

Realidad Aumentada para profesorado (FFP-LE-2020-04)

1 INFORMACIÓN RELATIVA A LA EMPRESA

1.1 Breve descripción de las características de la empresa y dirección web.

Flexired es una empresa dedicada a la formación y consultoría tecnológica, integrada por diversos profesionales con más de 15 años de experiencia en el sector.

Desde hace unos años, colabora con el fabricante Arsoft, especialista en la creación e implantación de sistemas avanzados de Realidad Aumentada y Realidad Virtual, en diversos sectores. De su mano, FlexiRed lleva a cabo formación en aquellos clientes que buscan en esos sistemas nuevos entornos y herramientas de trabajo.

1.2 Descripción de las medidas empleadas para garantizar la calidad de la formación.

Metodología eminentemente práctica:

- Breve exposición de conceptos.
- Implementación de los conceptos por parte del alumno en un entorno real (talleres prácticos)
- Supervisión constante del formador y aclaración de dudas.

2 INSTALACIONES Y MEDIOS MATERIALES

2.1 Instalaciones

La formación se realizará en formato remoto (Aula Virtual).

2.2 Medios técnicos y materiales: cada alumno deberá poder contar con:

- Ordenador: Será necesario un ordenador tanto para asistir al curso a través de Microsoft Teams como para seguir los talleres prácticos. Se recomienda tener instalado la versión de Escritorio de Microsoft Teams y el sistema Team Viewer para recibir asistencia remota.
- Dispositivo móvil: Dispositivo móvil Android o iOS de última generación para poder instalar las diferentes aplicaciones y visualizar contenidos con Realidad Aumentada y Virtual.
- Gafas Cardboard (recomendadas): Se recomienda disponer de unas gafas de Realidad Virtual tipo Cardboard para poder visualizar diferentes contenidos, así como contenidos creados con Google Expeditions. Existen modelos de gafas por menos de 10€ que FlexiRed podrá poner a disposición de los participantes.

3 INFORMACIÓN RELATIVA A LA ACCIÓN FORMATIVA

3.1 Acción formativa

Curso sobre aplicaciones de realidad aumentada y virtual en Formación Profesional.

3.2 Fechas de realización propuestas:

Semana del 16 de noviembre 2020. Durante dos jornadas de 4 horas, cada una.

3.3 Horario de realización.

De 16.30 a 20.30 horas.

3.4 Modo de celebración.

Aula Virtual (remoto). Máximo 20 alumnos/as.

3.5 Descripción detallada de los contenidos teóricos a impartir.

El temario propuesto, tiene como objetivo formar al personal docente de la JCYL sobre las posibilidades que ofrecen las tecnologías de realidad Aumentada y Virtual, en el ámbito de la formación.

Contenidos:

1. Introducción.
2. Posibilidades de la Realidad Aumentada y Virtual en la formación
3. Preparación y configuración del hardware necesario
4. Taller práctico 1: Creación de contenidos educativos con Realidad Aumentada
5. Taller práctico 2: Creación de contenidos educativos con Realidad Aumentada
6. Grabaciones 360: Sesiones remotas inmersivas en tiempos de educación a distancia
 - Dispositivos disponibles
 - Cómo grabar y publicar una lección con tecnología 360
7. Google Expeditions: Unidades formativas con Realidad Aumentada y Tours de Realidad Virtual
 - Instalación aplicación
 - Acceso a contenidos de Realidad Aumentada
 - Acceso a contenidos de Realidad Virtual
 - Creando contenidos propios
 - Publicación de contenidos