

ANEXO II

CONTENIDOS – TALLERES TIC (RED XXI)

CURSO 2026/2027

EXPLORADORES de la Inteligencia Artificial

- En este taller, los estudiantes podrán adentrarse en la IA de manera interactiva y creativa. Crearán una historia única, ilustrada con imágenes y acompañada de música, todo generado mediante inteligencia artificial. Este taller no solo fomenta el aprendizaje de conceptos tecnológicos, sino que también promueve la innovación y la expresión artística en un ambiente colaborativo.

<u>TALLER DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL</u>	
OCTUBRE	NOVIEMBRE
▪ 6 de octubre ▪ 13 de octubre ▪ 20 de octubre ▪ 27 de octubre	▪ 3 de noviembre ▪ 10 de noviembre ▪ 17 de noviembre

Robótica

- Introducción al mundo de la robótica y la programación a través de la experimentación con diferentes tipos de robots para favorecer la adquisición del pensamiento computacional.
- Fomentar la innovación, autonomía y el pensamiento lógico de los niños desde edades tempranas a través de la robótica. Utilizando metodologías para que los niños y las niñas aprendan ciencia, matemáticas, resolución de problemas y creatividad.
- En este taller, el alumnado podrá disfrutar de un entorno de aprendizaje diferente en el que serán capaces de desarrollar/mejorar su razonamiento lógico, su creatividad, autoestima y colaboración con los demás.
 - ¿Qué es la Programación computacional?
 - Presentación de diferentes robots educativos.
 - Construcción y programación de un proyecto guiado.

<u>TALLER DE ROBÓTICA</u>		
NOVIEMBRE	DICIEMBRE	ENERO
▪ 24 de noviembre	▪ 15 de diciembre	▪ 12 de enero ▪ 19 de enero ▪ 26 de enero

Mundo 3D

- El uso de impresoras 3D proporciona una experiencia de aprendizaje más lúdica y participativa para el alumnado. En este taller se buscará transmitir las enormes posibilidades que nos ofrece este tipo de tecnología para el aprendizaje. A través del diseño de modelos 3D y el uso de las máquinas haremos que el alumno, pueda pensar, discernir y solventar posibles contratiempos.
- Además, tendrán la oportunidad de trabajar las tres dimensiones gracias a las gafas de realidad virtual, con las que podrán explorar y manipular objetos y entornos en 3D de manera interactiva.
 - Enseñar qué es una impresora 3D y su funcionamiento.
 - Aprender a construir un modelo básico en Tinkercad.
 - Conocer las tres dimensiones desde la realidad virtual.

<u>TALLER DE MUNDO 3D</u>	
FEBRERO	MARZO
▪ 2 de febrero ▪ 16 de febrero	▪ 2 de marzo

Radio escolar

- En este taller el alumnado se acercará a un medio de comunicación como es la radio, teniendo la oportunidad de experimentar con los instrumentos para la grabación y edición de un programa de radio.
 - La realización de un programa de radio escolar permite que los alumnos mejoren sus habilidades de comunicación tanto escrita como oral, como también mejorar sus habilidades de expresión artística y de creatividad. Para ello se incidirá en los procesos pedagógicos, organizativos, comunicativos de los estudiantes y profesores.
-
- Enseñar cómo funciona un programa de radio: escaleta, componentes de grabación, etc.
 - Grabar un pequeño podcast.

<u>TALLER DE RADIO</u>	
ABRIL	
	▪ 6 de abril ▪ 20 de abril ▪ 27 de abril

Break OUT

- Un breakout educativo es una actividad de gamificación en la que el alumnado tiene que superar una serie de retos o misiones para abrir candados o una caja cerrada, ya sea de forma real (en el mundo físico) o simulada (en el mundo online).
- En este taller, el alumnado podrá disfrutar de una actividad de gamificación en la que tendrán que ir superando una serie de retos o misiones. Esta experiencia les permite desarrollar la creatividad, el razonamiento lógico y la colaboración de una forma muy motivadora y excitante. Además, aprenderán las nociones básicas para el montaje de su propio BREAK OUT.
 - Experiencia de break out.
 - Nociones básicas para montaje.
 - Creación de break out.

TALLER DE BREAK OUT

MAYO

- 4 de mayo
- 11 de mayo
- 18 de mayo
- 25 de mayo



CALENDARIO DE TALLERES TIC (RED XXI)
CURSO 2026/2027

TALLER DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

OCTUBRE	NOVIEMBRE
6 de octubre 13 de octubre 20 de octubre 27 de octubre	3 de noviembre 10 de noviembre 17 de noviembre

TALLER DE ROBÓTICA

NOVIEMBRE	DICIEMBRE	ENERO
24 de noviembre	15 de diciembre	12 de enero 19 de enero 26 de enero

TALLER DE MUNDO 3D

FEBRERO	MARZO
2 de febrero 16 de febrero	2 de marzo

TALLER DE RADIO

ABRIL

- 6 de abril
- 20 de abril
- 27 de abril

TALLER DE BREAK OUT

MAYO

- 4 de mayo
- 11 de mayo
- 18 de mayo
- 25 de mayo