

CURSO METODOLOGÍA STEAM & LECTOESCRITURA



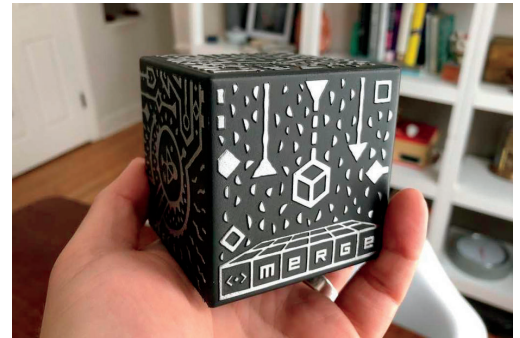
SESIÓN 6

REALIDAD AUMENTADA CON MERGE CUBE Y QUIVER

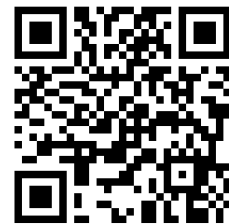


MERGE CUBE

- Merge es un cubo de espuma o papel que se utiliza como elemento para la Realidad Aumentada. Cada lado está cubierto de marcas y símbolos que se transforman en imágenes reales de realidad aumentada cuando se ven a través de una tablet.
- Para trabajar Realidad Aumentada con este cubo, necesitamos descargar la APP Merge Explorer. Es gratuita, aunque tiene limitaciones.
- Pasos:
 - Paso 1. Abrimos la APP
 - Paso 2. Seleccionamos el contenido que queramos trabajar: cuerpo humano, sistema solar, capas terrestres, etc.
 - Paso 3. Cuando entremos encontraremos una pequeña explicación sobre el contenido.
 - Paso 4. Para comenzar el visionado de la Realidad aumentada pinchamos en la imagen
 - Paso 5. Pinchamos en Cubo y leemos con la cámara de la tablet el cubo. Lo podemos mover para cambiar la posición del objeto en realidad aumentada.

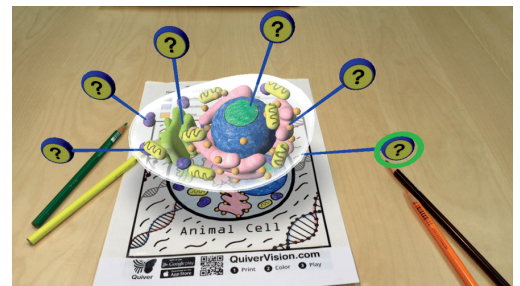


Tutorial Merge Cube



QUIVER VISION

- QuiverVision es una aplicación gratuita de realidad aumentada.
- Está disponible para tablet y smartphone.
- Pasos:
 - Paso 1. Entrar en la web de QuiverVision (www.quivervision.com/coloring-packs).
 - Paso 2. Descargar la ficha con la que queramos trabajar.
 - Paso 3. Imprimimos las fichas para el alumnado.
 - Paso 4. colorearlos.
 - Paso 5. Descargar la APP Quiver.
 - Paso 6. Abrir la aplicación, enfocar el dibujo y darle al play.



Tutorial Quiver

