A través de la plataforma on-line “***Promoción de valores en el deporte en edad escolar***”, se proponen las siguientes actividades:

**1)**Cumplimentar un **cuestionario** de autopercepción  sobre cómo se percibe el deportista; cómo percibe su relación con el adversario; con l@s jueces/árbitr@s; con la grada; y con el educador/a. El cuestionario ofrece feed-back al participante en cada uno de estos parámetros.

**2)**Presentación de un **vídeo** en el que se muestran imágenes de diversas modalidades deportivas donde los participantes deben identificar los valores y contravalores.

**3)**Realización de un **Kahoot** que permita conocer los conocimientos previos del alumnado y jóvenes deportistas, relacionados con conceptos de valores y contravalores.

**4)**Presentación de **dilemas morales** que permitan a l@s participantes reflexionar sobre cómo se comportarían en diferentes situaciones, favorables y desfavorables, en contextos deportivos.

**5)**Proponer un **Word Café** con el propósito de que los participantes den su  opinión a partir de lo trabajado hasta el momento en el proyecto.

**6)**Llevar a cabo la actividad “**el** **teatro de la deportividad”**. Se proponen escenas que pueden ocurrir durante la práctica deportiva y se muestran alternativas a cómo puede finalizar esa situación.

**7)**Elaborar un documento de buenas prácticas, dirigido a padres/madres o jóvenes deportistas o entrenador@s/monitor@s o árbitr@s/jueces.

**8)**El proyecto final es la elaboración de una mascota de la deportividad; una canción; un mensaje/lema; un baile; un teatro; … relacionado con la promoción de valores en el deporte en edad escolar.

**En la presentación on-line del 5 de mayo, a las 18:00h, se mostrará la plataforma y las actividades de las que consta el proyecto.**

**Alfredo Sáenz Ibáñez**

**Director de Gesto Deportivo**