

*Para profes*

## **INFORMACIÓN PRÁCTICA PARA PROFESORES**

En la aplicación de **DESCUBRE TU MUNDO** los alumnos de infantil podrán reconocer e identificar una serie de animales representativos de los entornos de la Sabana, los océanos y los Polos. Para ello podrán dar un **paseo virtual por el zoo**, podrán acceder a los **libros de los animales** dónde verán la forma y la grafía del nombre de cada animal y podrán jugar a **divertidas actividades** en las que probarán los conocimientos aprendidos. Los profesores podéis descargaros interesantes **fichas para trabajar** los conceptos en el aula.

A continuación os describimos el alcance de la aplicación para que os sirva de guía:

### **NAVEGACIÓN DE LA UNIDAD:**

Para navegar por la aplicación de DESCUBRE TU MUNDO tenemos cinco iconos con cinco nombres:

- **HISTORIAS** (ICONO LIBROS)
- **ACTIVIDADES** (ICONO BOTE DE LÁPICES)
- **DIVERSIÓN** (ICONO PELOTA)
- **HACER EN CLASE** (ICONO LÁPIZ)
- **PARA PROFES** (ICONO CUADERNO)

Seguidamente describimos cada sección:

### **HISTORIAS**

#### **HOY VAMOS AL ZOO**

Los niños podrán pasear por el zoo de la mano de Nico y Mat. Verán una historia interactiva en la que descubrirán algunos animales que luego examinarán en los libros de animales.

#### **LIBROS DE ANIMALES**

Los alumnos pueden abrir tres libros:

En la Sabana



*Para profes*

En el mar  
En los Polos

Son Libros con ilustraciones de los animales en cada entorno natural.

Los profesores podéis trabajar con los alumnos en la identificación y conocimiento de grupos de animales salvajes representativos de diferentes entornos del planeta:

- Animales que viven en lugares cálidos: la Sabana. Trabajaremos con los siguientes animales: EL ELEFANTE, LA CEBRA, EL LEÓN, LA JIRafa, EL LEOPARDO, EL HIPOPÓTAMO, EL AVESTRUZ.
- Animales que viven en los mares y océanos: EL DELFÍN, LA BALLENA AZUL, EL TIBURÓN, EL PEZ PAYASO, EL PELÍCANO, LA GAVIOTA, LA TORTUGA MARINA.
- Animales que viven en lugares muy fríos: Los Polos. Trabajaremos con los siguientes animales: EL OSO POLAR, EL PINGÜINO, LA FOCA, LA MORSA, LA BELUGA, EL NARVAL, EL ZORRO ÁRTICO.

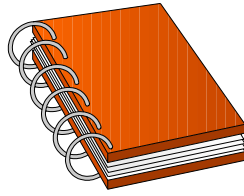
## **ACTIVIDADES**

Llega el momento más divertido. Los niños pueden jugar practicando los conceptos aprendidos con cuatro actividades:

**CUÁL ES:** Identificación de animales con ilustraciones entre otros de su mismo entorno.

**ANIMALES DE CERCA:** Identificación de animales con fotos de partes de animales, manchas y rasgos característicos muy de cerca.

**ANIMALES DE LEJOS:** Identificación de animales a través de sus siluetas y aspecto general utilizando fotos de



*Para profes*

animales en solitario o grupos en entornos naturales tomadas de lejos.

**CUÁNTOS HAY:** Actividad con la que podéis practicar los números y contar el número de animales de los diferentes grupos que se presentan en la unidad y seleccionar la respuesta correcta. Se presentan 2 niveles de dificultad.

## **DIVERSIÓN**

En Diversión los niños podrán descargarse divertidos juegos para practicar en clase y online:

**EN SU SITIO**

**PUZZLES**

**ADIVINA EL ANIMAL**

## **PARA HACER EN CLASE**

**COLOREA:** fichas para colorear animales con las iniciales de cada palabra en minúscula y mayúscula.

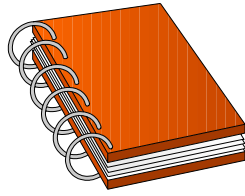
**FÁBULAS:** fichas descargables para imprimir y leer en clase. Son fábulas de animales con moraleja que transmite valores.

**MARIONETAS DE DEDOS:** Fichas descargables para realizar la actividad de fabricar marionetas de algunos de los animales tratados en la unidad didáctica.

## **PARA PROFES**

Información práctica para guiar a los profesores en el uso de la aplicación.

**FICHAS DE ANIMALES.** Fichas descargables sobre el tema de la unidad didáctica.



*Para profes*

**MATERIAL DE LA UNIDAD.** Un archivo comprimido de todo el material para usar en clase sobre el tema de la unidad didáctica.