

SKILL 2016 CAMPEONATOS DE FORMACIÓN PROFESIONAL

**Familia Profesional:
INFORMATICA Y COMUNICACIONES**

DISEÑO WEB

**DIRECTRICES TECNICAS
FASE FINAL**

Centro Coordinador:



C. I. F. P. CAMINO DE LA MIRANDA (Palencia)

Centros Colaboradores:



I. E. S. ALONSO DE MADRIGAL (Avila)



I. E. S. GALILEO (Valladolid)



I. E. S. JULIAN MARIAS (Valladolid)



I. E. S. VIRGEN DEL ESPINO (Soria)

JUSTIFICACION:

Los campeonatos o competiciones de destrezas (skills) constituyen un valioso instrumento divulgativo de la Formación Profesional y un medio para estimular a estudiantes, profesorado y empresas, además de servir de plataforma de intercambio y de ser un foro de debate sobre de la evolución de los estándares profesionales, la calidad y la innovación en los diferentes sectores productivos.

Este Campeonato de Formación Profesional pretende promocionar los estudios de Informática y Comunicaciones, estimulando y motivando a los alumnos, mejorando así la calidad de la Formación Profesional. Al mismo tiempo busca reconocer y estimular la labor del profesorado, creando un punto de encuentro entre los profesionales, los profesores y los futuros profesionales, fomentando así las relaciones entre los diferentes centros de Castilla y León

Estos campeonatos logran reunir a instituciones de formación profesional, empresas y asociaciones profesionales líderes los diversos sectores productivos, con los objetivos de difundir información y compartir conocimiento sobre la evolución de las destrezas profesionales, fomentar la calidad, la innovación y el intercambio cultural entre competidores y expertos.

FORMACIÓN PROFESIONAL

REQUISITOS:

Cada centro participante podrá presentar a la competición un representante, cuya edad no podrá superar los 21 años a 31 de diciembre de 2016.

Los representantes de los centros deberán estar matriculados en alguno de los ciclos formativos pertenecientes a la familia profesional de Informática y Comunicaciones que se impartan en dicho centro. Cada centro establecerá el sistema de selección que considere más oportuno.

A cada representante le acompañará un profesor, del centro donde esté matriculado, que actuará como tutor. No podrá existir ningún tipo de contacto o intercambio de información durante la realización de las pruebas entre profesor y alumno

FORMACIÓN PROFESIONAL

LUGAR, FECHA Y HORARIO:

Este campeonato se realizará en las instalaciones del Centro Integrado de F. P. CAMINO DE LA MIRANDA de Palencia, sito en el Camino de la Miranda, 19.

Su fase final se desarrollará el día 26 de Abril de 2016. El día 28 de Abril de 2016 se realizará la entrega de premios.

El horario del día 26 será:

- **08'45** horas: Tareas preliminares:
 - Recepción de participantes.
 - Entrega de documentación.
 - Revisión del material.
- **09'00** horas: Comienzo de la realización de las pruebas.
- **13'30** horas: Final de la realización de las pruebas.
- **14'00** horas: Comida
- **16'00** horas: Exposición ante el jurado del trabajo realizado por cada participante y valoración por parte del mismo.

FORMACIÓN PROFESIONAL

JURADO:

El Jurado responsable de la evaluación de los participantes, estará compuesto por profesores y profesionales reconocidos del sector. Su decisión será inapelable.

El presidente del jurado se reserva el derecho de realizar los cambios que considere oportunos sobre cualquier aspecto del campeonato para un mejor desarrollo del mismo, previa consulta no vinculante con los profesores-tutores y alumnos participantes.



FORMACIÓN PROFESIONAL

DESCRIPCION TECNICA:

Cada concursante tendrá que realizar, de forma independiente, la siguiente tarea: DISEÑO DE UN SITIO WEB.

- Empleo de lenguajes de programación y de marcas del lado del cliente.
- Empleo de lenguajes de programación y/o de marcas del lado del servidor. Los formularios se validarán del lado del servidor.
- Creación y edición de imágenes fijas y en movimiento que incluyan audio, optimizando el conjunto para su uso a través de internet.
- Las páginas creadas deben funcionar correctamente en las últimas versiones estables de diferentes navegadores con varias resoluciones y en diferentes plataformas (computadores, tabletas, móviles, ...)
- El código no tendrá ninguna restricción de uso comercial ni limitaciones legales.

NOTA: El desarrollo de las diferentes pruebas deberá de ser documentado adecuadamente.

Cada participante dispondrá de:

- 15 minutos al comienzo de la prueba de conexión a internet para realizar la descarga de las aplicaciones que considere oportunas. El resto de tiempo que dure la prueba no se dispondrá de dicha conexión.
- 15 minutos para la obligatoria defensa oral, ante el jurado, de las pruebas realizadas.

MATERIAL:

- Cada uno de los representantes de los centros educativos participantes deberá aportar un **Computador Portátil** totalmente configurado y operativo con:
 - Las características técnicas que permitan la virtualización de al menos dos sistemas operativos clientes y/o servidores simultáneamente.
 - Las aplicaciones, los entornos y los lenguajes de programación que se consideren necesarias para el desarrollo de un sitio WEB.
 - Las aplicaciones que se consideren necesarias para la edición de páginas WEB y el retoque de imágenes.
 - Un sistema operativo instalado y configurado en una máquina virtual que:
 - Actúe de servidor de páginas WEB, de tal forma que sean accesibles a través de Internet.
 - Tenga instalado un gestor de base de datos que permita validar formularios.
- El centro coordinador aportará:
 - Un monitor con conexión VGA por concursante.
 - Un PenDrive.
 - Las instalaciones y el material que el presidente del jurado considere oportuno y necesario para el desarrollo del campeonato.