

## Grupo de Trabajo

# PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

---

### Justificación

En este grupo de trabajo trabajaremos desde la perspectiva de resolver problemas, un proceso cada día más complejo y que a través del pensamiento computacional nos ayudará a realizar esto de forma eficaz.

### Objetivos

- 1.- Conocer los fundamentos del pensamiento computacional, y adquirir la habilidad de utilizarlo para la resolución de problemas simples
- 2.- Comprender y practicar conceptos básicos de la programación adquiriendo la habilidad de construir programas simples que usen estos conceptos.

### Contenidos

- 1.- Pensamiento computacional
- 2.- Programación informática
- 3.- Arduino
- 4.- Apps para móviles

### Competencias

Competencia digital (TIC)

### Destinatarios

Profesorado - Educación secundaria

### Criterios de selección

- 1.- Profesorado de Tecnología

### Metodología y evaluación

Existirá un dinamizador encargado de proponer los retos a conseguir por los profesores y señalar fuentes web en donde conseguir la información necesaria para llevar a cabo dichos retos, dando así pistas a cada participante de donde poder acudir para producir la evidencia. Cada profesor que participe generará un trabajo que resuelva su reto.

### Temporalización y horario

La actividad se desarrollará entre el **20-nov-2017** y el **28-feb-2018**.

### Inscripción

La inscripción es desde el día **30-oct-2017** hasta el día **13-nov-2017**.  
Puede inscribirse on-line en la Web del CFIE.

### Certificación

La superación de esta actividad dará derecho a un certificado de formación de **30** horas equivalentes a **3.0 créditos**.

### Nº de plazas

30

### Lugar de realización

## **Lugar de realización**

CFIE ESPECIFICO CENTRO RECURSOS Y FORMACIÓN PROFESORADO EN TIC

## **Asesor responsable de la actividad**

Jesús Diago Miguel