



Fuente: Genially (<https://www.genial.ly/es>)

Cómo crear contenidos interactivos con Genially

José Carlos González Blázquez – CRIE Naturávila

ÍNDICE

1. Comenzar

2. Principales elementos y plantillas

2.1. Principales elementos

3. Renombrar y guardar la actividad interactiva

4. Modificar y añadir elementos:

4.1. Modificar y reemplazar elementos

4.2. Imágenes y gráficas

4.3. Audio, vídeo e incrustar contenido HTML

4.4. Enlaces, animaciones y desplazamientos

4.5. Fondos

4.6. Páginas

5. Trabajo con texto y otros elementos

6. Previsualizar

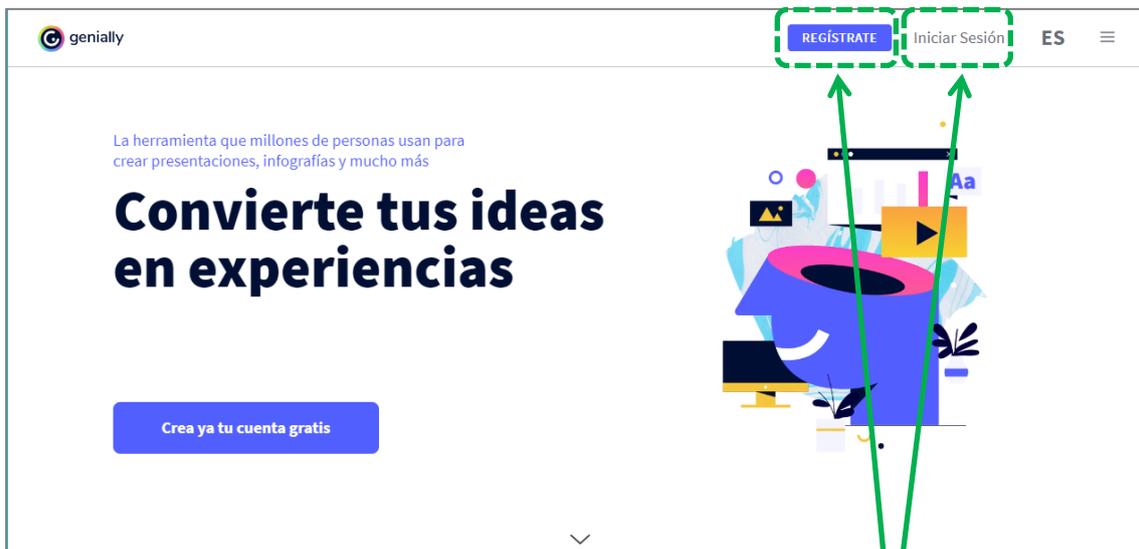
7. Compartir y descargar

8. Incluir contraseñas

9. Algunas posibilidades de licencias de pago

1. COMENZAR

- 1) Entra en un navegador:
 Firefox
 Google Chrome
- 2) Escribe Genially o Genial.ly. Se te mostrará el enlace (<https://www.genial.ly/es>). Accederás a la página de inicio:



Debemos pulsar en 'Regístrate' para efectuar el registro, o en 'Iniciar sesión' para poder entrar. Al tener cuenta de Educacyl podemos iniciar sesión, al igual que si disponemos de un correo electrónico de Gmail.

- 3) Si se quiere acceder con una de esas dos cuentas, tras clicar en 'Iniciar sesión' se llegará a esta ventana:



4) Se nos abrirá la página inicial de Genially:



Nos encontramos con la principal finalidad de esta aplicación, crear actividades interactivas, bien pulsando en 'Crear Genially' bien especificando en este momento el tipo de actividad que nos interesa.

Nuestras creaciones se irán almacenando aquí (se pueden crear carpetas para mantenerlo todo mejor organizado):

Se nos irán presentando otros elementos cuando hayamos creado alguna actividad.

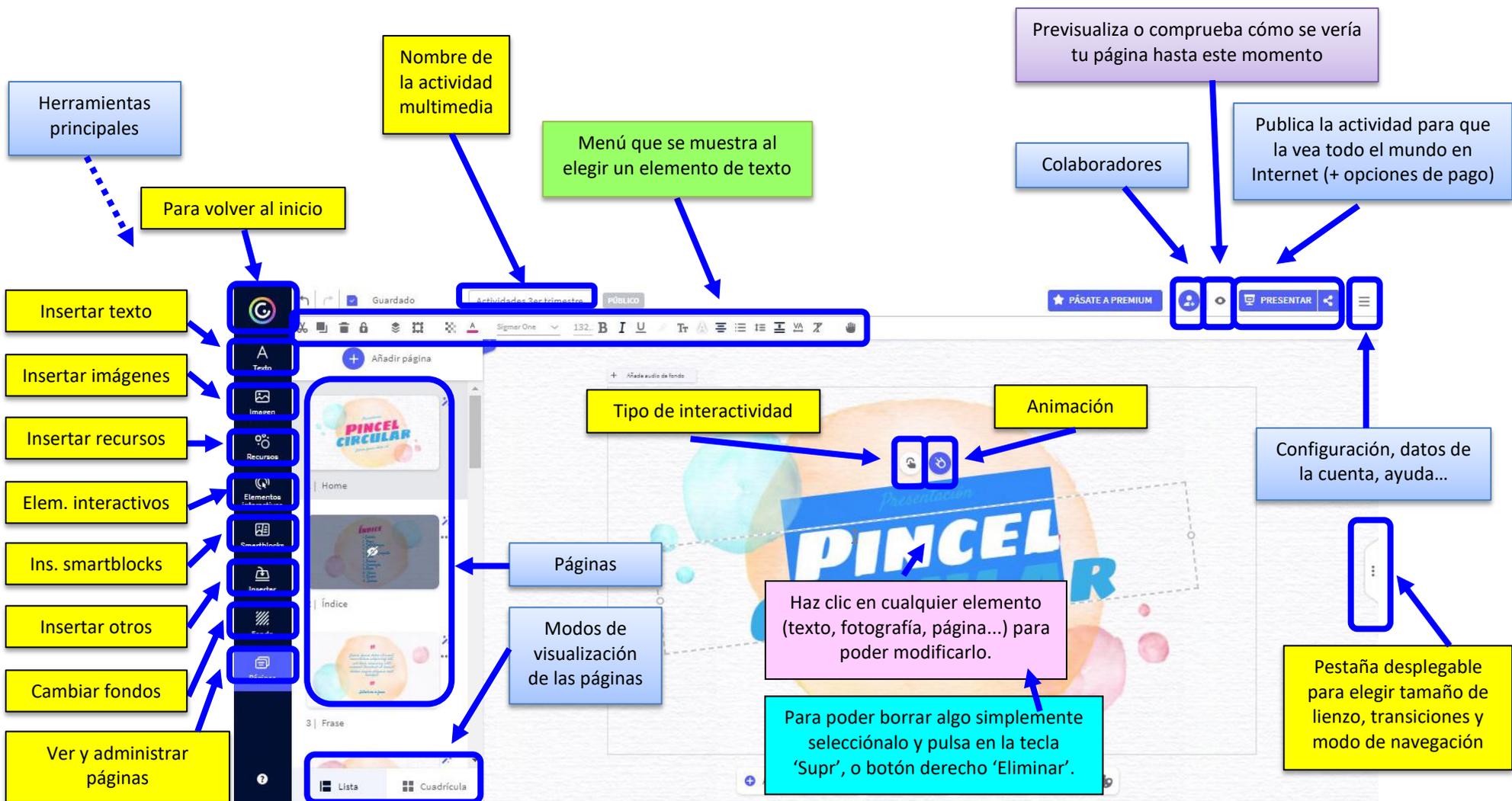
2. PRINCIPALES ELEMENTOS Y PLANTILLAS

5) Tal y como se observa en la imagen superior hay diferentes bloques con múltiples plantillas prediseñadas que aportan a Genially un valor añadido, si bien muchas de ellas sólo se pueden utilizar con cuentas de pago.

Partiendo de elegir una presentación gratuita vamos a revisar en la página siguiente algunos de los principales elementos:



2.1. PRINCIPALES ELEMENTOS



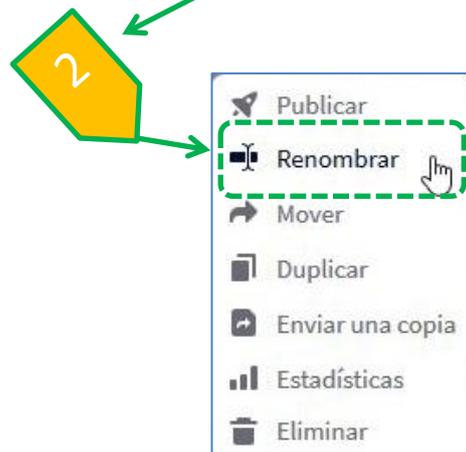
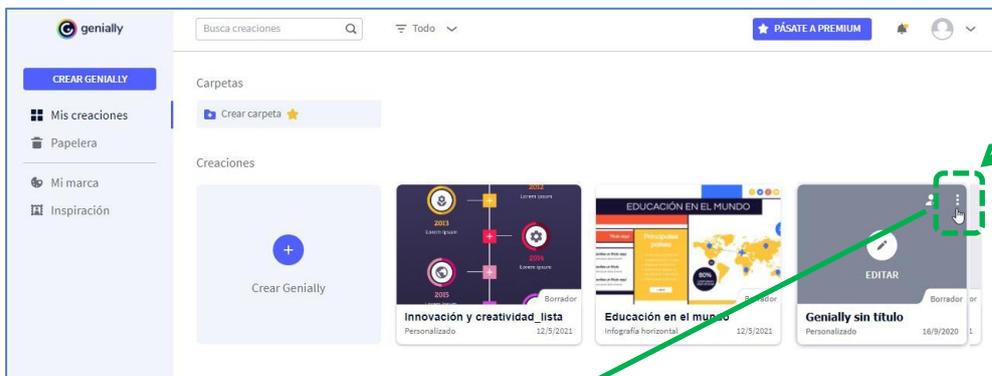


3. RENOMBRAR Y GUARDAR LA ACTIVIDAD INTERACTIVA

6) En la parte superior izquierda aparece el nombre dado por defecto a la actividad desde la aplicación. Si lo sobrescribimos ya tendremos el nuevo nombre:



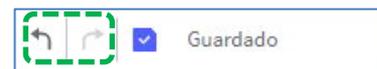
7) Desde la página inicial de 'Mis creaciones', cuando vemos las actividades realizadas observaremos que aparecen las miniaturas de mismas, y si colocamos el cursor del ratón sobre una de ellas se mostrarán tres puntos en la parte superior izquierda. Entre otras opciones se encuentra, aunque también podemos cambiar el nombre directamente, la de 'Renombrar' (que resulta más recomendable):



8) En cuanto a salvar lo realizado, la propia aplicación va efectuando la labor de autoguardado, si bien podemos forzar en cualquier momento dicha acción pulsando en 'Cambios sin guardar'



con lo que nos aparecerá el indicador de 'Guardado':



9) A la izquierda del botón de guardado se hallan las flechas de deshacer y de rehacer:

4. MODIFICAR Y AÑADIR ELEMENTOS

4.1. REEMPLAZAR Y AÑADIR ELEMENTOS

10) En general para modificar elementos (fotos, iconos, formas...) se debe elegir la opción 'Reemplazar', que aparece cuando se pulsa sobre alguno de ellos –en el texto basta con hacer doble clic sobre él–:



11) Podemos añadir elementos de dos formas: pulsando sobre ellos desde la columna de la izquierda o arrastrándolos hasta el lienzo.

4.2. IMÁGENES Y GRÁFICAS

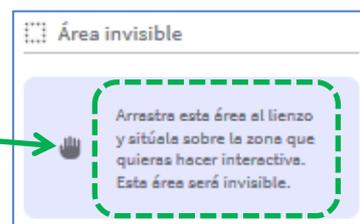
12) Existen diferentes opciones de imágenes. Las principales son:

-En la sección '**Imagen**': Fotos e imágenes en formatos jpg, png, svg y gif. Pueden subirse desde nuestro equipo, desde Google Drive o desde

DropBox con un máximo de 5 Mb cada una; también se puede añadir la URL y se pueden incorporar desde la propia aplicación incluso con fondo transparente.

-En la sección '**Recursos**': Iconos, formas gráficas, líneas, flechas, ilustraciones, escenarios, mapas y siluetas.

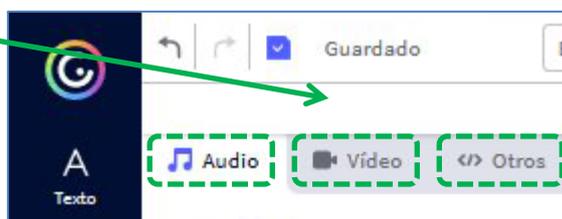
-En la sección '**Elementos interactivos**': Botones, botones de texto, marcadores, números y letras y el interesante apartado de 'Área invisible':



-En la sección '**Smartblocks**': Tablas, gráficas, diagramas, galerías de imágenes, listas, mapas, líneas de tiempo e imágenes animadas.

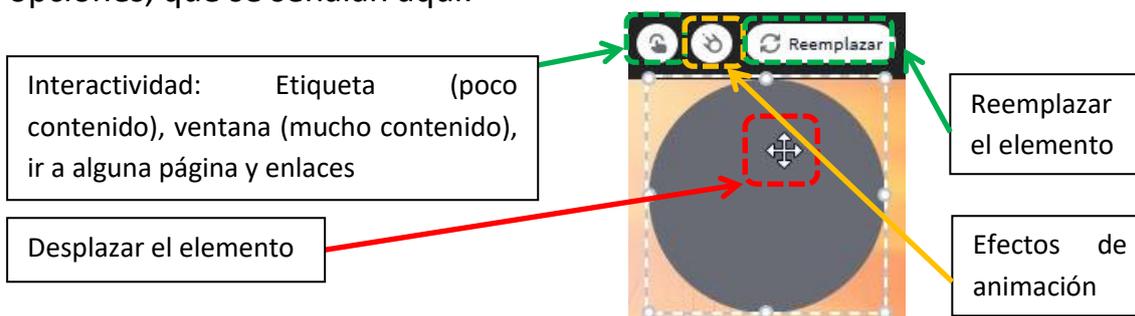
4.3. AUDIO, VÍDEO E INCRUSTAR CONTENIDO HTML

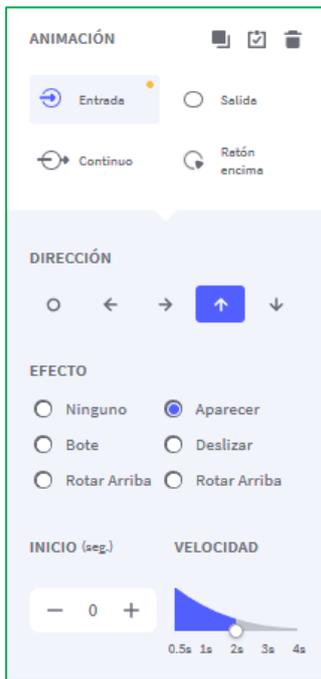
13) En la sección '**Insertar**' se pueden incluir archivos de audio de 15 Mb como máximo (también se puede grabar un audio directamente), de vídeo y incrustar contenido HTML. Para ello hay que seleccionar la pestaña correspondiente:



4.4. ENLACES, ANIMACIONES Y DESPLAZAMIENTOS

14) Cuando seleccionamos un elemento se muestran una o varias opciones, que se señalan aquí:





15) Si se cliquea en la opción de 'Efectos de animación' se abrirá a la derecha del lienzo esta ventana

en la que se pueden especificar efectos de animación en la entrada, salida, de forma continua y cuando el ratón se encuentre encima, indicando direcciones y velocidades. Se pueden copiar los efectos de animación.

4.5. FONDOS

16) Pueden modificarse los fondos eligiendo en la columna de la izquierda la sección 'Fondo'. E indico 'fondos' en plural porque se diferencian dos tipos de fondos, el del lienzo y el de la base.

4.6. PÁGINAS

16) Una característica muy útil en esta aplicación es que es posible añadir páginas a los contenidos interactivos, no solamente en blanco o del contenido con el que se está trabajando sino también de cualquier otro Genially que hayamos creado. Para sumar nuevas páginas hemos de seleccionar el botón 'Añadir página':



17) En la parte inferior de las páginas podemos elegir la forma de visualización (por defecto se ve el modo 'Lista'):



5. TRABAJO CON TEXTO Y OTROS ELEMENTOS

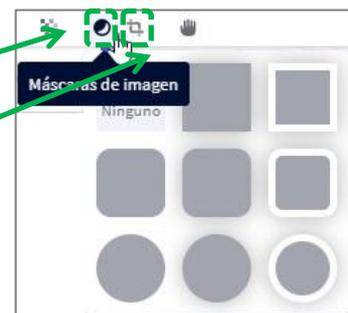
17) Cuando se elige la inclusión de texto emerge una barra de herramientas en la parte superior izquierda que contiene estos elementos (en otros componentes varía en algunos de ellos):



	Cortar / pegar / eliminar
	Bloquear un elemento
	Ordenar (trabajo con capas) / posicionar / transparencia
	Características de la fuente (color, fuente, tamaño)
	Negrita / cursiva / subrayado / color del subrayado / Mayús.
	Párrafo / lista / interlineado / espacio / interletrado / elim. fº
	Activar el arrastre del elemento cuando se utilice

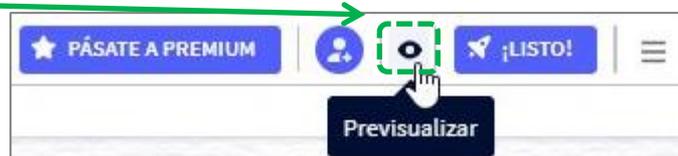
18) Cuando se selecciona una imagen aparecen por ejemplo otras dos posibilidades en la barra superior: -Máscaras de imagen

-Recortar



6. PREVISUALIZAR

19) En cualquier momento se puede ir comprobando cómo queda nuestra creación. Para ello hay que pulsar en el icono del ojo que se halla en la parte superior derecha:

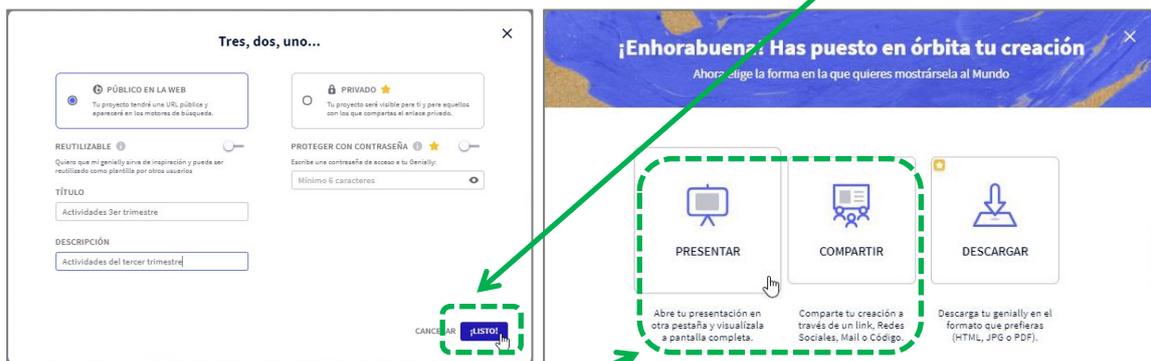


7. COMPARTIR Y DESCARGAR

20) Cuando hayamos terminado el contenido interactivo debemos clicar en 'Listo' en la parte superior derecha para poder compartirlo:



21) En el cuadro de diálogo que se muestra en la versión gratuita se nos obliga a hacerla pública en la web. Cliqueamos en 'Listo'.



Y seleccionamos la forma de mostrar la creación. En la versión gratuita nos da las opciones de 'Presentar' (ver en pantalla completa) y compartir vía web.

Si tenemos alguna licencia de pago, podremos descargarla como imagen, en formato *pdf* o como archivo comprimido (*.zip*).

22) Si elegimos 'Compartir' veremos otra nueva ventana:



En la que normalmente elegiremos o bien 'Enlace' para conseguir la URL o bien 'Insertar' para incrustar la creación como contenido HTML.

8. INCLUIR CONTRASEÑAS

23) Existen dos formas de proteger con contraseñas: el documento completo (para lo que se necesita una licencia de pago) y páginas específicas.

24) Para el primer caso se escribe la contraseña cuando se pulsa en 'Listo' para compartir.

25) Para añadir contraseñas en páginas específicas nos dirigimos a las miniaturas de las páginas.

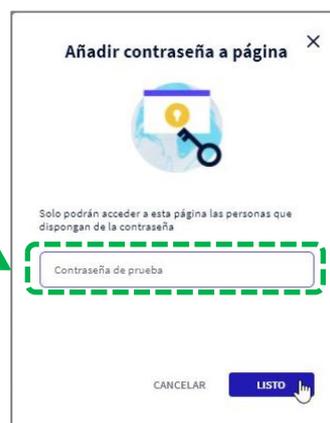


En la esquina superior derecha aparecen estos dos iconos:

Pulsando en los tres puntos horizontales se despliegan otras dos opciones, una de las cuales es 'Añadir contraseña a página':

26) En el cuadro de texto escribimos la contraseña (se permiten mayúsculas, espacios...):

Y cliqueamos en 'Listo'.



27) Si observamos posteriormente la miniatura de la página comprobaremos que aparece una pequeña llave:



28) En caso de querer: modificarla, suprimirla, visualizarla por si se nos ha olvidado, cambiar el color de la pantalla de información o añadir alguna pista para aquellos que accedan, no tenemos más que pulsar sobre la llave, y se nos mostrará a la derecha esta ventana:



9. ALGUNAS POSIBILIDADES DE LICENCIAS DE PAGO

29) Las explicaré durante la exposición.