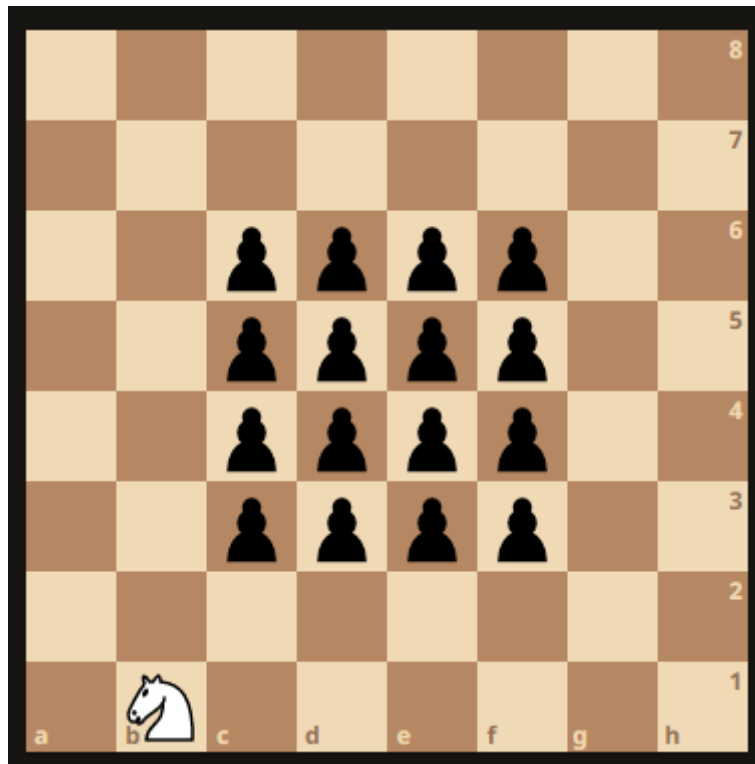


* **RETO DE LOS 16 PEONES**

El reto consiste en capturar los 16 peones en el menor número posible de movimientos, disponiendo para ello de un caballo, que como sabes, se desplaza saltando a una casilla de distinto color y que no esté en contacto con la que tiene de punto de partida. Mucha gente describe a ese movimiento en forma de "L".

Tendréis tres intentos para realizar este reto, y apuntaremos el menor número de movimientos que hayáis necesitado para capturar esos peones.



Hacerlo en 16 movimientos es imposible.

Hacerlo en 17 movimientos es extraordinario, y os llevaréis un 10.

Hacerlo en 18 movimientos está fenomenal, y os llevaréis un 9.

Hacerlo en 19 movimientos está muy bien, y os llevaréis un 8.

Hacerlo en 20 movimientos está bien, y os llevaréis un 7.

Hacerlo en 21 movimientos, quiere decir que lo podéis hacer mejor, y os llevaréis un 6.

Hacerlo en más movimientos, es para gente menos preparada, pero confiamos que seréis capaces de hacerlo en menos movimientos. 22 → 5 puntos + de 23 movimientos → 4 puntos.

Material necesario: 1 tablero y 16 peones.

El profesor controlará el número de movimientos.

Solución detrás.