

FICHA JUEGO MATEMÁTICO

NOMBRE DEL JUEGO

NÚMERO DE JUGADORES

EDAD RECOMENDADA

LA CAZA DE LA ABEJA

MINIMO:2

TODO INFANTIL

**MÁXIMO: 8 (SI JUGAMOS
POR PAREJAS)**

OBJETIVOS:

- **ADQUIRIR EL CONCEPTO DE NUMERO.**
- **DISCRIMINAR COLORES VISUAL DE COLORES.**
- **CLASIFICAR ELEMENTOS ATENDIENDO A UN COLOR.**
- **ADQUIRIR PROGRESIVAMENTE PAUTAS BÁSICAS QUE RIGEN LOS JUEGOS.**
- **DESARROLLAR LA ATENCIÓN.**

MATERIAL:

- **DADOS DE COLORES : ROJO, AZUL, AMARILLO, VERDE**
- **BOTES DE COLORES: ROJO, AZUL, AMARILLO, VERDE**
- **ABEJAS DE COLORES: ROJAS, AZULES, AMARILLAS, VERDES**



DESARROLLO:**DIBUJO O ESQUEMA DE DESARROLLO:**

Cada jugador tiene un bote de color, puede ser rojo, verde, amarillo o azul.

En el centro de la mesa hay abejas bocabajo.

El jugador tira el dado y ha de levantar tantas abejas como el dado indica.

El jugador cogerá aquellas abejas que tienen el mismo color que el bote; el resto se vuelven a poner bocabajo.

Gana aquel jugador que haya conseguido cazar más abejas.

OBSERVACIONES**SOBRE EL JUEGO ORIGINAL****EDAD:****VARIANTES:****EDAD:**

TODAS LAS EDADES: Meter una abeja negra que si te sale has de liberar todas las abejas que tenias en el bote.

TODAS LAS EDADES.: Jugar por parejas a través del aprendizaje colaborativo.

3 AÑOS: Dar la vuelta a las abejas hasta encontrar el número de abejas que te indica el dado.

5 AÑOS: Tiramos dos dados, hacemos la suma y levantamos tantas abejas como el resultado de la operación. Lo mismo con restas.

OTROS COMENTARIOS