

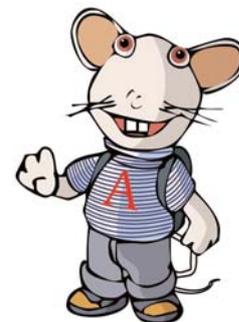
# MANUAL DEL EXPLORADOR

EB-M



Fundación Germán Sánchez Ruipérez

¡Hola!  
Soy Arnold, Aprendiz de bibliotecario y tu guía en esta aventura como explorador.  
Lee con tus profesores o con tus padres este manual antes de comenzar.



Tu misión es recorrer la **ruta del buen explorador** y superar las ocho pruebas del itinerario, alguna de ellas con ayuda de tus padres. Ten paciencia y avanza en el recorrido sin prisa porque encontrarás obstáculos que intentarán hacer que tropieces. ¡Cuidado!, son los enemigos de la biblioteca. Sólo podrás atraparlos y eliminarlos del camino superando las pruebas correctamente.



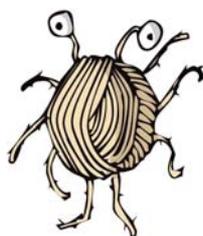
El profesor te entregará las pruebas y un **pasaporte** donde anotarás las soluciones.



Fecha en la que realizas la prueba	Número de parada	Sello de prueba superada	Soluciones
fecha	Nº	E	solución

Aquí tienes a los **enemigos de la biblioteca**, ¡nunca te alies con ellos!

Es la apariencia del desorden. Disfruta descolocando los libros para que nadie los encuentre. Capturarlo es posible si te alías con su contrario, el orden.



**Máximo Lío**

Representa el bullicio, el alboroto, los gritos y las interrupciones durante las narraciones de cuentos. Desaparece en cuanto llega el silencio.



**Moles Tomucho**

Identidad del deterioro. Le encanta ver los libros rotos y sucios. Por eso los estropea. Para combatirlo tendrás que poner mucho cuidado



**Rom Potodo**

Es la más egoísta. Sale corriendo si ve a su alrededor niños compartiendo los libros, participando juntos en las actividades y disfrutando de ser amigos.



**Sinami Gos**