

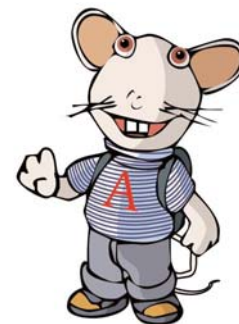
MANUAL DEL EXPLORADOR

EB-M



Fundación Germán Sánchez Ruipérez

¡Hola!
Soy Arnold, Aprendiz de bibliotecario y tu guía en esta aventura como explorador.
Lee con tus profesores o con tus padres este manual antes de comenzar.



Tu misión es recorrer la **ruta del buen explorador** y superar las ocho pruebas del itinerario, alguna de ellas con ayuda de tus padres. Ten paciencia y avanza en el recorrido sin prisa porque encontrarás obstáculos que intentarán hacer que tropieces. ¡Cuidado!, son los enemigos de la biblioteca. Sólo podrás atraparlos y eliminarlos del camino superando las pruebas correctamente.



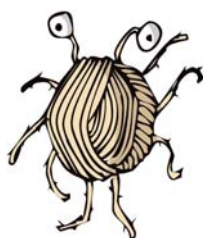
El profesor te entregará las pruebas y un **pasaporte** donde anotarás las soluciones.



Fecha en la que realizas la prueba	Número de parada	Sello de prueba superada	Soluciones
fecha	Nº	E	solución

Aquí tienes a los **enemigos de la biblioteca**, ¡nunca te alies con ellos!

Es la apariencia del desorden. Disfruta descolocando los libros para que nadie los encuentre. Capturarlo es posible si te alías con su contrario, el orden.



Máximo Lío

Representa el bullicio, el alboroto, los gritos y las interrupciones durante las narraciones de cuentos. Desaparece en cuanto llega el silencio.



Moles Tomucho

Identidad del deterioro. Le encanta ver los libros rotos y sucios. Por eso los estropea. Para combatirlo tendrás que poner mucho cuidado



Rom Potodo

Es la más egoísta. Sale corriendo si ve a su alrededor niños compartiendo los libros, participando juntos en las actividades y disfrutando de ser amigos.



Sinami Gos