

# PLANIFICACIÓN DE PROYECTOS BASADOS EN REALIDAD VIRTUAL

1.- OBJETIVOS:



4.- TEMPORALIZACIÓN:



6.- TAREAS / RETOS:



2.- COMPETENCIAS:



5.- EMOCIÓN / MOTIVACIÓN:



7.- RECURSOS – HERRAMIENTAS:



3.- METODOLOGÍA:



8.- EVALUACIÓN:



9.- DIFUSIÓN:



NOTA: Puedes completar cada ítem siguiendo como referencia la guía que se acompaña a este canvas.