

EJERCICIO DE DIGITALIZACIÓN DE CUENCAS

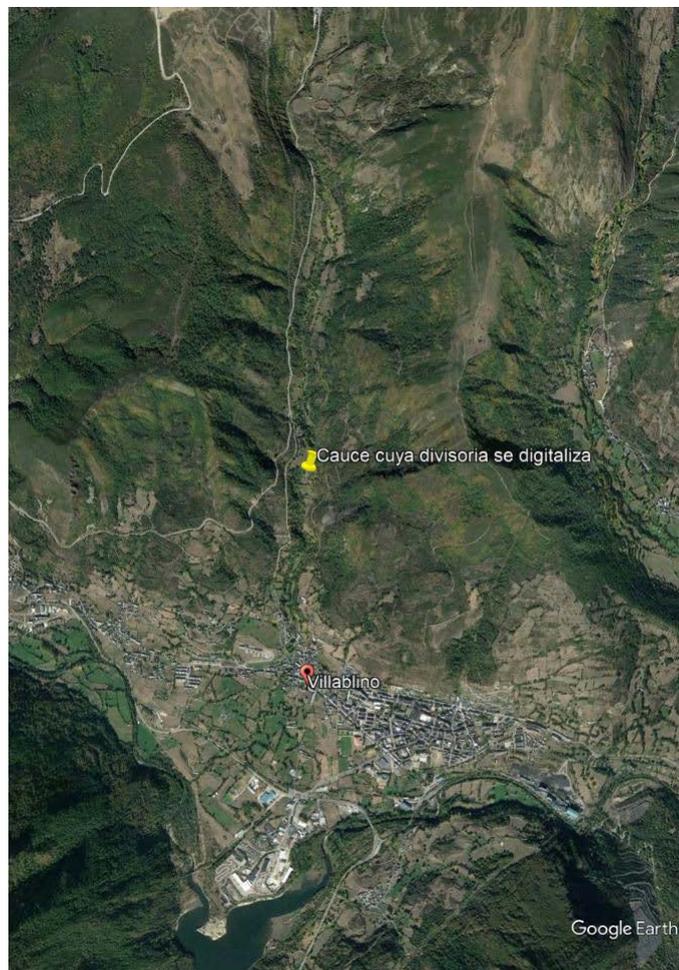
Preparación del sistema

- En el menú principal, en la opción *Herramientas*, seleccionad *Opciones* y en la pestaña de *Vista 3D* marcad que queréis las coordenadas en **Universal Transversal Mercator** y que las unidades de medidas sean **Metros, km**. El resto de variables dejáis los valores que aparecen por defecto. Dad al botón **Aceptar u Ok**.

Luego para cada río se harán los siguientes pasos:

1. Digitalización de la cuenca

- En *Buscar*, poned **Villablino**.



- Seleccionad el icono de mediciones  y se os abrirá la ventana de *Regla*.
- Activad la opción *Polígono*.
- Haced un zoom a la zona donde está la población de Villablino inicio el polígono desde el río e id entrando puntos de la divisoria pinchando con el botón izquierdo del ratón hasta que acabéis de digitalizarla toda. Entonces haced doble click.

- Si queréis borrar un punto que habéis entrado erróneamente, pinchad sobre él dando al botón izquierdo del ratón.
- Si queréis borrar todo el polígono, id a la ventana de Regla y dad al botón de *Borrar*.
- Si tenéis que mover la imagen se hace igual que cuando no estás digitalizando, apretando el botón izquierdo del ratón y moviendo la imagen simultáneamente.
- Si alguien se despista puede hacer *zoom in* y *zoom out* con la rueda del ratón. También podéis jugar con la visualización 3D para aseguraos que el río está yendo por el fondo de un valle.

➤ Una vez habéis acabado, en la ventana que se ha abierto para digitalizar el polígono, dad al botón de **Guardar** y asignadle un nombre, por ejemplo *cuencaVillablino*.