PRÁCTICA Zipgrade

# CREACIÓN, DISEÑO Y COMPROBACIÓN

\*REQUISITOS:

 -App ZipGrade

 -Web ZipGrades

 -Plantilla de respuesta (descargable desde la Web)

1-Descargar la App ZipGrade.

2-Acceder a la Web de ZipGrade. Registro.

* Crear una nueva clase “Classes” llamada “Realidad Aumentada”
* Ver la opción de carga masiva de alumnado en “Students”.
* Ir al menú de “Answer Sheet” y ver las opciones de descarga plantilla de registro de exámenes tipo test o **la opción de crear uno personalizado.** Crear un registro personalizado para nuestra clase de Realidad Aumentada con 5 preguntas de tres posibles respuestas ABC.

3-Acceder a la App de ZigGrade desde el dispositivo móvil.

* Comprobar en la sección de Clases que está cargada la que hemos diseñado desde la Web.
* En la sección de Clases:
	+ Picar en Realidad Aumentada.
		- Picar en nueva evaluación. En la nueva ventana poner el nombre (por ejemplo el nombre de la prueba). Asociar a una clase. Seleccionar el tipo de hoja de respuestas (aquí podemos elegir la que hemos diseñado previamente).
		- Picar en OK.
* En la sección de evaluaciones:
	+ Editar clave de respuestas: Marcar la respuesta correcta y lo que suma cada una sumará dos puntos: 1A, 2B, 3C, 4A, 5B. Indicar lo que restan las respuestas incorrectas picando en la flecha que da paso a una nueva ventana y en el botón “Agregar respuesta”. Cada respuesta incorrecta restará -0.5 puntos.
	+ Rellenar la prueba en papel.
	+ Probar a escanear prueba picando en la App en “escanear pruebas”.
	+ Una vez escaneadas todas picar en “Revisar pruebas”.

4-Acceder de nuevo a la Web al menú de “Quizzes” y picar en la evaluación que hemos realizado para ver los análisis estadísticos que nos arroja del total de la prueba.