

ADAPT.
 Inglés / Francés
 1 Int. nivel letra temática
 Int. Colores
 2 Int.
 3 Int.
 4 Int.

SPEED Monsters

(Adaptación al Aula) Área de Inglés
 VOCABULARIO (2º INT-EP) 9 a 11 años

FICHA TÉCNICA

EL JUEGO

Número de jugadores

2 y 6

Tiempo
~~15'~~ 30'

Tipo de juego

- Memoria
- Patrones
- Habilidad
- Tomar decisiones!

PREPARACIÓN

- Baraja y reparte todos los cartas
- Coloca el mazo el 1º

REGLAS

- Es necesario repetir las PALABRAS en orden

• SOLO 2º INTERVUELTO de EP

DADOS x TEMÁTICA

1 DADO → 6 temáticas

(PAR / IMPAR)

- LEVEL 1 Que empiecen / continúen
- LEVEL 2 Que empiecen

FACILITACIÓN

• Idem

ANA LABEL BLANCO SÁNCHEZ

lanabie@hotmail.com

alblancos@educa.jcyl.es

MIRIAM DÍAZ BLANCO

miriam.diabla@educa.jcyl.es

ELENA ZÚNIGA MARTÍNEZ

ezuniga@educa.jcyl.es

MARIA SALGADO PALAO

msalgadopalao@educa.jcyl.es

A. BELÉN LÓPEZ GARCÍA.

ablopezg@educa.jcyl.es

M^{te} del Rocío GALLEGO MATEOS

mrgallego@educa.jcyl.es

M^{te} Teresa Prieto Crespo

mtprietoc@educa.jcyl.es

Valle Díaz Galán

mdiazgal@educa.jcyl.es

Teresa Amigo Romero

matesi2008@hotmail.com.

Luis de Mena Álvarez

lmenaal@educa.jcyl.es

TEMAS y PROPUESTAS

de DEBATE

a) SINERGIAS

1. SI

~~X~~

5. Uso del Diccionario

2. SI

4

6.

M^{te} Teresa Prieto Crespo

mtprietoc@educa.jcyl.es

b) ASERTIVIDAD

1

~~2. Actitud Positiva~~

3

4

c) PENSAMIENTO POSITIVO

1

2

3

4