
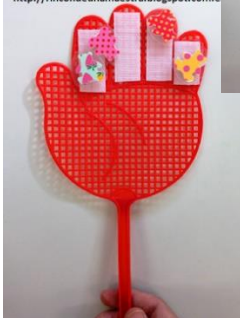



FICHA JUEGO MATEMÁTICO

NOMBRE DEL JUEGO "EL CAZAMOSCAS"	NÚMERO DE JUGADORES A PARTIR DE 2 JUGADORES	EDAD RECOMENDADA A PARTIR DE LOS 3 AÑOS
<p>OBJETIVOS:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Contar el número de moscas cazado por cada jugador. - Comparar diferentes cantidades. - Iniciarse en la realización de sumas y restas sencillas mediante juegos de comparación. 		
<p>MATERIAL:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Matamoscas de plástico de diferentes colores. - Papeles de colores (Se pueden troquelar con la forma que más nos guste y plastificarlos). - Cajita. - Velcro adhesivo. 		
<p>DESARROLLO:</p> <p>Ponemos los papeles de colores bocabajo y se trata de cazarlos con el matamoscas. En estos hemos pegado unas tiras de velcro y también en la parte posterior de nuestros papeles que habíamos troquelado con la forma que más nos guste y los hemos plastificado, así que cuando intentemos cazarlos se quedaran adheridos algunos de esos papeles.</p> <p>Una vez que hemos cazado "las moscas" pasamos a realizar un conteo que nos ayudaran a dar respuestas a diferentes preguntas ¿Cuántas moscas he cazado? ¿Quién ha cazado más? ¿Quién ha cazado menos? ¿Cuántas menos has cazado tú? ¿Cuántas me faltan para tener las mismas que tú? ¿Cuántas nos faltan a los dos para llegar a 10?</p>	<p>DIBUJO O ESQUEMA DE DESARROLLO:</p>   	

OBSERVACIONES

SOBRE EL JUEGO ORIGINAL	EDAD: A partir de 3 años
<p>Es importante explicar las normas del juego con claridad al comienzo, y marcar tiempos claros de inicio y fin de la "Caza", ya que es un material muy atractivo y los niños comenzaran a lanzar sus matamoscas sin sentido si las normas no están claras.</p>	
VARIANTES:	EDAD: A partir de 3 años

Cuando nos referimos a cazar “moscas” nos estamos refiriendo a cazar los papeles que hemos troquelado. La posibilidad de que estos papeles puedan tener cualquier forma nos abre un mundo de posibilidades donde se pueden trabajar multitud de contenidos. Partiendo del juego original que se propone se pueden realizar múltiples juegos, las posibilidades son todas las que podamos imaginar, siendo algunas de ellas las siguientes:

- Cazar “moscas” por colores y contar solo las que sean de un color.
- Cazar “moscas” por forma círculos, cuadrados, triángulos... y contar cuantos hemos atrapado de cada de uno de ellos.
- Cazar “moscas” con números y realizar sencillas sumas y restas.
- Cazar letras, realizar su conteo y escribir una palabra con ellas.

OTROS COMENTARIOS:

La idea de este juego ha sido extraída de la página de Rincón de una maestra que podemos encontrar en el siguiente enlace:

<http://rincondeunamaestra.blogspot.com/2015/11/el-cazamoscas.html>

En esta página disponemos del material en formato imprimible para que podamos hacer uso de ello.

Además, también hay otras páginas que muestran actividades similares sirviéndose de la idea del cazamoscas.

<https://elsonidodelahierbaelcrecer.blogspot.com/2016/05/caza-al-moscon-silabico-de-almudena-polo.html>

En este enlace se muestra la actividad llamada “Caza el Moscón silábico” se basa en atrapar una moscona, dar la vuelta, leer la sílaba y posteriormente decir palabras en que empiecen por ella. Esta página también nos da la posibilidad de imprimir el material.