

Apunte la fecha: Semana de la Programación de la UE (10 - 18 de octubre de 2015) - Dar vida a las ideas con la programación (#codeEU)

¡Planifique sus actividades ya! La tercera edición de la Semana de la Programación de la UE se celebrará del 10 al 18 de octubre de 2015. Millones de niños, jóvenes, adultos, padres, profesores, empresarios y responsables políticos se reunirán otra vez en actos y aulas en toda Europa para aprender a programar.

Compartir

Más opciones para compartir

«Las competencias digitales son fundamentales para un verdadero mercado único digital y nos ayudan a comprender cómo se construye este mundo nuestro, cada vez más conectado. La programación no tiene que ver solamente con ordenadores, también está relacionada con la resolución de problemas, la comunicación, la colaboración y la creatividad necesarias para los empleos de hoy y del futuro». Ha señalado Andrus Ansip, vicepresidente responsable del mercado único digital.

La intención es mostrar que la programación puede hacer realidad las ideas y aproximarla a la gente, desmitificándola y reuniendo a personas motivadas para aprender. Los centros escolares, niños, programadores, jóvenes, padres, profesores o empresas ya pueden empezar a planificar las actividades de la Semana de la Programación y situarlas en el [mapa](#).

Alessandro Bogliolo, director del equipo de la Semana de la Programación de la UE, que cuenta con 90 voluntarios, ha manifestado: *«Desde el principio de los tiempos, la piedra, el hierro, el papel y el lápiz sucesivamente nos han dado la posibilidad de hacer cosas que han transformado nuestras vidas. Ahora vivimos una época diferente en la que nuestro mundo está configurado por la programación. Distintas épocas crean diferentes oficios con cualificaciones diversas. Durante la Semana de la Programación queremos que los europeos descubran la programación y se diviertan con ella. Aprender a programar es dar forma a nuestro futuro».*

La Semana de la Programación de la UE es una iniciativa popular organizada por voluntarios que, como embajadores de esa Semana, promueven la programación en sus países. La iniciativa fue lanzada en 2013 por el grupo de jóvenes asesores para la Agenda Digital. El año pasado, más de 150.000 personas participaron en 4.200 actividades de programación en 36 países en Europa y en el resto del mundo.

Dentro de su estrategia para un [mercado único digital](#), la Comisión Europea apoya la Semana de la Programación de la UE y otras iniciativas independientes cuyo objetivo es impulsar las competencias informáticas, como la programación, de los diferentes grupos destinatarios. La Comisión abordará también los conocimientos y la experiencia en informática en futuras iniciativas sobre cualificaciones y formación y elaborará una estrategia de competencias digitales .

¿Cómo se puede participar en la Semana de la Programación de la UE?

- **Niños/adolescentes/adultos:** pueden participar en actividades de programación y organizar sus propios actos para enseñar a los demás cómo programar.
- **Programadores:** pueden organizar talleres en colegios, hacklabs o centros culturales.
- **Profesores que programan:** pueden impartir clases de programación, compartir sus explicaciones u organizar talleres para sus compañeros.
- **Profesores que no programan:** pueden organizar seminarios o invitar a padres o alumnos para aprender programación unos de otros.
- **Padres:** pueden animar a sus hijos a participar en un seminario de programación.
- **Empresas y organizaciones sin ánimo de lucro:** pueden albergar talleres de programación, prestar su personal como formadores en una acción de «vuelta a la formación», organizar juegos de programación para estudiantes u ofrecer su patrocinio a los eventos de programación.
- **Toda persona** que participe en una actividad de programación puede hablarnos de su experiencia y animar a otras a hacer lo mismo.

¿Por qué aprender a programar?

Vivimos en un mundo que ha experimentado muchos y rápidos avances tecnológicos. La manera de trabajar, comunicarnos, comprar y pensar se ha transformado radicalmente. Para poder hacer frente a estos cambios tan rápidos y comprender el mundo que nos rodea, es necesario no solo conocer mejor la tecnología, sino también desarrollar las competencias y aptitudes que nos ayuden a adaptarnos a la vida de esta nueva era.

Aprender a programar nos ayuda a comprender cómo funcionan las cosas, conocer conceptos y crear, y nos será útil para trabajar y para entretenernos. Además, nos ayuda a liberar nuestra creatividad y a colaborar con personas excepcionales que pueden encontrarse cerca de nosotros pero también en cualquier parte del mundo.

En un futuro próximo también se necesitarán conocimientos de programación básicos para muchos puestos de trabajo. Más del 90% de las profesiones liberales exigen hoy algún conocimiento de las tecnologías de la información y la comunicación (TIC). Además, los profesionales del ramo son un elemento esencial de la mano de obra moderna en todos los sectores de la economía europea, con una demanda que crece anualmente un 3%, aunque el número de titulados en informática no crece al mismo ritmo. Como consecuencia de ello, no logran cubrirse numerosas vacantes para profesionales de las TIC a pesar del alto nivel de desempleo en Europa. Si no podemos abordar de forma adecuada este problema, tanto a nivel europeo como nacional, es posible que de aquí a 2020 tengamos que hacer frente a una escasez de hasta 825.000 profesionales de las TIC.

Antecedentes de la Semana de la Programación de la UE

La Semana de la Programación de la UE cuenta con el apoyo de movimientos de programación y educación como [CoderDojo](#) y [RailsGirls](#) y de grandes empresas de informática y de alta tecnología que están contribuyendo a acercar la programación a millones de niños, por ejemplo ofreciendo sesiones de iniciación a la programación, elaborando módulos de aprendizaje y ayudando a formar profesores.

Microsoft, Google, Telefónica, Liberty Global y Facebook, junto con centros escolares de la UE, como miembros de la [Gran Coalición para el Empleo Digital](#), han creado la [Iniciativa de programación de la UE](#), y muchos otros socios de la Gran Coalición organizan actividades durante la Semana de la Programación de la UE.

Tras la popularidad alcanzada por la Semana de la Programación de la UE, en 2015 se va a organizar por primera vez la [Semana de la Programación de África](#). Esta iniciativa, dirigida por una asociación de diversas partes interesadas, se celebrará en 10 países africanos con más de 1.000 actividades de programación destinadas a niños y adultos de todo el continente.

Enlaces útiles

- [Web de la Semana de la Programación de la UE](#)
- Twitter: [@codeWeekEU](#) Hashtag: [#codeEU](#) Facebook: [codeEU](#)
- Personas de contacto: [Embajadores de la Semana de la Programación de la UE](#) en su país