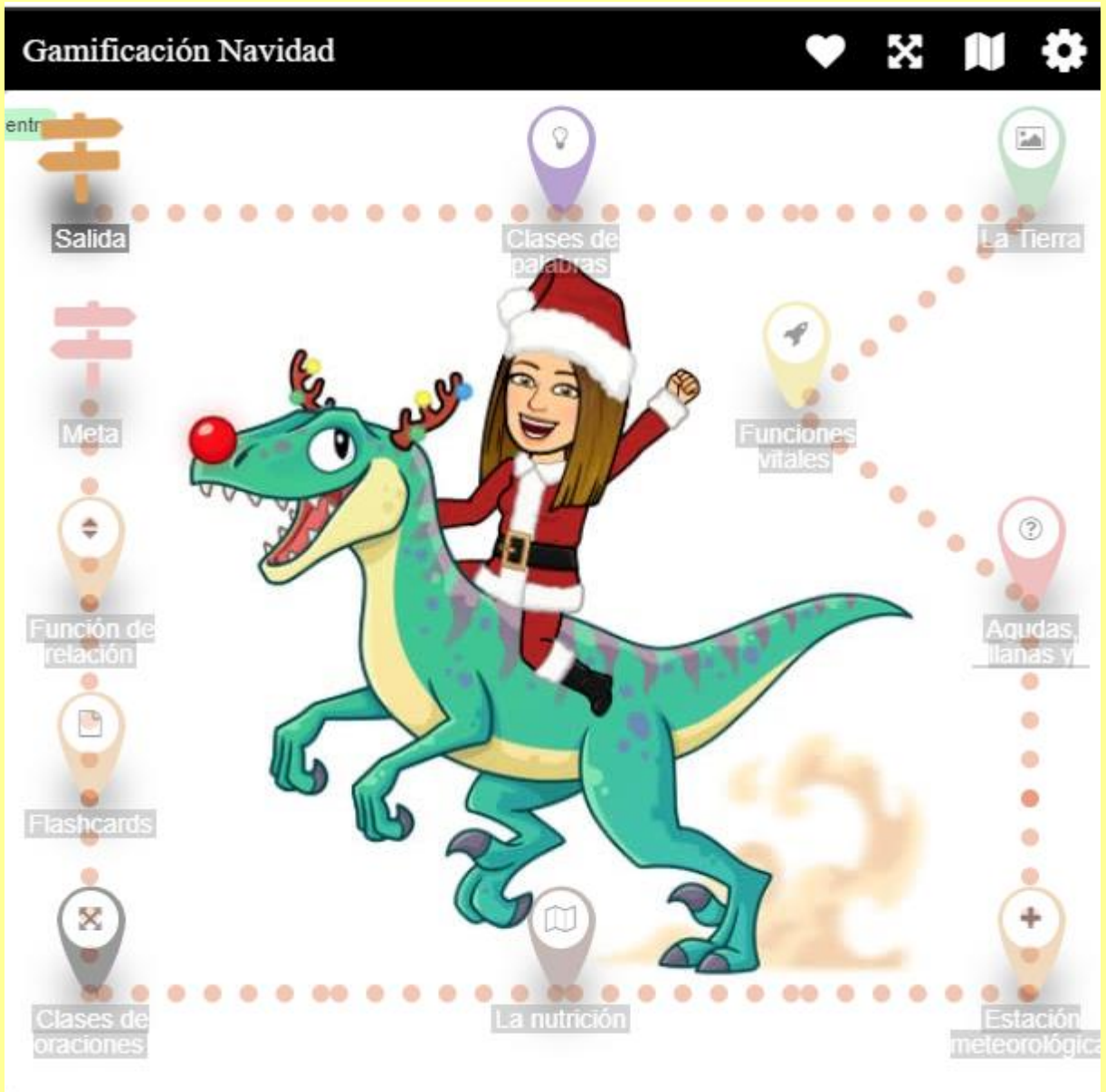
https://deck.toys/

El grupo de Walid, Brenda y Juan deberán picar en este enlace:

https://quizizz.com/join

El código es: **544320**

PRUEBA 1: DECK.TOYS

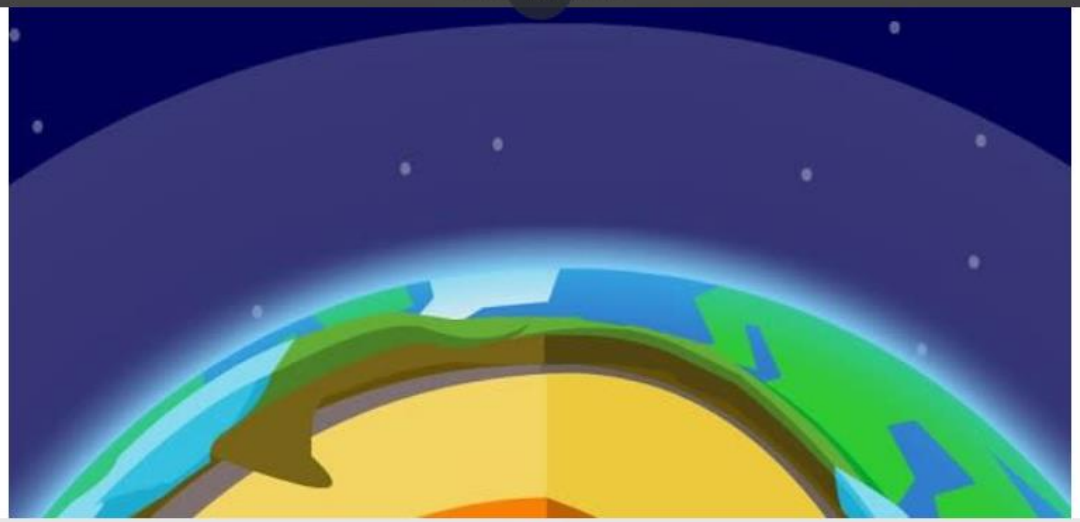


Key Concepts 1

Palabras derivadas

Aquella de la que se derivan otras. Ejemplo: mar

La Tierra



Las capas de la Tierra son...

A Hidrosfera, atmósfera y geosfera

B Núcleo, manto y corteza

C Troposfera, estratosfera, mesosfera, termosfera y exosfera

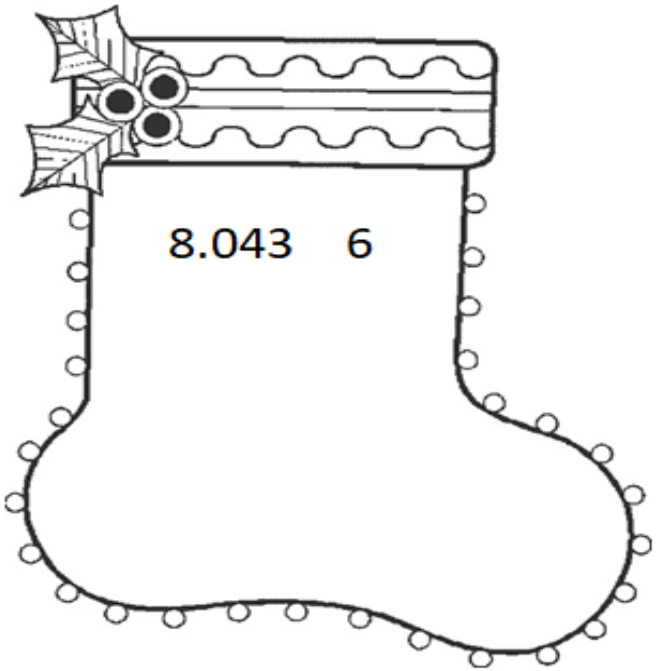
Submit

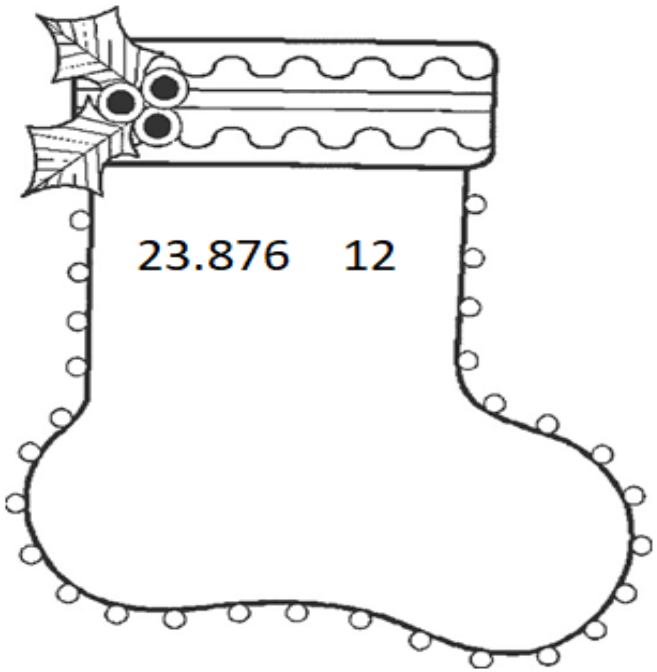
PISTA 1: SNOTES

PRUEBA 2: FOLIOS DE COLORES

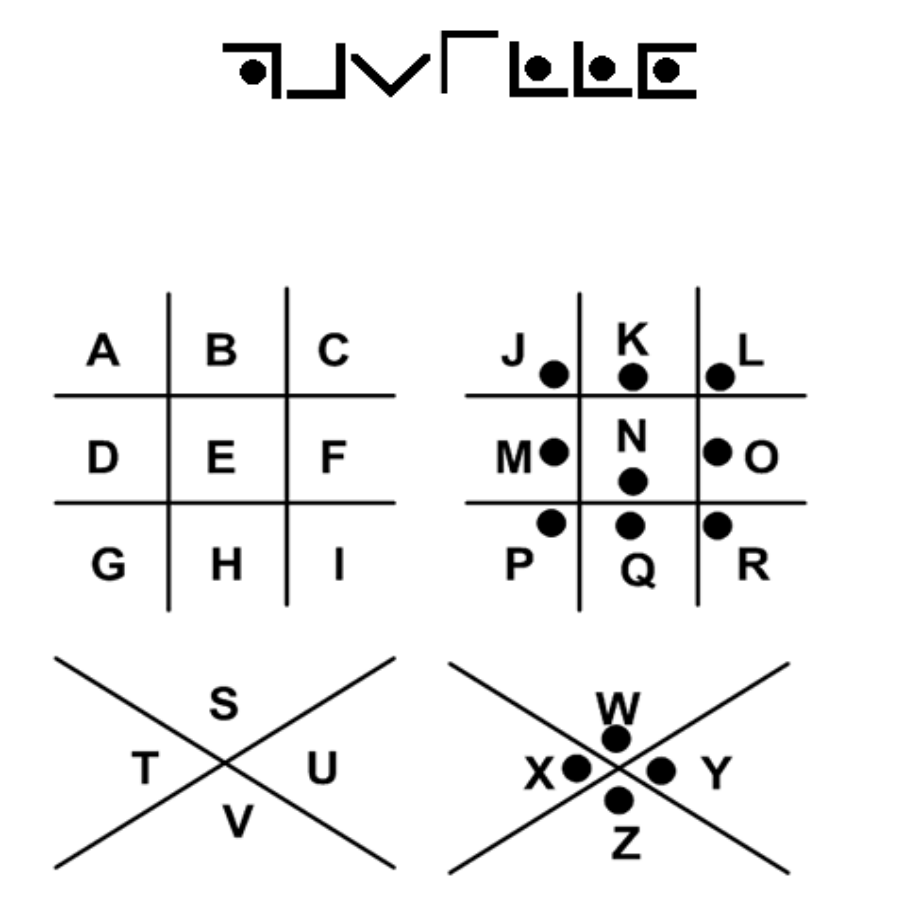
I

Resolved estas divisiones y realizad la prueba para comprobar que están bien





PISTA 2: CÓDIGO PIGPEN



PRUEBA 3: PROBLEMA

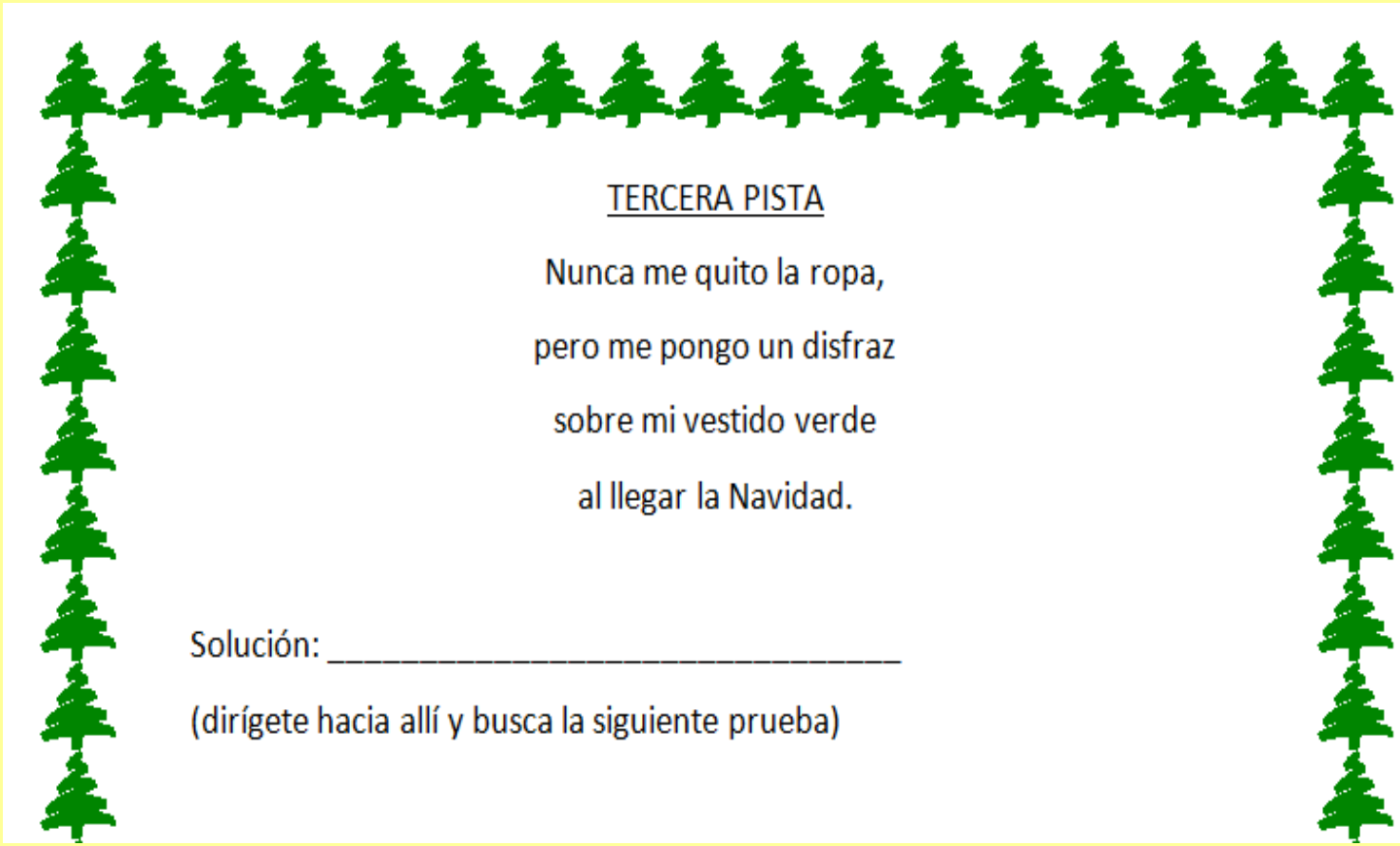
Juan tiene una colección de 20 figuritas en su belén. Las quiere colocar en partes iguales entre 3 estanterías, pero al ir a hacerlo se le han roto 2. ¿Cuántas figuritas pondrá en cada estantería?

Resuelve el problema haciendo las operaciones necesarias. Después, escribe todas las operaciones en una sola operación combinada.

Datos:

Operaciones:

PISTA 3: ADIVINANZA



TERCERA PISTA

Nunca me quito la ropa,

pero me pongo un disfraz

sobre mi vestido verde

al llegar la Navidad.

Solución: _____

(dirígete hacia allí y busca la siguiente prueba)

PRUEBA 4: NOTICIA NAVIDEÑA

Tenéis que realizar, entre todos, una noticia navideña.

Para ello sigue los siguientes pasos:

1. Pensad una noticia navideña original.
2. Completad la tabla con información sobre la noticia.
3. Pensad un titular.
4. Completa la plantilla redactando la noticia. Expresad las ideas con claridad y utilizando puntos. ¡Cuidado con las faltas de ortografía!

¿Quién es el protagonista de la noticia?	
¿Dónde ocurre?	
¿Cuándo ocurre?	
¿Qué sucede?	

Titular:

Resumen de la noticia:

Redacción de la noticia:

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

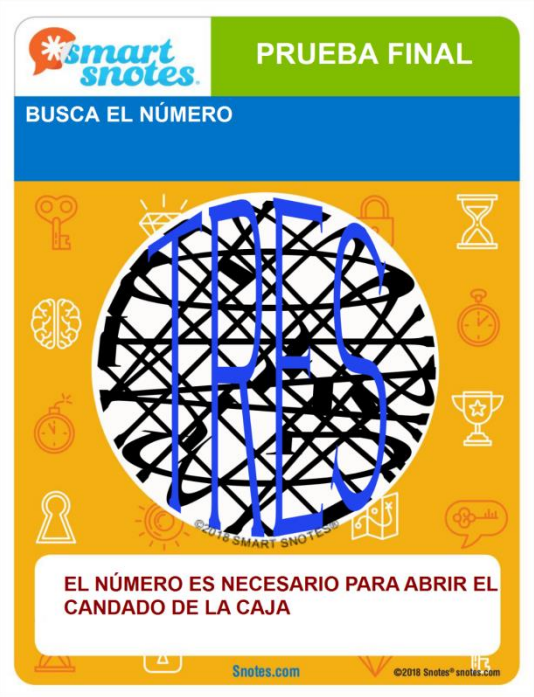
_____

_____

Foto o dibujo

Nombre de los periodistas

PISTA FINAL:
SNOTES E INDICACIONES



EXPLICACIÓN DEL FINAL DEL JUEGO

Si habéis abierto este sobre es porque completasteis con éxito el juego. Aún no habéis podido abrir la caja, pero vuestra profe ya está más esperanzada.

Os queda la prueba final: descubrir la clave numérica que abre el candado de la caja, donde se encuentra escondida la Navidad.

Para ello, todos los grupos debéis elegir un portavoz o representante para poner en común el contenido de vuestros sobres.

Mucha suerte, ya estáis muy cerca.

PISTA FINAL

En los sobres de algunos de tus compañeros hay números ocultos, tenéis que descifrarlos para conseguir la contraseña que abre el candado.

Ahora bien, debéis averiguar la combinación correcta de las cuatro cifras. Pero no tenemos toda la mañana. Contáis con 4 minutos para abrir la caja o la Navidad se perderá para siempre (y con ello, las vacaciones, ¡así que esforzaos!)

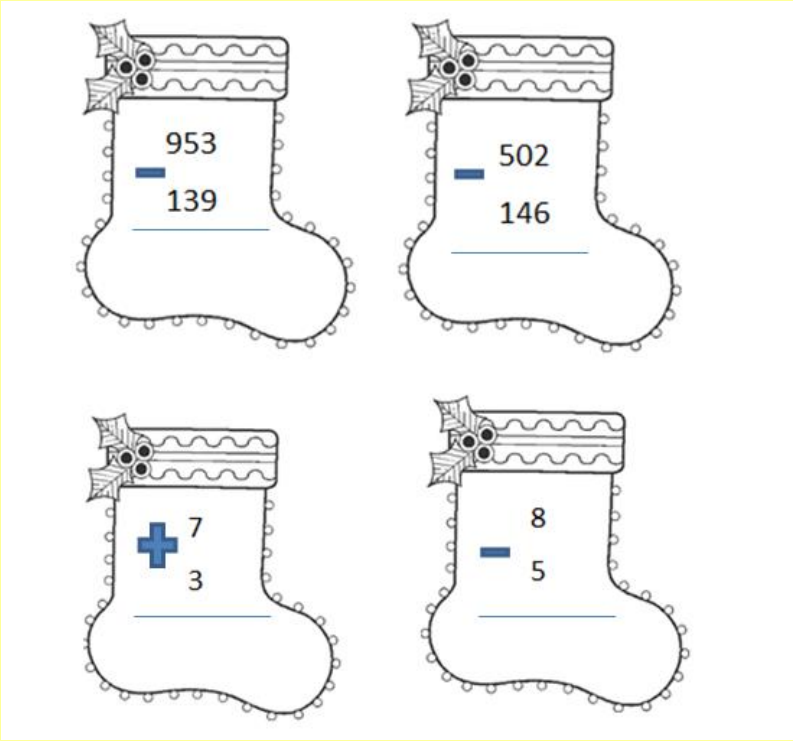
El representante de este grupo escribirá las posibles combinaciones en la pizarra. Una vez que estén todas escritas, el delegado será el encargado de probar esas combinaciones en el candado hasta dar con la correcta.

PRUEBAS PARA ALUMNOS CON NEE

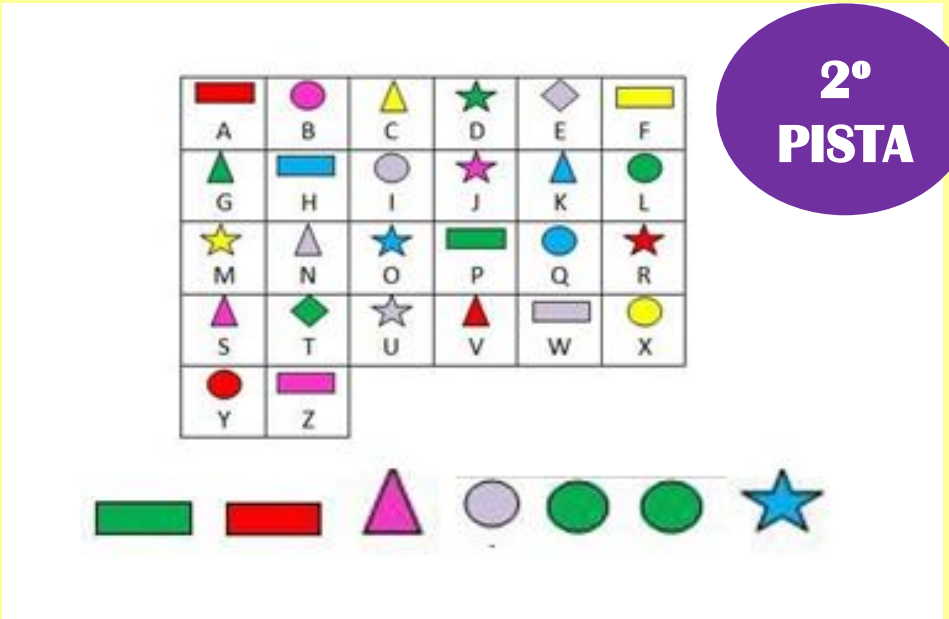
1º

PRUEBAS PARA ALUMNOS CON NEE

2º



2º PISTA



3º

PRUEBAS PARA ALUMNOS CON NEE

3º

3º PISTA

Adivinanza

Soy un pino alto

Y todo el año estoy,

A los niños les encantan

Los regalos que les doy.

Soy verde todo el año

Pero en navidad me adornan,

Luces y figuritas

De mis ramas cuelgan.

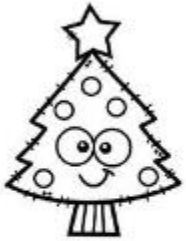
¿Quién soy? _____

(Dirígete hacia mí y encontrarás la última prueba)

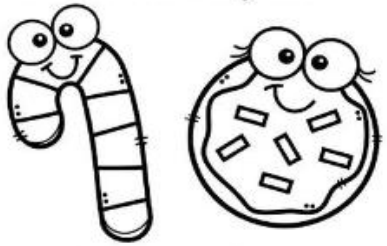
PRUEBAS PARA ALUMNOS CON NEE

5º

El árbol de Navidad más bonito tendría...



Si pudiera elegir el menú de Nochebuena, escogería...



Si pudieras hacer una sola pregunta a los Reyes Magos...¿Qué les preguntarías?

Fichas tomadas de PINTAREST

AL ABRIR LA CAJA…

¡¡¡LO HABÉIS CONSEGUIDO!!!

Habéis devuelto a vuestro profe y al mundo LA NAVIDAD.

Está claro que os merecéis vuestra recompensa.

Tenéis, cada uno de vosotros,…

… ¡¡¡¡10 PUNTAZOS en ClassDojo!!!!

Que el profe os los ponga rápido antes de que se acabe el trimestre y os deje canjear antes de que reinicie vuestros contadores.

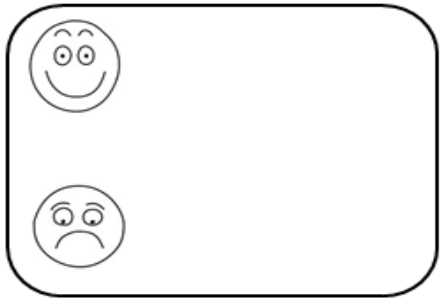
PARA EVALUAR LA ACTIVIDAD...

TICKET DE SALIDA

NOMBRE:

¡QUE TU MENTE HABLE!

LO QUE MÁS Y LO QUE MENOS TE HA GUSTADO DE LA ACTIVIDAD



LO QUE NECESITAS TRABAJAR O REPASAR

VALORA EL TRABAJO EN GRUPO

DIFICULTAD QUE HABÉIS ENCONTRADO

LO MEJOR DE TRABAJAR EN GRUPO ES...

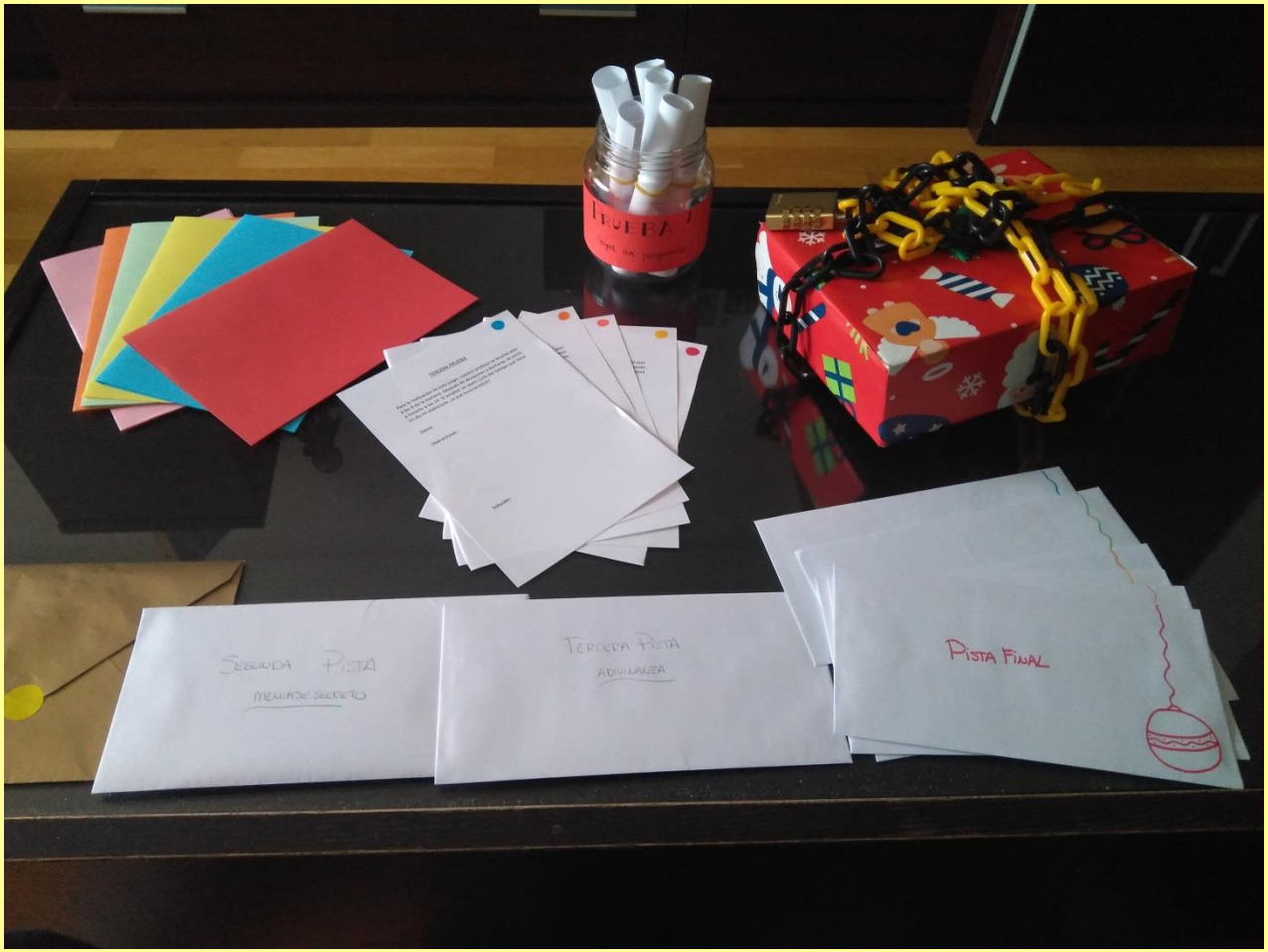
NOTA QUE DOY A MI TRABAJO Y A MI GRUPO

MI NOTA

LA NOTA DE MI GRUPO

Ficha tomada de PINTAREST aunque está modificada

MATERIAL UTILIZADO



Ejemplos concretos

CAZA DEL TESORO

OTROS RECURSOS

KAHOOT

BOLÍGRAFOS MÁGICOS

CÓDIGOS QR

GAFAS ROJAS

ACTIONBOUND

WIX

BITMOJI

AVATARMAKER

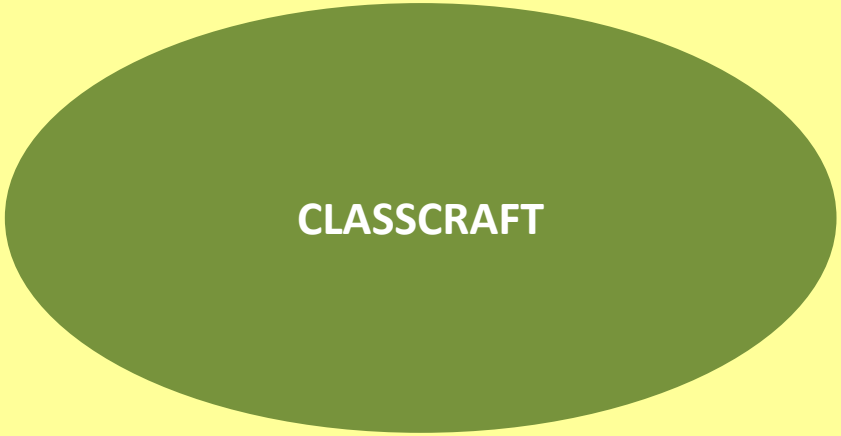
CAJAS MÁGICAS

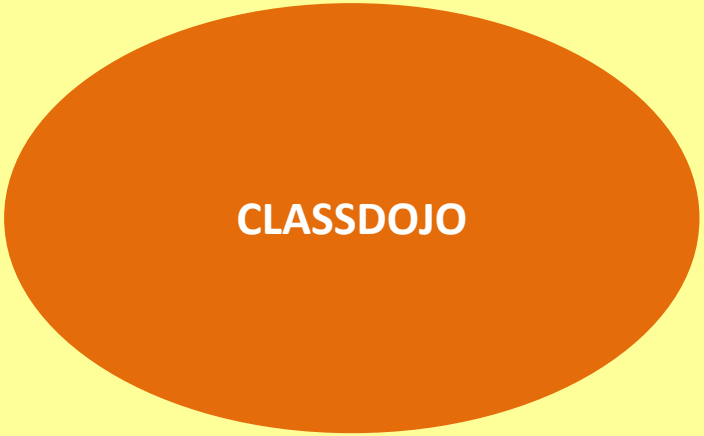
MAKEBADGES

FLIPPITY

CLASS ROYALE CARD MAKER

GESTORES DE COMPORTAMIENTO





RECURSOS PARA PROFES

GAMIFICA TU AULA
web y twitter

EL BLOG DEL SR RUÍZ

AGORA ABIERTA
Clara Cordero

PREGUNTA TUS DUDAS