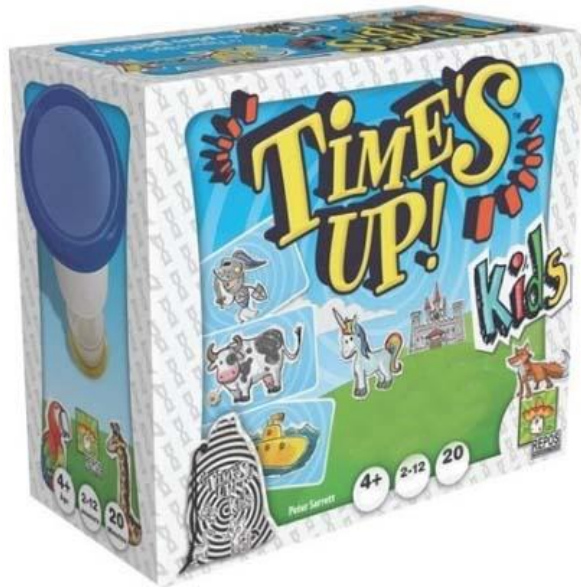


# TÍTULO: Time's Up Kids



## Descripción breve:

Hay 20 cartas de dibujos que hay que poner boca abajo sin mirarlas y de lo que se trata (en una primera fase) es de averiguar que se esconde detrás de cada una de ellas, pero explicando con palabras para que sirve o se utiliza. En una segunda fase, habrá que emplear la mímica para explicar cada una de las cartas. Eso sí, hay que hacerlo en el menor tiempo posible porque el reloj de arena corre en contra.

## Etapa recomendada:

A partir de cuatro años.

Competencias: Memoria, lenguaje oral y no verbal y conocimiento general. Aprendizaje entre iguales. Capacidad de escucha.

Aplicaciones en el aula: este juego permite potenciar el lenguaje oral, el lenguaje no verbal, la capacidad descriptiva, la memoria y el control de la impulsividad. Ayuda a trabajar la capacidad de síntesis y la escucha activa. Por otra parte, mejora el clima del aula, fomentando el trabajo en equipo y el respeto de normas.

Otras posibles versiones del juego: puede aplicarse con diferentes tarjetas en diferentes asignaturas (ej: vocabulario de inglés, contenidos del aula para reforzar los contenidos del tema, etc).

Explicación en youtube: [https://www.youtube.com/watch?v=qd\\_4a2FdGrQ](https://www.youtube.com/watch?v=qd_4a2FdGrQ)

# TÍTULO: HedBanz



Descripción breve:

El juego consiste en descubrir si la imagen que está en tu cabeza es un animal, una comida o un objeto. El ganador es el primero que adivina. ¡LA SOLUCIÓN ESTÁ EN TU CABEZA!

Etapas recomendadas:

a partir de los 5 años

Competencias: Fluidez y expresión verbal . Aprendizaje entre iguales. Capacidad de escucha.

Aplicaciones en el aula: Este juego permite trabajar las categorías semánticas, la capacidad descriptiva y la capacidad estratégica de los jugadores para acertar con el menor número de preguntas. También ayuda a trabajar la memoria, la atención, la capacidad de síntesis y la escucha activa.

Por otra parte, mejora el clima del aula y el respeto de normas.

Otras posibles versiones del juego: puede aplicarse con diferentes tarjetas para trabajar el vocabulario y las categorizaciones en diferentes asignaturas (ej: personajes históricos en ciencias sociales, los huesos en ciencias naturales, etc).

Explicación

en

<https://www.youtube.com/watch?v=v4PyM2ePwvs>

youtube:

# TÍTULO: Zingo



## Descripción breve:

Es un juego similar al bingo pero con palabras. Se colocan todas las fichas de plástico dentro del aparatejo, con cuidado de ponerlas todas en la posición correcta para que el chisme no se atranque.

Cada jugador escoge un cartón y ¡¡comienza la partida!! El bingüero (más bien la bingüera, porque casi siempre me lo pido yo ) desliza el aparatito hacia delante (para que salgan dos fichas) y vuelta hacia atrás (para que las dos fichas que han salido queden visibles). Si algún jugador tiene en su cartón alguno de los dibujitos que han salido en las fichas, tiene que decir rápidamente en voz alta el nombre del objeto en cuestión. Después, coge la fichita y la coloca en su cartón de bingo en el sitio correcto.

Etaapa recomendada: A partir de 4 años

Competencias: Fluidez y expresión verbal . Aprendizaje entre iguales. Capacidad de escucha.

Aplicaciones en el aula: Este juego permite trabajar las categorías semánticas, la capacidad descriptiva y la capacidad estratégica de los jugadores para acertar con el menor número de preguntas. También ayuda a trabajar la memoria, la atención, la capacidad de síntesis y la escucha activa.

Por otra parte, mejora el clima del aula y el respeto de normas.

Otras posibles versiones del juego: puede aplicarse con diferentes tarjetas para trabajar el vocabulario y las categorizaciones en diferentes asignaturas (ej: personajes históricos en ciencias sociales, los huesos en ciencias naturales, etc).

Explicación en <https://www.youtube.com/watch?v=UsGvIxVdMhY>

youtube:

# TÍTULO: Story Cubes



Descripción breve: Está formado por 9 dados de seis caras cada uno con ilustraciones diferentes. Se trata de tirar algunos de ellos y con los resultados inventar una historia. Lo que hace posible una cantidad infinita de historias.

Etapa recomendada: A partir de 6 años

Competencias: Creatividad. Fluidez y expresión verbal . Aprendizaje entre iguales. Capacidad de escucha.

Aplicaciones en el aula: Este juego permite trabajar el lenguaje verbal, especialmente la fluidez, la creatividad y la concentración. La capacidad de expresión oral, la descripción y la narración.

Por otra parte, permite mejorar la capacidad de escucha y el respeto de hacia los demás.

Otras posibles versiones del juego: Podemos hacer dados de diferentes temáticas para trabajar diferentes contenidos curriculares.

Explicación en youtube:  
<https://www.youtube.com/watch?v=rNXOsGvdVj0>

# TÍTULO: Dixit



Descripción breve:

El objetivo es adivinar una carta a partir de pistas que se dan en forma de frase o narración. Consiste en que el narrador escoge una de sus seis cartas y, sin que ninguno de los otros jugadores la vea, diga alguna narración relacionada al dibujo de la carta. Después cada jugador escoge una carta de su mano que esté relacionada con la historia del narrador y se barajan todas para que no se sepa de quién es cada carta. Por lo tanto, la dificultad del juego radica en dar pistas de dificultad equilibrada, para evitar que todos o ninguno la adivinen. El resto de jugadores obtienen puntos si aciertan la carta del narrador o si otro jugador ha votado por su carta.

Etapas recomendadas:

A partir de ocho años.

Competencias: Lenguaje oral, creatividad, memoria, desarrollo de estrategias, pensamiento abstracto y atención.

Aplicaciones en el aula: este juego permite trabajar la capacidad estratégica y potenciar el lenguaje oral. Ayuda a trabajar la capacidad de síntesis y la escucha activa.

Otras posibles versiones del juego: Puede aplicarse en el aula para trabajar las emociones.

[https://eligeeducar.cl/dixit-juego-mesa-perfecto-trabajar-las-emociones?\\_cf\\_chl\\_jschl\\_tk\\_=8be891e7c98785f22b6c7a95b6a4b9303e711e14-1575029451-0-AdGsoodKObS3GOBhHd9gVaZD9D3NJmFWCGvBQIAQ-\\_eP3SuQnCkmPzI2ZNCJG7mGxL8ztK4wc452H6iDxJaAnJyUQ4ZaBkgy7Cj-ZEcmLUsEX1PXr3w2daVcSGiqmmWtaGrdunOVLP95PZAwI4xm1h49AmV8TfrJ4uHwdQTgLQ9iG7QDQGymgEi9SkT4skMLtXEEH3g6PiSvkkxO-SuJYD6TJLzq9a1ODKyN9UaMCC9nh0VfufLJDyGteJeRjhDytZTVP8jIWlc5DY-9M\\_Paeoc3qhpLi9RVXK9RSJDuTB3JXNqbFkJJ3Rk0xiMwUW0I6vH-k-Wrr9K2pukJVMI2H2A](https://eligeeducar.cl/dixit-juego-mesa-perfecto-trabajar-las-emociones?_cf_chl_jschl_tk_=8be891e7c98785f22b6c7a95b6a4b9303e711e14-1575029451-0-AdGsoodKObS3GOBhHd9gVaZD9D3NJmFWCGvBQIAQ-_eP3SuQnCkmPzI2ZNCJG7mGxL8ztK4wc452H6iDxJaAnJyUQ4ZaBkgy7Cj-ZEcmLUsEX1PXr3w2daVcSGiqmmWtaGrdunOVLP95PZAwI4xm1h49AmV8TfrJ4uHwdQTgLQ9iG7QDQGymgEi9SkT4skMLtXEEH3g6PiSvkkxO-SuJYD6TJLzq9a1ODKyN9UaMCC9nh0VfufLJDyGteJeRjhDytZTVP8jIWlc5DY-9M_Paeoc3qhpLi9RVXK9RSJDuTB3JXNqbFkJJ3Rk0xiMwUW0I6vH-k-Wrr9K2pukJVMI2H2A)

Explicación en youtube: <https://www.youtube.com/watch?v=4J1-CYefAhc>