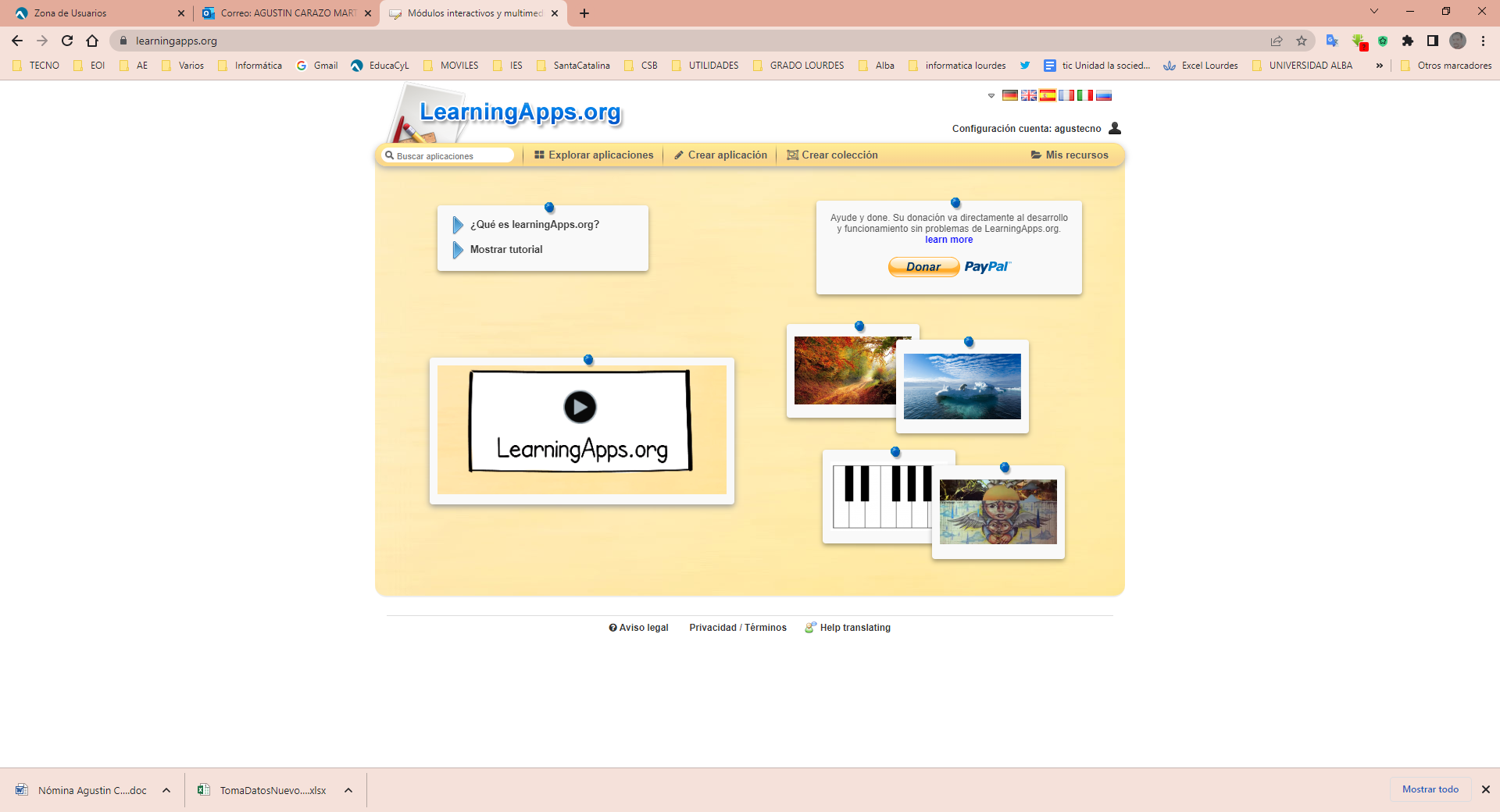
**LEARNINGAPPS** Introducción. (2ª sesión del curso)

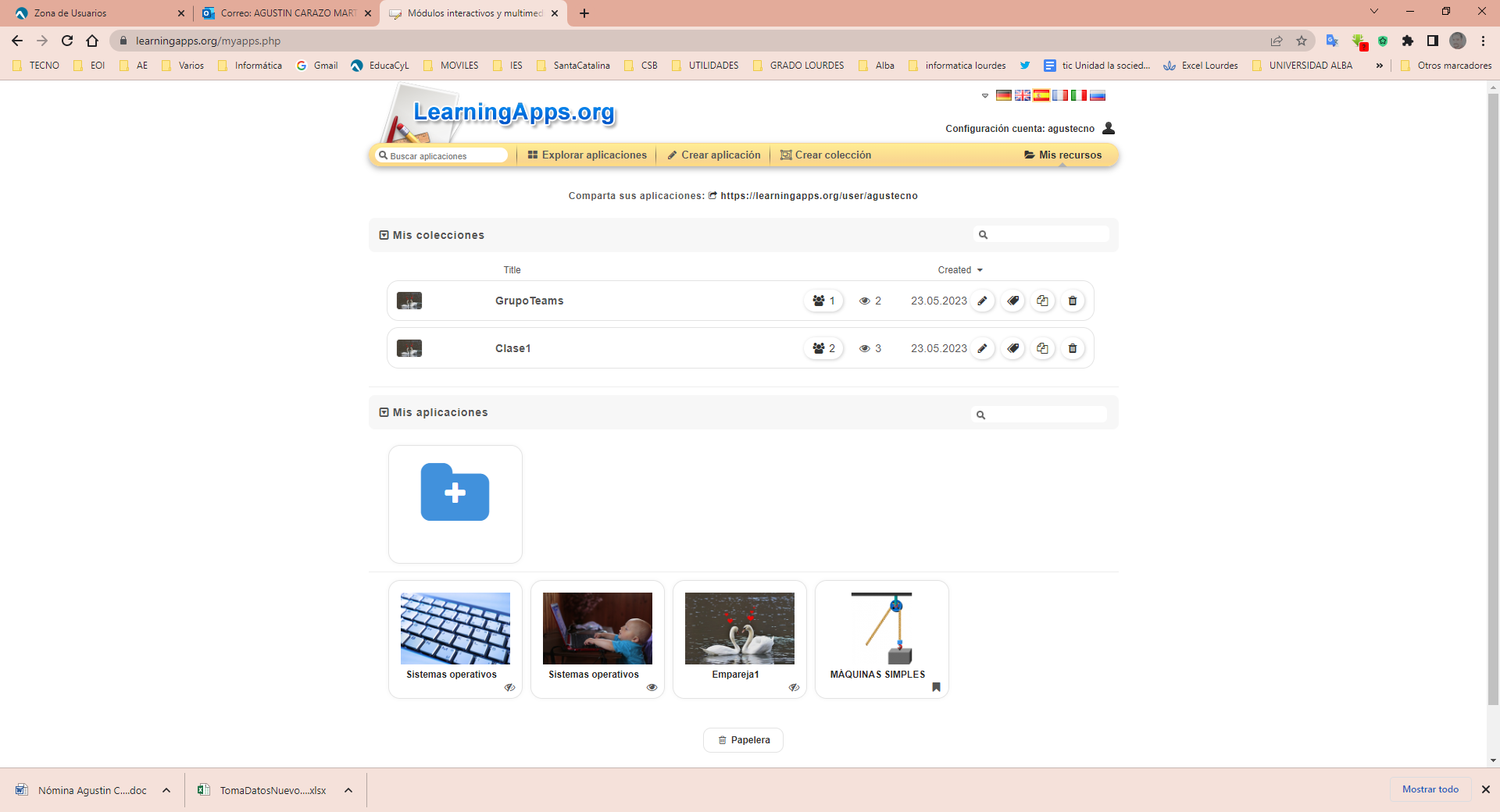
Sólo necesitamos un navegador web (Chrome, Edge, FireFox, ….)



Pantalla de inicio. Indicación del usuario, selección del idioma.

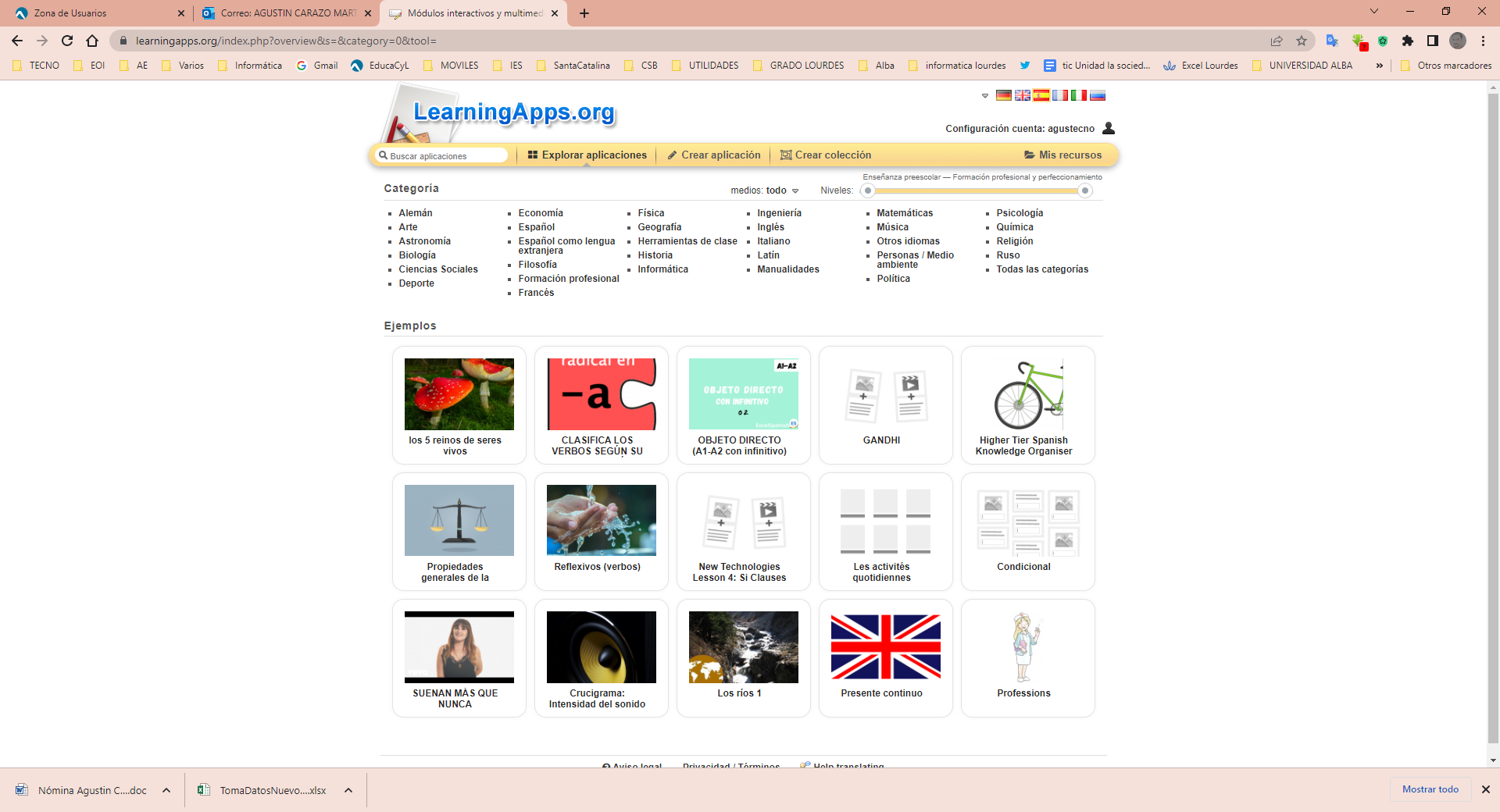
(yo me he identificado con mi cuenta Gmail, en vez de la corporativa)

Pinchando en “Mis recursos” vemos TODO lo que tenemos (y vamos creando)



Podemos ver aplicaciones que otros docentes han creado y han compartido.

Hacemos clic en “Explorar aplicaciones” y obtenemos esto:



Podemos seleccionar por categorías, determinar el nivel (desde básico hasta elevado) y buscar directamente (típica barrita de la lupa)

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Podemos ver una aplicación que he creado: una sopa de letras (sobre sistemas operativos)

La abrimos y vemos.

Imagen que contiene Calendario

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Se abre como una pestaña nueva en el navegador.

Vamos buscando las palabras y nos las va mostrando como soluciones.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Para ver cómo la hemos creado, la editamos.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamentePodemos añadir texto, video, imágenes, audio y TEXTO PARA LEER (cuando lo usamos, el ordenador “nos lee” lo escrito)

Podemos controlas muchos parámetros.

Y hay muchos tipos de actividades. Probemos…

Y lo mejor de todo es que podemos usarlas y compartirlas de muchas formas. Incluso creando un código QR. Nos lo leen con el móvil, y a funcionar!!

Interfaz de usuario gráfica, Diagrama

Descripción generada automáticamente

Enlaces, código HTML,… Código QR

Y podemos hacer conjuntos de aplicaciones, las COLECCIONES, para usarlas agrupadas.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Todo es cuestión de probar y “jugar” con esta sencilla, pero potente, aplicación.