



## ANEXO II

### CONTENIDOS – TALLERES TIC (RED XXI)

#### CURSO 2023/2024

#### Robótica

- Introducción al mundo de la robótica y la programación a través de la experimentación con el robot educativo LEGO SPIKE y la programación de un dron para realizar distintos recorridos.
- Fomentar la innovación, autonomía y el pensamiento lógico de los niños desde edades tempranas a través de la robótica. Utilizando metodologías para que los niños y niñas aprendan ciencia, matemáticas, resolución de problemas y creatividad.
- En este taller los alumn@s podrán disfrutar de un entorno de aprendizaje diferente en el que serán capaces de desarrollar/mejorar su razonamiento lógico, su creatividad, autoestima y colaboración con los demás.
  - Presentación del robot educativo LEGO SPIKE.
  - Construcción de un proyecto guiado.
  - Programación de un dron y su funcionamiento.
  - ¿Qué es la Programación computacional?

<b><u>TALLER DE ROBÓTICA</u></b>	
<b>OCTUBRE</b>	<b>NOVIEMBRE</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>▪ 10 de octubre</li><li>▪ 17 de octubre</li><li>▪ 24 de octubre</li><li>▪ 31 de octubre</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ 7 de noviembre</li><li>▪ 14 de noviembre</li><li>▪ 21 de noviembre</li><li>▪ 28 de noviembre</li></ul>



## Realidad virtual y aumentada

- Durante este taller, vamos a tener contacto tanto con la realidad virtual como con la realidad aumentada. Veremos la diferencia entre ambas, ya que con la realidad virtual nos sumergiremos por completo dentro de un mundo a través de unas gafas diseñadas para ello. Por otro lado, con la realidad aumentada podremos introducir en el mundo real objetos virtuales reproduciéndolos a través de un dispositivo o entender cómo funcionan los hologramas.

- Experiencia con realidad virtual y aumentada.
- Conocimiento de cómo funcionan ambas realidades.

<b><u>TALLER DE REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD VIRTUAL</u></b>	
<b>DICIEMBRE</b>	<b>ENERO</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>▪ 5 de diciembre</li><li>▪ 12 de diciembre</li><li>▪ 19 de diciembre</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ 9 de enero</li><li>▪ 16 de enero</li><li>▪ 23 de enero</li><li>▪ 30 de enero</li></ul>



## Radio escolar

- En este taller los alum@s se acercarán a un medio de comunicación como es la radio, teniendo la oportunidad de experimentar con los instrumentos para la grabación y edición de un programa de radio.
- La realización de un programa de radio escolar permite que los alumnos mejoren sus habilidades de comunicación tanto escrita como oral, como también mejorar sus habilidades de expresión artística y de creatividad. Para ello se incidirá en los procesos pedagógicos, organizativos, comunicativos de los estudiantes y profesores.
  - Enseñar cómo funciona un programa de radio: escaleta, componentes de grabación, etc.
  - Grabar un pequeño podcast.

<b><u>TALLER DE RADIO</u></b>	
<b>FEBRERO</b>	<b>MARZO</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>▪ 6 de febrero</li><li>▪ 20 de febrero</li><li>▪ 27 de febrero</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ 12 de marzo</li><li>▪ 19 de marzo</li></ul>



## Impresora 3D

- El uso de impresoras 3D proporciona una experiencia de aprendizaje más lúdica y participativa para los alumn@s. En este taller se buscará transmitir las enormes posibilidades que nos ofrece este tipo de tecnología para el aprendizaje. A través del diseño de modelos 3D y el uso de las máquinas haremos que el alumno, pueda pensar, discernir y solventar posibles contratiempos.
  - Enseñar qué es una impresora 3D y su funcionamiento.
  - Aprender a construir un modelo básico en Tinkercard.

### TALLER DE IMPRESORA 3D

#### Abril

- 9 de abril
- 16 de abril
- 30 de abril



## Break OUT

- Un breakout educativo es una actividad de gamificación en la que el alumnado tiene que superar una serie de retos o misiones para abrir candados o una caja cerrada, ya sea de forma real (en el mundo físico) o simulada (en el mundo online).
- En este taller los alumn@s podrán disfrutar de una actividad de gamificación en la que tendrán que ir superando una serie de retos o misiones. Esta experiencia les permite desarrollar la creatividad, el razonamiento lógico y la colaboración de una forma muy motivadora y excitante. Además, aprenderán las nociones básicas para el montaje de su propio BREAK OUT.
  - Experiencia de break out.
  - Nociones básicas para montaje.
  - Creación de break out.

### TALLER DE BREAK OUT

#### Mayo

- 7 de mayo
- 21 de mayo
- 28 de mayo



**CALENDARIO DE TALLERES TIC (RED XXI)**

**CURSO 2023/2024**

<b><u>TALLER DE ROBÓTICA</u></b>	
<b>OCTUBRE</b>	<b>NOVIEMBRE</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>▪ 10 de octubre</li><li>▪ 17 de octubre</li><li>▪ 24 de octubre</li><li>▪ 31 de octubre</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ 7 de noviembre</li><li>▪ 14 de noviembre</li><li>▪ 21 de noviembre</li><li>▪ 28 de noviembre</li></ul>

<b><u>TALLER DE REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD VIRTUAL</u></b>	
<b>DICIEMBRE</b>	<b>ENERO</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>▪ 5 de diciembre</li><li>▪ 12 de diciembre</li><li>▪ 19 de diciembre</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ 9 de enero</li><li>▪ 16 de enero</li><li>▪ 23 de enero</li><li>▪ 30 de enero</li></ul>

<b><u>TALLER DE RADIO</u></b>	
<b>FEBRERO</b>	<b>MARZO</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>▪ 6 de febrero</li><li>▪ 20 de febrero</li><li>▪ 27 de febrero</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ 12 de marzo</li><li>▪ 19 de marzo</li></ul>



## TALLER DE IMPRESORA 3D

### Abril

- 9 de abril
- 16 de abril
- 30 de abril

## TALLER DE BREAK OUT

### Mayo

- 7 de mayo
- 21 de mayo
- 28 de mayo