



Metodologías activas de aprendizaje en el aula de FP

DESIGN THINKING

2020

29 OCT | 4, 5 y 10 NOV

18.00 a 20.15h



PROGRAMA

SESIÓN 1 INTRODUCCIÓN

- ¿Quiénes somos? ¿Qué esperamos?
- ¿Qué es el Design Thinking?
- Las dos palancas claves del Design Thinking
- Human Centered Design Vs Design Thinking

Ejercicio práctico: The wallet project

- Enfoques para aplicar el Design Thinking en el aula
- El trabajo a través de retos

Ejercicio práctico:
Identificación de retos para el aula

SESIÓN 2 LAS FASES DEL DESIGN THINKING: INSPIRACIÓN

- Resumen de las fases del Design Thinking
- Fase de Inspiración
- 5 whys
- Técnicas de empatía

Ejercicio práctico:
Mapa de empatía. Profundizando en las entrevistas

SESIÓN 3 LAS FASES DEL DESIGN THINKING: IDEACIÓN

- Normas del brainstorming
- ¿Cómo conducir sesiones de ideación?
- Técnicas de ideación

Ejercicio práctico:
Manos a la obra

SESIÓN 4 LAS FASES DEL DESIGN THINKING: IMPLEMENTACIÓN

- Prototipado y test
- Tipos de prototipos

Ejercicio práctico:
Prototipando lo imposible

RETO: ¿cómo piensas implementar el Design Thinking en tu aula?

- Votación del reto de fin de curso

SESIÓN 5 DESIGN THINKING ES ACTUAR. MANOS A LA OBRA.

Resolución del reto planteado.
Ejercicio práctico para entregar

Imparte
Pablo Pomar
Ballesterro



29 OCT | 4, 5 y 10 NOV 18 a 20.15h

Metodologías
activas de
aprendizaje en
el aula de FP

DESIGN THINKING