

ANEXO II

CONTENIDOS – TALLERES TIC (RED XXI)

CURSO 2025/2026

Mundo 3D

- El uso de impresoras 3D proporciona una experiencia de aprendizaje más lúdica y participativa para el alumnado. En este taller se buscará transmitir las enormes posibilidades que nos ofrece este tipo de tecnología para el aprendizaje. A través del diseño de modelos 3D y el uso de las máquinas haremos que el alumno, pueda pensar, discernir y solventar posibles contratiempos.
 - Además, tendrán la oportunidad de trabajar las tres dimensiones gracias a las gafas de realidad virtual, con las que podrán explorar y manipular objetos y entornos en 3D de manera interactiva.
-
- Enseñar qué es una impresora 3D y su funcionamiento.
 - Aprender a construir un modelo básico en Tinkercad.
 - Conocer las tres dimensiones desde la realidad virtual.

<u>TALLER DE MUNDO 3D</u>	
OCTUBRE	
	▪ 7 de octubre ▪ 14 de octubre ▪ 21 de octubre ▪ 28 de octubre

EXPLORADORES de la Inteligencia Artificial

- En este taller, los estudiantes podrán adentrarse en la IA de manera interactiva y creativa. Crearán una historia única, ilustrada con imágenes y acompañada de música, todo generado mediante inteligencia artificial. Este taller no solo fomenta el aprendizaje de conceptos tecnológicos, sino que también promueve la innovación y la expresión artística en un ambiente colaborativo.

<u>TALLER DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL</u>	
NOVIEMBRE	DICIEMBRE
▪ 4 de noviembre ▪ 11 de noviembre ▪ 25 de noviembre	▪ 9 de diciembre ▪ 16 de diciembre

Robótica

- Introducción al mundo de la robótica y la programación a través de la experimentación con el robot educativo LEGO SPIKE y la programación de la tarjeta Micro:bit, incluida en un robot al que se le darán las instrucciones que se indiquen.
 - Fomentar la innovación, autonomía y el pensamiento lógico de los niños desde edades tempranas a través de la robótica. Utilizando metodologías para que los niños y las niñas aprendan ciencia, matemáticas, resolución de problemas y creatividad.
 - En este taller, el alumnado podrá disfrutar de un entorno de aprendizaje diferente en el que serán capaces de desarrollar/mejorar su razonamiento lógico, su creatividad, autoestima y colaboración con los demás.
- ¿Qué es la Programación computacional?
 - Presentación del robot educativo LEGO SPIKE.
 - Construcción y programación de un proyecto guiado.
 - Programación de tarjeta Micro:bit.

<u>TALLER DE ROBÓTICA</u>	
ENERO	FEBRERO
▪ 13 de enero ▪ 20 de enero ▪ 27 de enero	▪ 3 de febrero ▪ 10 de febrero

Radio escolar

- En este taller el alumnado se acercará a un medio de comunicación como es la radio, teniendo la oportunidad de experimentar con los instrumentos para la grabación y edición de un programa de radio.
- La realización de un programa de radio escolar permite que los alumnos mejoren sus habilidades de comunicación tanto escrita como oral, como también mejorar sus habilidades de expresión artística y de creatividad. Para ello se incidirá en los procesos pedagógicos, organizativos, comunicativos de los estudiantes y profesores.
 - Enseñar cómo funciona un programa de radio: escaleta, componentes de grabación, etc.
 - Grabar un pequeño podcast.

<u>TALLER DE RADIO</u>	
MARZO	ABRIL
▪ 3 de marzo ▪ 10 de marzo	▪ 14 de abril ▪ 21 de abril

Break OUT

- Un breakout educativo es una actividad de gamificación en la que el alumnado tiene que superar una serie de retos o misiones para abrir candados o una caja cerrada, ya sea de forma real (en el mundo físico) o simulada (en el mundo online).
- En este taller, el alumnado podrá disfrutar de una actividad de gamificación en la que tendrán que ir superando una serie de retos o misiones. Esta experiencia les permite desarrollar la creatividad, el razonamiento lógico y la colaboración de una forma muy motivadora y excitante. Además, aprenderán las nociones básicas para el montaje de su propio BREAK OUT.

- Experiencia de break out.
- Nociones básicas para montaje.
- Creación de break out.

<u>TALLER DE BREAK OUT</u>	
MAYO	
	▪ 5 de mayo ▪ 12 de mayo ▪ 19 de mayo ▪ 26 de mayo



CALENDARIO DE TALLERES TIC (RED XXI)
CURSO 2025/2026

TALLER DE MUNDO 3D

OCTUBRE

- 7 de octubre
- 14 de octubre
- 21 de octubre
- 30 de octubre

TALLER DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

NOVIEMBRE

- 4 de noviembre
- 11 de noviembre
- 25 de noviembre

DICIEMBRE

- 9 de diciembre
- 16 de diciembre

TALLER DE ROBÓTICA

ENERO

- 13 de enero
- 20 de enero
- 27 de enero

FEBRERO

- 3 de febrero
- 10 de febrero

TALLER DE RADIO

MARZO

- 3 de marzo
- 10 de marzo

ABRIL

- 14 de abril
- 21 de abril

TALLER DE BREAK OUT

MAYO

- 5 de mayo
- 12 de mayo
- 19 de mayo
- 26 de mayo