

Las TIC en Infantil



Genially

CFIE de León.

Ponente: M. Vanessa Álvarez Diez



1. CREAR UNA CLASE VIRTUAL/ASAMBLEA CON GENIALLY



1. Antes de nada, es conveniente aclarar que, si quieres utilizar tu avatar emoji, debes tener:

- Una cuenta Bitmoji .
- Crear tu avatar personalizado.
- Instalar la extensión bitmoji de Chrome en el ordenador.
 - Para ello os dejo aquí información de cómo realizarlo si aún no tenéis cuenta:

<https://support.bitmoji.com/hc/es/articles/360001493786-Crear-una-cuenta-de-Bitmoji>

También podéis poner en el buscador de Google: **Cómo crear una cuenta bitmoji** y os sale automáticamente el enlace superior.

Una vez tenemos claro si queremos usar nuestros avatares emoji, una foto, u otro personaje, ya estamos listos para crear nuestra clase virtual.

¡Vamos manos al GENIALLY!

2. Entramos en genially.

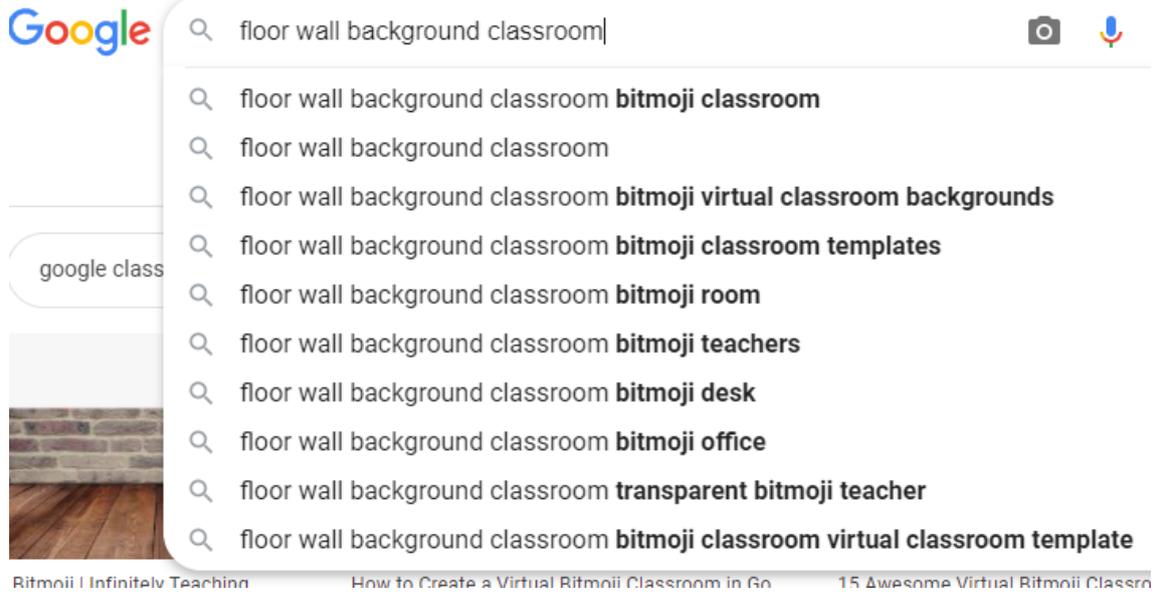
3. Elegimos: Crear genially y luego :

- Presentaciones:
- Elegimos “Presentación en blanco”.



4. Buscamos imagen de fondo de la clase en google imágenes:

Para ello podemos poner en google “fondo clase” o realizar la búsqueda en inglés que nos ofrecerá más resultados. “floor wall background”. Nada más introducir esta frase veremos que nos ofrece otras posibilidades muy útiles para otros elementos que buscaremos más tarde, como silla, escritorio, etc.



- Copiamos la imagen en la primera diapositiva de la presentación. La ajustamos.
5. Buscamos otros elementos en google imágenes, como silla profe, estanterías, pizarra, etc.
- Para ello tenemos que elegirlos en modo transparente (png).
 - Herramientas – color- transparente. (Si no nos quedarían con marco blanco).
6. Ya tenemos la silla donde sentarnos... pues vamos a sentarnos nosotros en ella.
- En la extensión de bitmoji de Chrome, elegimos uno en el que aparezcamos sentados, lo ponemos así en la lupa (Sentado). Directamente cuando salga, con el botón derecho del ratón le damos a copiar, y en la presentación de genially le damos a pegar. Solo nos queda ajustar el tamaño de la imagen a la silla.
 - También podríamos hacerlo con una foto real nuestra, u otro personaje que nos interesase, (histórico, de ficción, etc.). No es necesario tener un emoji.
 - Vamos colocando varios elementos sobre el fondo de la clase. Esto es necesario para que existan distintos objetos en los que poder añadir enlaces a contenidos. Podemos poner tantos como queramos: cuadros, pizarras, niños, libros, etc.



7. Una vez has colocado todos los elementos que

quieres en la clase, solo tienes que añadir los enlaces interactivos: para ello pinchas sobre la imagen o elemento que has pegado en la diapositiva:

Yo, por ejemplo, he añadido esta manzana y al pinchar sobre la misma salen tres posibilidades: añadir un enlace a un video, página web, actividad interactiva, etc.... (Eso sí, tiene que estar alojado el contenido en la web), el segundo icono del meteorito es para poner transiciones a los elementos y la última para cambiar la imagen por otra si lo deseamos).

- Es interesante incluir un mensaje personalizado en la clase virtual. Ya sea un vídeo que te puedes grabar hablando y explicando lo que se van a encontrar, un mensaje de audio, o incluso si vas mal de tiempo y puedes poner un mensaje de texto cuando pinchen en tu icono, tu emoji, etc.
Para poner un mensaje escrito, pondríamos una etiqueta o ventana. Esto se añade al pinchar sobre la imagen.

Selecciona un tipo de interactividad

 ETIQUETA	 VENTANA	 IR A PÁGINA	 ENLACE
Despliega una etiqueta al pasar el ratón sobre el elemento.	Despliega una ventana al hacer clic sobre el elemento.	Va a la página del Genially que elijas al hacer clic sobre el elemento.	Abre un enlace en una pestaña nueva al hacer clic sobre el elemento.
Poca contenido	Mucho contenido		

A mí me gustan los mensajes de voz, pero con mi avatar emoji. Para ello, utilizo una aplicación que se llama CHATTERPIX KIDS. La tienes que usar en dispositivos móviles. Así que si quieres hacer tu emoji más divertido, te la descargas y luego le añades voz a tu avatar pero moviendo la boca.



ChatterPix Kids by Duck Duck Moose

Duck Duck Moose, LLC Educación Creatividad ★★★★★ 1,5!

PEGI 3 De 6 a 12 años

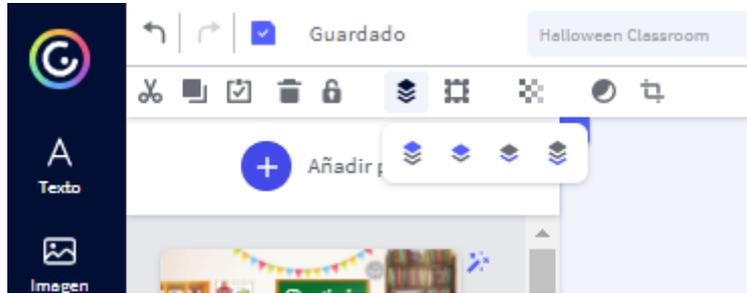
Esta app es compatible con tu dispositivo.

Instalar

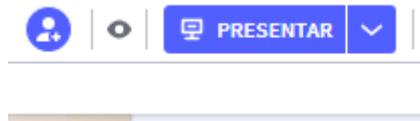
Debes tener el icono emoji en el móvil o la foto que quieras que hable. Simplemente seleccionas la boca y grabas el mensaje en un formato mp4. Lo descargas y lo subes a One Drive u otra nube de almacenamiento. Ahí compartes el link y se lo pones a tu

emoji en genially. Así cuando pinchen en él, saldrá tu avatar hablando con tu voz. ¡A los niños les encanta! Os lo aseguro.

9. Para mover al fondo elementos o traer otros al frente y colocarlos como deseemos, seleccionamos el menú del icono de rombos. Nos fijamos en el color azul que será la posición que elijamos para nuestra imagen, al frente, al fondo, etc.



10. Para ver cómo nos va quedando la presentación podemos darle a previsualizar, en el ojo que se en el menú arriba a la derecha. La opción de presentar que está al lado es para presentarla una vez acabada, aunque también puedes ver cómo va quedando antes, en un tamaño más grande.



11. Una vez hemos finalizado con la sesión de la diapositiva actual, puedes hacer otra nueva para otra lección, unidad didáctica, etc. Pero no es necesario comenzar de nuevo. Podemos copiar y pegar la misma y luego modificarla. Para ello seleccionamos con el cursor en la barra de la izquierda, al lado de la varita mágica, hay dos iconos: uno de borrar y otro de copiar. Seleccionamos este último y se pega automáticamente en otra diapositiva. ¡Ya la tenemos lista para poder realizar la siguiente clase! Nos podemos poner de pie seleccionado otro emoji, cambiar distintos elementos, borrar los que no nos interesan, etc.



12. Cuando finalizamos la presentación, le damos a listo (arriba a la derecha). Después podemos verla en modo presentación o compartirla con el enlace (que podemos enviar a los alumnos, colgar en blog o página web, etc.). Para poder descargarla es necesario tener la versión premium.

INFORMACIÓN ÚTIL

- **ALGUNOS TUTORIALES**

Cómo crear una clase virtual con genially

<https://www.youtube.com/watch?v=wj-xDYrdOGI>

- **PÁGINA ONLINE PARA BORRAR FONDO DE IMAGEN**

<https://www.remove.bg/>

- **APP PARA GRABAR MENSAJES DE VOZ EN AVATARES:**



ChatterPix Kids by Duck Duck Moose

Duck Duck Moose, LLC Educación Creatividad ★★★★★ 1,5k

PEGI 3 De 6 a 12 años

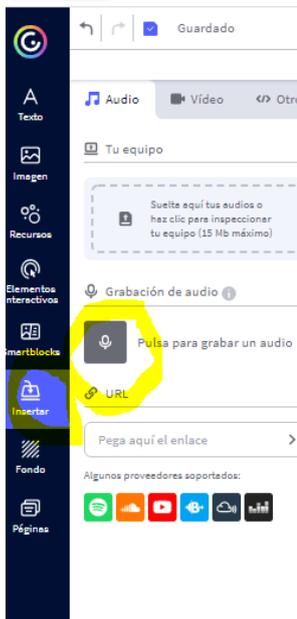
Esta app es compatible con tu dispositivo.

Instalar

- Finalmente, aquí os dejo mi presentación sobre la clase y asamblea virtual:

<https://view.genial.ly/5f83fcfe4977856eccca4051/presentation-halloween-classroom>

2. INTRODUCIR AUDIO EN UNA PRESENTACIÓN:

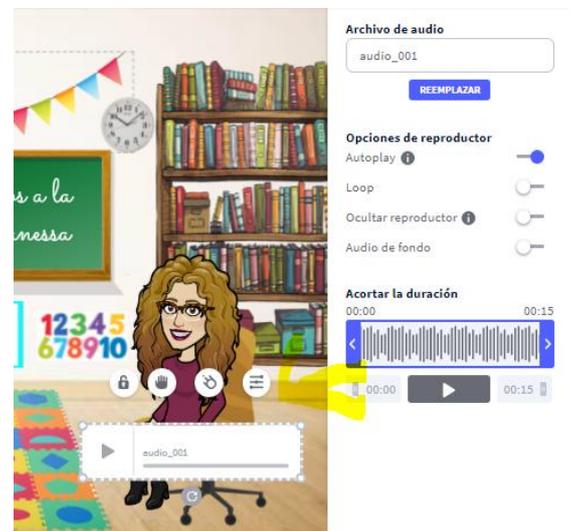


Podemos incluir audio en nuestras diapositivas de presentación, ya sea externo (una canción), o grabado por nosotros mismos.

Para ello utilizaremos el menú de la izquierda: Insertar y luego utilizaremos la grabadora para grabar nuestra voz e incluir un mensaje propio o importaremos un audio desde nuestro PC (previamente descargado), u otra fuente que nos permita el programa.

Tras insertar el audio pinchando en las barras de la derecha se despliega un menú para configurar cómo queremos escuchar el audio.

Si “ocultamos el reproductor” y seleccionamos “autoplay”, se escuchará automáticamente al poner la diapositiva y quedará un efecto similar al de unas instrucciones emitidas en directo.



****WEB PARA DESCARGAR MÚSICA GRATIS SIN DERECHOS DE AUTOR:**

<https://www.fiftysounds.com/es/>

En la sección de música gratis, INFANTIL, encontraremos canciones muy adecuadas para nuestras presentaciones y ¡GRATIS!

3. ACTIVIDADES DE ARRASTRAR ELEMENTOS

3.1. LAS QUE DA PREDISEÑADAS GENIALLY

Las podemos tener ya creadas y personalizar cambiando elementos, texto, imágenes, etc. Por ejemplo esta de las partes de una casa con sus diferentes habitaciones que se encuentra en el menú GAMIFICACIÓN – Juegos.



3.2. LAS QUE PODEMOS CREAR NOSOTROS MISMOS

También podemos crear nosotros mismos actividades de arrastrar partiendo de una presentación en blanco, como hemos visto en la asamblea. Personalizamos fondo, texto, etc., e introducimos una forma como un cajetín, etiqueta, etc., donde se arrastrará el elemento que deseamos que los alumnos arrastren. (Día de la semana, mes, estación, forma, fruta, ropa, etc.). Hay muchísimas posibilidades.

Además, recordemos que en estas actividades podemos incluir también audio, ya sea externo o grabado por nosotros mismos, sirviendo en este último caso como instrucciones para nuestros alumnos de infantil.



4. PRÁCTICA:

Realiza una actividad de las que hemos visto en la sesión de hoy en Genially.

- Una presentación para padres
- Una asamblea virtual
- Una actividad de arrastrar elementos, etc.

Súbela al Padlet que se adjunta a continuación incluyendo tu nombre y apellidos.

<https://padlet.com/duermeluna/aokygdikvq4i8ijo>

Espero que te haya gustado la sesión y que ¡Geniallyces mucho tus clases! 😊