**ESTUDIO DE DIFERENTES APPS DE REALIDAD AUMENTADA EN EL ÁMBITO DE LAS CIENCIAS NATURALES**

Material generado en el Grupo de Trabajo “Innovando en Ciencias Naturales”

Centro: Asunción de Nuestra Señora. Ávila

Curso: 2019-20

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| App | **Sistema Operativo** | **Materias** | **Descripción** |
| AR Anatomía 4D+ | Android | Biología    Anatomía Aplicada | Convertir las clases de biología en una experiencia inmersiva es más fácil utilizando esta herramienta. Los alumnos interactúan con las partes que componen el cuerpo humano. Pueden usar los disparadores para conocer sus características. |
| JigSpace | iOS | Biología  Tecnología  Física | Aprender utilizando objetos 3D es una de las mejores maneras de adquirir conocimientos, ya que permite establecer un vínculo con la realidad. En su galería cuenta con una colección de objetos para responder a la pregunta: “¿Cómo funciona esto?”. A través del uso de la realidad aumentada es posible ver, por ejemplo, las diferentes capas de la tierra o cómo es el cuerpo humano. |
| Chromeville Science | Android  iOS | Biología  Laboratorio  Ciencias Aplicadas | Esta propuesta es diferente al resto porque combina la última tecnología en realidad aumenta con las fichas convencionales con las que el alumnado suele trabajar en clase. Para empezar a usar la app primero hay que descargar estas fichas desde [la web de la aplicación](https://chromville.com/es/chromvillescience/#_blank). En este caso, se trata de dibujos relacionados con la ciencia que tiene que colorear. A continuación, y utilizando la aplicación, podrá interactuar con ellos y ver cómo se convierten en figuras 3D. |
| **AR Ruler App** | Android  iOS | Matemáticas  Física  Tecnología | Con esta aplicación podrás medir con la cámara de dispositivo todo lo que te propongas y encuentres en el mundo real. Mide ángulos, espacios lineales en cm, m, mm o pulgadas, volúmenes, áreas, perímetros, alturas, longitud de una ruta planificada, si lo que se quiere medir es muy pequeño se puede obtener directamente desde la pantalla la medida precisa.  Tiene pequeños márgenes de error, pero para el uso cotidiano es más que suficiente, desde la propia App aconsejan hacer 3 medidas del mismo objeto de medición. |
| **RApp Chemistry (A): AR** | Android | Química | Utiliza la realidad aumentada en tus clases de química. Se pueden ver los elementos de la tabla periódica en 3D, tan solo es necesario la descarga de los marcadores a través de los siguientes enlaces:  [Marcador 1](http://drive.google.com/open?id=0B2rkF38sRvViWGstZkFNRlpuNTg#_blank)  [M](https://mega.nz/#!NBoUAThD!djXYGO0W1skfjBw-smP9YSDfEK62gXCXVPqnKSNv8Z8)[arcador 2](http://mega.nz/#_blank)  descargar la aplicación gratuita y tras su apertura enfocar con la cámara los mismos. De manera automática se accederá al contenido de los marcadores. |
| **WWF Free Rivers** | Android  iOS | Ciencias de la Tierra y Medio Ambiente  Biología | Para el campo de la ciencia ambiental, esta app permite experiencias a través de modelos de realidad aumentada en los que se puede intervenir y participar.  Contiene 5 hábitats como son el Himalaya, selvas tropicales, la sabana africana, las praderas de América del Sur y los deltas del Sudeste Asiático. En el que la realidad aumentada se encuentra en los mapas de los ríos del mundo. Incluye pequeñas narraciones. |
| **AR-3D Science** | Android | Física  Química  Biología | Con la descarga de sus marcadores se pueden visionar modelos en 3D de Física, Química y Biología.  Contiene información textual, sonido y los modelos pueden ser tocados a través de la pantalla y rotados.  Los marcadores se pueden encontrar en los siguientes enlaces:  Física  [Biología](https://drive.google.com/file/d/0B__QXD1FMVvQaXZQcTQ0UjlmcTA/view?usp=sharing#_blank)  [Química](https://drive.google.com/file/d/0B__QXD1FMVvQZXFESTROamdSVEU/view?usp=sharing#_blank)  En una aplicación que para los docentes de las materias de los que se tienen los modelos a tratar puede ser muy motivante y de gran utilidad para los alumnos. |
| **MERGECUBE** | Android  iOS | Ciencias | El MERGE Cube combina el mundo físico y el digital usando tecnología de realidad aumentada y la potente cámara y sensores de tu dispositivo móvil. Es el primer objeto de su clase y está cambiando fundamentalmente la manera en que la gente interactúa con la tecnología. Ahora podrás sostener una galaxia en la palma de tu mano, examinar fósiles y artefactos antiguos como un verdadero arqueólogo, ver la erupción de un volcán ante tus ojos y jugar en formas que antes no eran posibles.  Hay multitud de app para este cubo relacionado con diferenes materias. |