**TAREA FINAL CURSO ONLINE SCRATCH 3.0**

TÍTULO: Food challenge.

AUTORÍA: Luis Alberto Marcos Barrero.

URL: https://scratch.mit.edu/projects/501225746

OBJETIVOS Y JUSTIFICACIÓN:

* Recordar el vocabulario relacionado con la comida: milk, egg, apple, banana, watermelon, orange, strawberry, jar, cake.
* Revisar estructuras gramaticales “ What´s this?” “What are these?”.
* Identificar cada alimento al ver la imagen y escuchar su pronunciación.
* Consolidar la correcta escritura de las palabras que forman parte del vocabulario trabajado.
* Desarrollar la competencia digital.

Después de haber trabajado el vocabulario en clase, los alumnos tienen la posibilidad de reforzar su aprendizaje participando en esta actividad lúdica. A medida que van jugando, pueden reconocer aquellas palabras que necesitan revisar para poder mejorar su puntuación en partidas futuras.

DESTINATARIOS:

La actividad está pensada para 2º de Ed. Primaria. Los alumnos cuentan con la ayuda que les aporta este juego para revisar y reforzar sus conocimientos en casa utilizando cualquier dispositivo digital con conexión a internet.

DESCRIPCIÓN:

La actividad se inicia con una pequeña introducción en la que se explican las bases del juego.

A continuación, los participantes tienen que hacer click en cada uno de los alimentos que aparecen dentro del frigorífico. Tras leer la pregunta y escuchar el nombre del alimento, deben escribir correctamente su nombre en inglés.

Si la respuesta es correcta, el alimento desaparece y se anota 10 puntos. Si la respuesta es incorrecta se descuentan 10 puntos en el casillero y el alimento se mantiene en la pantalla para que los participantes puedan volver a intentarlo.

Los participantes disponen de un minuto de tiempo para dar el mayor número de respuestas correctas y obtener la mayor puntuación posible. Una vez finalizado el tiempo, aparece la puntuación obtenida en el juego.