

Explicación PowerPoint “*Prepositions*”

El objetivo principal de la presentación es trabajar las preposiciones en inglés con alumnos de primero de Educación Primaria. Sin embargo, puede ser de utilidad para distintos cursos, en función del nivel de conocimiento del idioma o de los objetivos que establezca el maestro.

A continuación, se explicará de manera detallada el desarrollo y función de cada una de las diapositivas:

1ª Diapositiva: Título y tema a tratar. Mediante la proyección de esta primera diapositiva, podemos realizar un *Brainstorming* para averiguar qué saben nuestros alumnos sobre las preposiciones.

2ª Diapositiva: Video generado con la aplicación *Powtoon*. El principal objetivo de esta diapositiva es aumentar la motivación del alumnado hacia el tema a tratar.

3ª Diapositiva: Palabra *LOOK*, para llamar la atención de nuestros alumnos y centrar su atención en la siguiente diapositiva.

4ª Diapositiva: Poster sobre preposiciones, elaborado con el sitio web *Canva*. Es un material visual, que refleja de manera muy simple, lo trabajado en el aula, de manera que les resulte más sencillo a los alumnos comprender cada una de las preposiciones.

5ª Diapositiva: Con esta diapositiva prepararemos a los alumnos para la primera aplicación de contenidos.

6ª Diapositiva: Primera aplicación de los contenidos tratados. Consiste en un pequeño juego online, generado con *Kahoot*. Para acceder al mismo, hay que hacer click sobre la imagen de la copa. (En caso de tener problemas para acceder mediante la imagen, acceder utilizando el siguiente enlace <https://create.kahoot.it/share/37b3cd3e-4a1e-4959-b0be-109d0972e561>). Para el desarrollo del mismo, distribuiremos a los alumnos en pequeños grupos. Cada uno de los grupos tendrá que disponer de una tablet.

7ª, 8ª, 9ª Diapositivas: Diapositivas para motivar a los alumnos y presentar la tarea principal, un juego llamado Jeopardy. Para el desarrollo de esta actividad

los alumnos tendrán que estar distribuidos en pequeños grupos, como en la actividad anterior.

10ª Diapositiva: Cada uno de los grupos, por turnos, tendrá la oportunidad de elegir una casilla. Cada casilla se corresponde con una pregunta, a la cual el grupo tendrá que responder. En caso de contestar de manera positiva, el grupo ganará la cuantía de puntos especificados en la casilla elegida (1, 2, 3 o 4 puntos). Cada casilla podrá ser elegida una única vez. El grupo ganador será aquel que consiga más puntos.

11ª-18ª Diapositiva: Contienen las diferentes preguntas interactivas. Todas ellas poseen tres respuestas, pero solamente una es correcta. En caso de elegir una respuesta correcta, encontraremos un *CORRECT!* y una pequeña imagen de las casillas de las preguntas, que, si picamos sobre ella, nos llevará directamente al panel para que el siguiente equipo pueda elegir su pregunta. Si por el contrario la respuesta seleccionada no es correcta, veremos un *INCORRECT* y un signo de interrogación, que nos llevará de vuelta a la pregunta para tener otra oportunidad y descubrir la respuesta correcta.

19ª-34ª Diapositiva: Diapositivas con vínculos necesarios para el desarrollo del juego (CORRECT, INCORRECT)

