



## COMPETICION Green TIC EMPRENDE

### ¿En qué consiste la Iniciativa?

---

La Competición *GREEN TIC - Emprende* pretende movilizar a la comunidad educativa y jóvenes emprendedores de hasta 30 años, para que aporten su punto de vista y sus ideas en línea con la filosofía del proyecto LIFE GREEN TIC ([www.lifegreenttic.eu](http://www.lifegreenttic.eu)) financiado por la Comisión Europea.

Buscamos ideas, proyectos y experiencias que nos ayuden a reducir la huella ecológica de las TIC, así como ideas que nos ayuden a reducir, mediante el uso de las TIC, nuestra propia huella ecológica como sociedad.

Creemos que los jóvenes poseen una visión fresca del mundo en que les ha tocado vivir y tienen una mente despierta, capaz de dar lugar a ideas brillantes con el trabajo adecuado. Las soluciones que propongan a los problemas que hoy sufrimos redundarán, si se materializan, en un mundo mejor para todos.

Para ello se desarrollará una competición, basada en la creación de grupos de trabajo (equipos) que deberán desarrollar un proyecto, idea o acción Green TIC.

Estos proyectos, ideas o acciones pueden enfocarse desde una triple perspectiva:

- Aquellas que nos permitan **reducir la huella ecológica de las TIC**: que nos permitan alargar la vida útil de los dispositivos y/o de sus baterías, contribuir a la reutilización o reciclado de los equipos, reducir el consumo energético o el consumo de determinadas materias primas para la fabricación de los dispositivos, etc. Estas ideas se pueden referir tanto al **diseño**, como a la **producción, utilización y final** de la vida útil de los dispositivos TIC.
- Aquellas que **permitan luchar contra los impactos ambientales adversos** (como por ejemplo el cambio climático) **mediante soluciones TIC**: servicios, software o aplicaciones que contribuyan a reducir la huella ecológica o la huella de carbono en sectores como la edificación, el transporte, la industria, la agricultura, el turismo, la administración, los métodos de trabajo y consumo y casi cualquier otro que se os pueda ocurrir.
- Aquellas que permitan el **uso de las TIC como herramientas de gestión de la información ambiental** de tal forma que los ciudadanos, los estudiantes o la comunidad educativa tengan más sencillo el acceso a dicha información y como consecuencia dispongan de un mejor acceso a la participación en la protección del medio ambiente. Se buscan servicios, software o aplicaciones que contribuyan a lograr estos objetivos.

En los tres casos se puede tratar de **proyectos o ideas originales** a partir de las cuales se podría desarrollar una solución (como pueda ser una aplicación móvil, un software o cualquier otro tipo de herramienta TIC) o propuesta de acciones Green TIC a desarrollar en una institución u organización, pública o privada.

En resumen, se trata de llevar a la práctica el **concepto Green TIC**.

### **¿Cuáles son sus objetivos?**

---

Con la organización de la Competición *GREEN TIC – Emprende* lo que pretendemos conseguir es:

- Divulgar las ideas y conceptos GREEN TIC entre los jóvenes, los emprendedores y las empresas del sector TIC.
- Contribuir al fomento de las vocaciones científicas y tecnológicas y a la aplicación de este tipo de conocimientos a la vida real.
- Elaborar un catálogo de ideas y proyectos. Estos catálogos serán una herramienta útil para dar a conocer posibles soluciones a problemas ambientales, entre ellos el cambio climático.
- Promover la innovación ciudadana y la puesta en valor de sus resultados.

### **¿A quién va dirigida?**

---

La competición GREEN TIC - Emprende está abierto a cualquier equipo de personas menores de 30 años, residentes en España, capacitadas para el desarrollo de estas acciones, si bien tiene como público objetivo preferente a estudiantes de Universidades y FP de grados Medio y Superior y relacionados con estudios / actividades en el sector TIC y en el sector del medio ambiente.

El objetivo de los equipos participantes será el de proponer proyectos e ideas que quieran desarrollar y que pueda llegar a convertirse en soluciones tecnológicas reales. Siempre que se trate de ideas originales, estarán sujetas a cláusulas de confidencialidad.

### **¿Cómo participar?**

---

Para participar, se deben formar equipos de estudiantes y/o emprendedores, que se identificarán con un nombre.

Estos equipos deberán estar integrados por entre 3 y 5 personas. En el caso de estudiantes, los integrantes pueden pertenecer a una misma clase, a distintas clases dentro de un mismo centro o incluso a distintos centros.

Los equipos, en el caso de estudiantes, podrán estar coordinados por un profesor o podrán elegir un representante entre los alumnos integrantes del grupo y participar sin profesor. En este caso la comunicación con los organizadores se realizará a través del coordinador-representante, sea o no un profesor.

El representante del equipo deben cumplimentar el formulario “Liga Green TIC” de inscripción existente en el blog del proyecto, indicando en el Objeto “inscripción en competición Green TIC – emprende”, e incluyendo en el texto del mismo los siguientes datos:

- El nombre del equipo



- El nombre y apellidos y en su caso cargo del coordinador representante
- Nombre y apellidos de los miembros del equipo
- El nombre, curso y centro de cada alumno que integre el equipo
- Datos de contacto (e-mail, teléfono)
- En el caso de centros educativos, si el equipo cuenta con un tutor, debe indicarse también su nombre y correo electrónico.

Una vez que la organización haya confirmado la inscripción en la Competición (se revisará que el equipo cumple los requisitos, se podrá poner a trabajar en su/s idea/s.

### ¿Cómo enviar las ideas/acciones/proyectos?

---

Cada equipo podrá enviar entre una y cinco ideas o en su caso entre uno y dos proyectos

#### El formato:

- **Las ideas** deberán entregarse a través de la plataforma web preparada al efecto dentro del blog del proyecto <http://mihuellatic.lifegreentic.eu>

SECCION IDEAS – Envía tus ideas

La descripción de la idea/proyecto deberá ser clara y concisa. Con un máximo de 500 caracteres e incluirá título, descripción y justificación.

Ejemplo de ideas podrían ser:

- ✓ “desarrollar una App que informe de las ubicaciones, horarios y materiales recogidos en los puntos limpios de mi región”
  - ✓ “desarrollar una aplicación que haga sonar una alarma cuando la batería del Smartphone llegue al 100% y me avise para desenchufar el cargador”
- **Los proyectos/acciones** deberán entregarse en formato pdf enviándola por correo electrónico a la dirección [lifegreentic@patrimonionatural.org](mailto:lifegreentic@patrimonionatural.org)

Los proyectos podrán ser por ejemplo:

- Herramientas TIC originales (software, aplicaciones, páginas web, apps, etc.).
- Estudios sobre la incidencia de las TIC en el cambio climático y su impacto socioeconómico.

Las acciones pueden ser por ejemplo

- Campañas o planes de acción Green TIC en un entorno educativo, institucional o empresarial.
- Elementos para la divulgación o información sobre las Green TIC y la relación entre TIC y medio ambiente (Videos divulgativos sobre las Green TIC de corta duración, aptos para youtube, Base de Datos de Buenas Prácticas Green TIC,



- catálogo de Apps / herramientas públicas relacionadas con las Green TIC y el medio ambiente, etc., manuales de buenas prácticas y ecodiseño o Green code).
- Elaboración de una Estrategia/Plan de Acción Green TIC para una organización pública o privada

La memoria del proyecto o acción deberá tener la siguiente información:

- Título del proyecto/acción.
- Descripción (objetivos, metodología de trabajo, resultados esperados o conseguidos, personas o entidades implicadas, etc.). En caso de que se trate de un proyecto/acción desarrollado, fechas y lugares de realización.
- Criterios Green TIC aplicados.
- Incidencia del proyecto/acción sobre el cambio climático y el medio ambiente.
- Imágenes (gráficos, fotografías, etc.).

La extensión máxima de la memoria será de 10.000 caracteres (sin espacios)

#### El plazo:

Los equipos inscritos en la Competición podrán enviar sus propuestas desde el momento en que reciban la notificación de la organización de que se acepta su participación y **hasta el 01/05/2015**, fecha en la que se cerrará la plataforma de entrega de propuestas.

Una vez recibidas las ideas, los organizadores las revisarán y si cumplen con los requisitos de participación y se refieren a algunas de las categorías enunciadas en el apartado "En qué consiste", se publicará un resumen de las mismas en las redes sociales con las que cuenta el proyecto LIFE GREEN TIC:

- Blog
- Facebook
- Twitter

De esta forma la comunidad Green TIC podrá opinar sobre ellas.

#### **¿Cómo se premiará la participación?**

---

A los efectos de seleccionar las mejores ideas, proyectos o acciones presentadas a la competición, se constituirá un jurado, que incluirá expertos en sostenibilidad y en TIC, y que elegirá las que a su juicio sean las mejores ideas y proyectos/acciones teniendo en cuenta los siguientes criterios:

- Calidad de la propuesta
- Originalidad
- Definición de la idea/proyecto/acción (que esté claramente explicado y detallado)
- Amplitud de criterios Green TIC aplicados



- Interés del problema ambiental que ayuda a solucionar o del servicio ambiental que ofrece.
- Impacto en término de posibles beneficiarios / destinatarios
- Impacto referentes a reducción de emisiones de CO<sub>2</sub>
- Grado de transferencia del proyecto / acción
- Potencial de desarrollo comercial de la propuesta

Además, las ideas podrán ser votadas en las redes sociales del proyecto, estableciéndose un premio para la más votada.

### Premios

a) Proyectos:

Se establece un premio, de 3.000 € para el mejor proyecto.

b) Acciones:

Se establece un premio por valor de 1.500 €

c) Ideas.

Se establecen dos premios por valor de 500 € cada uno a las dos mejores ideas (una a la mejor valorada por el jurado y otra a la más valorada en las redes sociales del proyecto)

Todas las ideas/proyectos/acciones entrarán en un sorteo de un viaje en globo en un espacio natural de Castilla y León a elegir por los premiados.

En el caso de estudiantes, se valorará también la implicación del profesorado mediante el reconocimiento del proyecto como trabajo de asignatura, o mediante otros reconocimientos académicos

Todas las ideas / proyectos presentados y que cumplan con los requisitos establecidos (de temática, forma de presentación, equipo detrás de la idea, etc.) serán **dadas a conocer y difundidas a través de las redes sociales** (blog, Facebook, Twitter) del proyecto LIFE GREEN TIC.

Si el número de propuestas de calidad es elevado, el jurado podrá organizar una **jornada final** en la que se invitará a participar a una selección de las mejores ideas y proyectos para que los expongan a empresas del sector TIC, con las que podrán establecer acuerdos de colaboración para el desarrollo de su idea o proyecto. Estos encuentros podrán tener lugar en Valladolid y Zaragoza.