



Propuesta de recursos



Matemáticas y Ed. Plástica



Geometría

PROPUESTA DE RECURSOS PARA MATEMÁTICAS Y ED. PLÁSTICA

- ❖ Conjunto de recursos relacionados con estos contenidos:
 - Dibujo técnico (3º/ 5º) y las técnicas para la elaboración de obras tridimensionales en papel: papiroflexia, popup, pergamano o quilling

- ❖ Cada una de los recursos propuestas cuentan con:
 1. TÍTULO
 2. DESCRIPCIÓN
 3. NIVEL DE DIFICULTAD
 4. AUTOR
 5. WEB (donde se ubica)
 6. ENLACE (url para el recurso concreto)

- ❖ Listado de los recursos propuestos:

1.-	GEOGEBRA I	Pág. 3
2.-	GEOGEBRA II	Pág. 3
3.-	SCRATCH	Pág. 4
4.-	CONSTRUCCIÓN DE POLÍGONOS REGULARES	Pág. 4
5.-	MANDALAS	Pág. 5
6.-	MATEMÁTICAS EN TU MUNDO	Pág. 5
7.-	GEONEXT	Pág. 6
8.-	JUEGOS CON LÓGICA GEOMÉTRICA	Pág. 6
9.-	LA ZINA	Pág. 7
10.-	PASAPALABRA DE GEOMETRÍA	Pág. 7
11.-	RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS - PROBLEMAS GEOMÉTRICOS	Pág. 8
12.-	TANGRAM	Pág. 8
13.-	TÉCNICAS PARA LA ELABORACIÓN DE OBRAS TRIDIMENSIONALES EN PAPEL: PAPIROFLEXIA	Pág. 9
14.-	THATQUIZ (PRUEBAS ONLINE)	Pág. 9
15.-	TRAZADOS GEOMÉTRICOS	Pág. 10

RECURSO Nº 1	
1. TÍTULO	GEOGEBRA I
2. DESCRIPCIÓN	<p>Plantilla de GeoGebra en formato .html que nos permite trabajar con el programa sin necesidad de instalarlo en los equipos, así como compartirlo con facilidad.</p> 
3. NIVEL DE DIFICULTAD	Inicial
4. AUTOR	Cualquier docente exportando el archivo a partir del software GeoGebra 4.4 (avirto)
5. WEB	pntic
6. ENLACE	http://guindo.pntic.mec.es/avir0004/

RECURSO Nº 2	
1. TÍTULO	GEOGEBRA II
2. DESCRIPCIÓN	<p>Plataforma de carácter libre que permite descargar el software para tablet y ordenadores y materiales, así como compartir los materiales propios.</p> 
3. NIVEL DE DIFICULTAD	Dependiendo de la actividad
4. AUTOR	The International GeoGebra Institute
5. WEB	http://www.geogebra.org/cms/es/
6. ENLACE	<p>Software http://www.geogebra.org/cms/es/download/ Materiales http://tube.geogebra.org/search/results/uid/Ga1fIXrdM7</p>

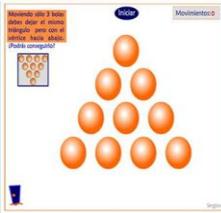
RECURSO Nº 3	
1. TÍTULO	SCRATCH
2. DESCRIPCIÓN	Programa portable para windows de manejo intuitivo. Ayuda a los alumnos a aprender a pensar.
3. NIVEL DE DIFICULTAD	Dependiendo de la actividad planteada
4. AUTOR	Adaptación de Luis Miguel Villalaín
5. WEB	
6. ENLACE	http://scratch.mit.edu/

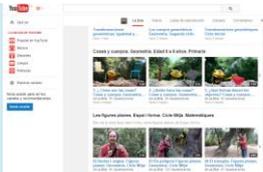
RECURSO Nº 4	
1. TÍTULO	CONSTRUCCIÓN DE POLÍGONOS REGULARES
2. DESCRIPCIÓN	Animación que nos permite conocer la forma de construir un hexágono regular ayudados por un semicírculo graduado. Por extensión podemos aprender a construir cualquier polígono regular. 
3. NIVEL DE DIFICULTAD	Inicial
4. AUTOR	Juan García Moreno
5. WEB	http://www.didactmaticprimaria.com/
6. ENLACE	https://dl.dropboxusercontent.com/u/44162055/manipulables/geometria/hexagono.swf

RECURSO Nº 5	
1. TÍTULO	MANDALAS
2. DESCRIPCIÓN	<p>Página con mandalas para observar y descargar. El trabajo con este recurso ayuda a favorecer la concentración del alumnado además de conceptos geométricos y de composición plástica.</p> 
3. NIVEL DE DIFICULTAD	Bajo
4. AUTOR	Dala Freeman
5. WEB	http://www.mandala-4u.com/
6. ENLACE	http://www.mandala-4u.com/es/start.html Otros enlaces relacionados http://www.mandalas.es/ http://www.doslourdes.net/mandalas.htm

RECURSO Nº 6	
1. TÍTULO	MATEMÁTICAS EN TU MUNDO
2. DESCRIPCIÓN	<p>Una web que intenta mejorar la didáctica de las matemáticas mostrando su presencia en nuestro mundo y en nuestra vida. Muy interesante para el trabajo de geométrico desde primaria.</p> 
3. NIVEL DE DIFICULTAD	Profundización
4. AUTOR	José María Sorando Muzás .IES "Élaicos" Zaragoza
5. WEB	Catedu
6. ENLACE	http://catedu.es/matematicas_mundo/index.html

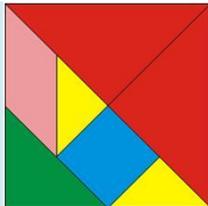
RECURSO Nº 7	
1. TÍTULO	GEONEXT
2. DESCRIPCIÓN	Portal del software dinámico de matemáticas. 
3. NIVEL DE DIFICULTAD	Dependiendo de la actividad planteada
4. AUTOR	Departamento de Matemáticas y Didáctica. Universidad de Bayreuth
5. WEB	The GNU General Public License
6. ENLACE	http://geonext.uni-bayreuth.de/index.php?id=2453

RECURSO Nº 8	
1. TÍTULO	JUEGOS CON LÓGICA GEOMÉTRICA
2. DESCRIPCIÓN	Juego de lógica y estrategia 
3. NIVEL DE DIFICULTAD	Bajo y medio
4. AUTOR	
5. WEB	http://www3.gobiernocanarias.org
6. ENLACE	http://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/contenidosdigitales/programasflas h/Matematicas/Geometria/Triangulo.swf Otros juegos: <ul style="list-style-type: none"> • Tela de araña http://www.wikisaber.es/Contenidos/iBoard.aspx?obj=450 • Camaleón http://www.wikisaber.es/Contenidos/iBoard.aspx?obj=449

RECURSO Nº 9	
1. TÍTULO	LA ZINA
2. DESCRIPCIÓN	Canal de videos educativos sobre conceptos geométricos 
3. NIVEL DE DIFICULTAD	Bajo - Medio
4. AUTOR	GAES
5. WEB	Canal Youtube
6. ENLACE	https://www.youtube.com/user/boscdelscoms

RECURSO Nº 10	
1. TÍTULO	PASAPALABRA DE GEOMETRÍA
2. DESCRIPCIÓN	Ruleta de pasapalabra online con autoevaluación 
3. NIVEL DE DIFICULTAD	Medio
4. AUTOR	Roger Rey y otros
5. WEB	http://genmagic.net/repositorio/index.php
6. ENLACE	https://sites.google.com/a/genmagic.net/pasapalabras-genmagic/areas/matematicas/geometria-1

RECURSO Nº 11	
1. TÍTULO	RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS - PROBLEMAS GEOMÉTRICOS
2. DESCRIPCIÓN	<p>Recurso que permite trabajar la resolución de problemas en un entorno TIC aportando procedimientos de resolución.</p> 
3. NIVEL DE DIFICULTAD	Medio
4. AUTOR	Juan García Moreno CEIP Blas Infante-Lebrija (Sevilla)
5. WEB	Intef
6. ENLACE	http://ntic.educacion.es/w3/eos/MaterialesEducativos/mem2009/problematic/menuppal.html

RECURSO Nº 12	
1. TÍTULO	TANGRAM
2. DESCRIPCIÓN	<p>Recurso online que permite presentar este juego de fichas geométricas, nos aporta recursos en PDF.</p> 
3. NIVEL DE DIFICULTAD	Dependiendo de la figura
4. AUTOR	Fernando Ortiz de Lejarazu
5. WEB	http://www.educacionplastica.net/
6. ENLACE	http://www.educacionplastica.net/Tangram0.htm http://www.educacionplastica.net/Tangram3.htm

RECURSO Nº 13	
1. TÍTULO	TÉCNICAS PARA LA ELABORACIÓN DE OBRAS TRIDIMENSIONALES EN PAPEL: PAPIROFLEXIA
2. DESCRIPCIÓN	<p>Página web en la que podemos encontrar videos sencillos con ejemplificaciones para hacer figuras en papiroflexia.</p> 
3. NIVEL DE DIFICULTAD	Medio
4. AUTOR	
5. WEB	Chiquipedia
6. ENLACE	http://papiroflexia.chiquipedia.com/

RECURSO Nº 14	
1. TÍTULO	THATQUIZ (PRUEBAS ONLINE)
2. DESCRIPCIÓN	<p>ThatQuiz es un sitio de web para maestros y estudiantes. Les facilita generar ejercicios y ver resultados de manera muy rápida. En particular, es buena herramienta para la enseñanza de las matemáticas.</p> 
3. NIVEL DE DIFICULTAD	Bajo - Medio
4. AUTOR	Miguel Yangüela de Cabrera (EEUU)
5. WEB	
6. ENLACE	https://www.thatquiz.org/es/

RECURSO Nº 15	
1. TÍTULO	TRAZADOS GEOMÉTRICOS
2. DESCRIPCIÓN	<p>Página web de Educación Plástica y Visual en la que podemos encontrar explicaciones interactivas, ejercicios prácticos, recursos para el aula, programas y enlaces.</p> 
3. NIVEL DE DIFICULTAD	Medio
4. AUTOR	Fernando Ortiz de Lejarazu info@educacionplastica.net
5. WEB	educacionplastica.net
6. ENLACE	http://www.educacionplastica.net/MenuTrazados.htm