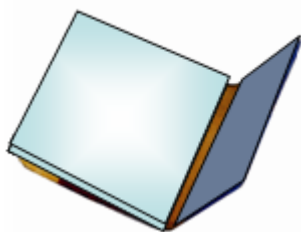


La actividad que os proponemos consiste en inventar una **historia ilustrada** para representarla en la clase con la técnica del **Kamishibai** (teatrillo japonés).



- Para **motivar al niño/a** os sugerimos que leáis juntos algún libro relacionado con el tema. Podéis intentar conseguirlo en la biblioteca pública. Algunos interesantes son:



BLANKS, K. *Un día con papá*. Ed. Juventud, 2009
 DUBOIS, C. K. *Una historia a dos*. Ed. SM, 2008
 GARCÍA CASTELLANO, A. *Marcela en Navidad*. Ed. Anaya, 2009
 POMMAUX, Y. *Una noche, un gato*. Ed. Corimbo, 2009
 VAN ZEVEREN, M. *La puerta*. Ed. Corimbo, 2008
 WELLS, R. *Julieta estate quieta*. Ed. Alfaguara, 2008

- A la hora de crear la historia**, ayudad a vuestro/a hijo/a a inventar los textos y animadle a realizar las ilustraciones sobre **una lámina de cartulina de tamaño 42x30 cm** (es el adecuado para el teatrillo que construirán en el colegio). En una cara se escriben los textos y en la otra se plasman las imágenes:

- La última lámina lleva por detrás el texto de la primera (que está ilustrada con la imagen-escena que inicia el cuento).
- La primera lámina lleva al dorso el texto de la segunda lámina
- Así sucesivamente...

LÁMINA	ILUSTRACIÓN	TEXTO
1	1ª escena de la historia	Texto correspondiente a la 2ª escena
2	2ª escena de la historia	Texto correspondiente a la 3ª escena
3	3ª escena de la historia	Texto correspondiente a la 4ª escena
N	Nª escena de la historia	Texto correspondiente a la escena N+1
Última	escena final de la historia	Texto correspondiente a la 1ª escena

ALGUNAS SUGERENCIAS PARA LA HISTORIA

- Es conveniente que contenga personajes principales bien definidos, y que se desarrolle / cuente con una estructura típica de:
 SITUACIÓN INICIAL → UNA O MÁS ACCIONES → SITUACIÓN FINAL
- Podéis contar **una experiencia divertida** que hayáis vivido juntos: un viaje, una visita inesperada...
- Podéis **reinventar un cuento popular** adaptándolo a la época actual y en el que aparezcáis como protagonistas: por ejemplo "Ricitos de oro y los tres osos".
- Otra opción es crear una historia a partir de 2 palabras relacionadas del **entorno cotidiano**, en la que aparezcáis también vosotros como protagonistas. Por ejemplo: ventana y balón.