

### **Crear Materiales Educativos Interactivos**









moodle







Herramientas de creación de contenido educativo interactivo

# 1. H5P

# ¿Qué es H5P?

H5P es un plugin para sistemas de publicación existentes que permite al sistema crear contenido interactivo como <u>Videos Interactivos</u>, <u>Presentaciones</u>, <u>Juegos</u>, <u>Quizzes</u> y <u>más!</u>

Nos permite Crear, almacenar y compartir contenidos

¿Qué es LMS (Learning Management System - Sistema de Gestión de Aprendizaje)?

https://bit4learn.com/es/lms/

#### ¿Qué es LTI (Learning Tool Interoperability)?

 https://bit4learn.com/es/lms/lti-learning-toolinteroperability/

#### ¿Qué es e-learning?

E-learning es un modelo de enseñanza que promueve el acceso al conocimiento a través de plataformas o entornos digitales.

https://www.significados.com/e-learning/



- https://h5p.org/
- **Tutoriales:** 
  - https://h5p.org/documentation/for-authors/tutorials



## Vídeo Tutoriales

#### ¿Qué es y para qué sirve H5P?

https://www.youtube.com/watch?v=W2Ebli6e0O4

#### Timeline en H5P

https://www.youtube.com/watch?v=iyfN5tlhJY0

#### Tour virtual 360° en H5P

https://www.youtube.com/watch?v=a13 DGbrRRp0

#### Crea materiales educativos interactivos con H<sub>5</sub>P

http://ticydocencia.com/es/2017/06/02/cr ea-materiales-educativos-interactivos-conh5p/



- https://h5p.org/oer-hub-coming
- El centro de contenido de H5P será el corazón de H5P, facilitará a todos los usuarios la tarea de crear, compartir y reutilizar contenido interactivo.
- Futuro repositorio de REA.





# **Ejemplos de Contenidos Interactivos**



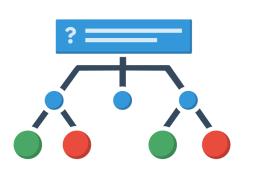




Podemos crea vídeos enriquecidos con interacciones.

Vídeo Interactivo

Podemos crear llamativas presentaciones para nuestros contenidos



iElige tu camino!

#### Escenario de bifurcación

Crearemos escenarios de aprendizaje que permitirán al alumno seguir su propio ritmo de aprendizaje a través de las decisiones que vaya tomando.



- Quiz de aritmética
- Juego de memoria
- Ejercicios de arrastrar
- y soltar palabras o imágenes
- Rellenar huecos
- Marcar palabras
- Selección múltiple
- Verdadero/falso





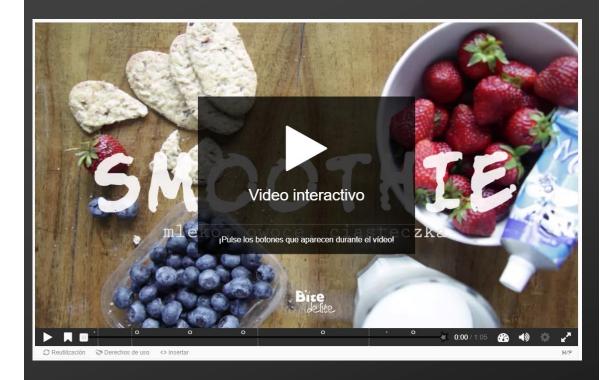
Se pueden generar cuestionarios con varios tipos de preguntas.



Visita virtual 360°

Será fácil crear entornos 360º interactivos.





## Vídeo Interactivo

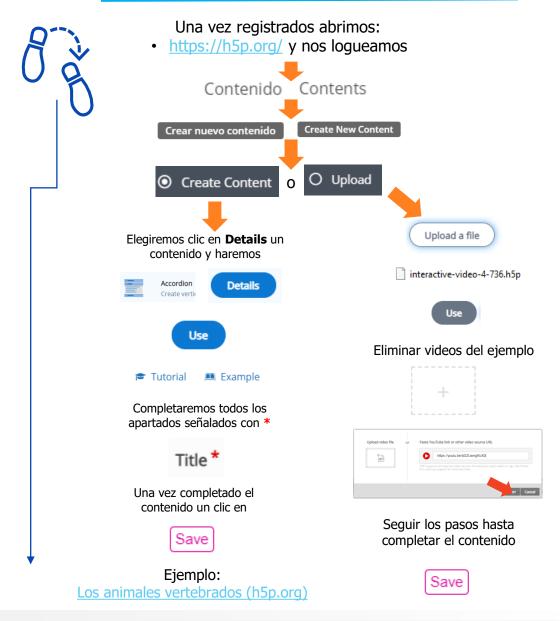
Este contenido nos permitirá agregar a un video: opciones múltiples, rellenar preguntas en blanco, textos emergente y otros tipos de interacciones.

• <u>Tutorial-Pasos</u> Elaborado por <u>Joubel</u>

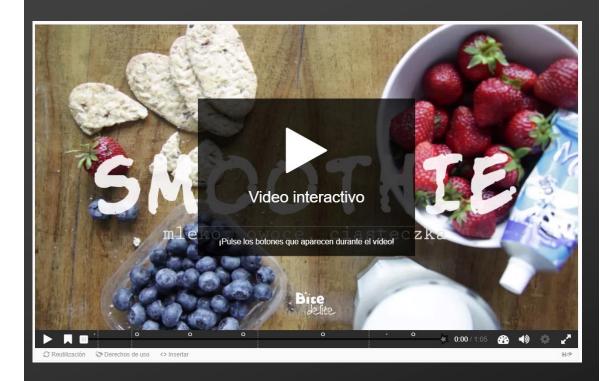




### Crear contenido a través de la WEB







# Vídeo Interactivo

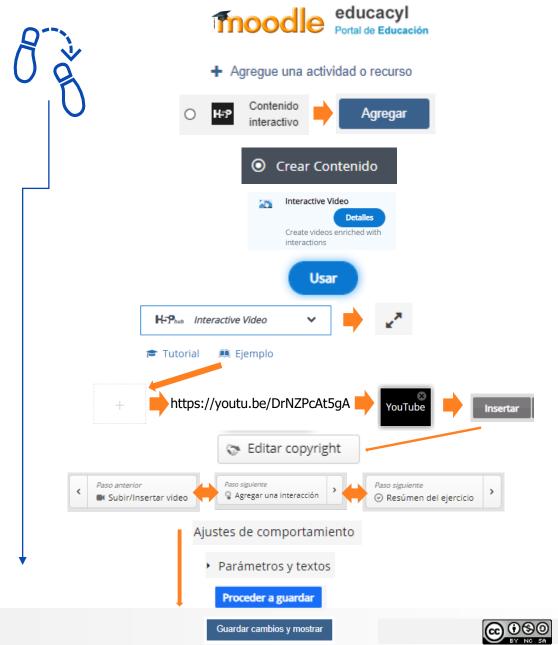
Este contenido nos permitirá agregar a un video: opciones múltiples, rellenar preguntas en blanco, textos emergente y otros tipos de interacciones.

• <u>Tutorial-Pasos</u> Elaborado por <u>Joubel</u>



# **(**

### Crear contenido a través moodle-educacyl









Clasificación de los vertebrados





De operaciones básicas y de ecuaciones lineales



Arrastrar y soltar

Animal y su clase



Visita virtual

Visita virtual al Monasterio de Moreruela

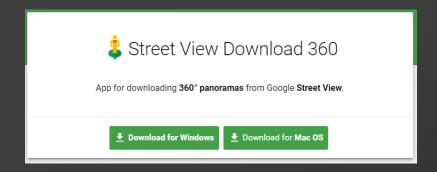


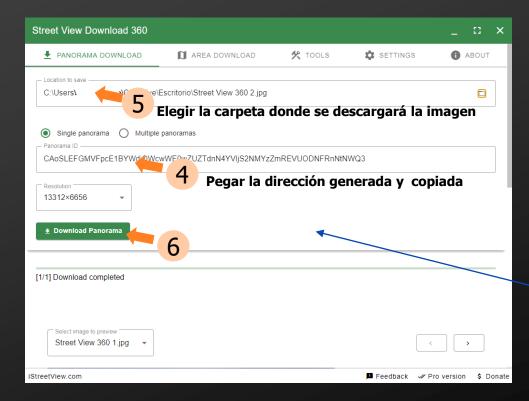
Juego de memoria Juego de memoria

Cada oveja con su pareja

Cada oveja con su pareja







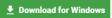
PANORAMA DOWNLOAD

#### Como descargar una imagen 360º de Google Maps



#### Descargar la aplicación

https://svd360.istreetview.com 
Download for Windows



#### Abrir Google Maps y buscar el lugar

https://www.google.es/maps/



#### Seguir los siguientes pasos









Copiar la dirección

https://www.google.es/maps/@41.8122371,-5.7770063,3a,75y

#### Abrir la aplicación descargada y seguir los siguientes pasos



#### **URL to Panorama ID**

Convert URLs of Street View panoramas from Google Maps or Google Earth into Panorama IDs.

https://www.google.es/maps/@41.8122371,-5.17770063.3a.75y.59.86h,90t/data=I3m8I1e1I3m6I1sAF1QipMAaqbAq0XM0eFSvsxaYc Pegar la dirección copiada Enter each URL on a new line

CAoSLEFGMVFpcE1BYWdiQWcwWE0wZUZTdnN4YVIjS2NMYzZmREVUODNFRnNtNWQ3



Copiar la dirección generada





# Visita Virtual 360°

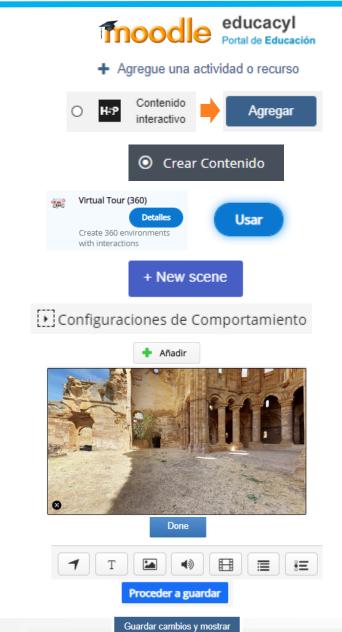
Este contenido nos permitirá agregar a una o varias imágenes en 360°: texto, enlaces, itinerarios, imágenes, etc.

<u>Tutorial-Pasos</u> Elaborado por <u>Joubel</u>





### Crear contenido a través moodle-educacyl



# Distribuir y reutilizar los contenidos H5P

### Medios de distribución

#### Corporativos:

- Aula Virtual Moodle.
- Página Web del Centro.
- Teams.
- Correo de la Junta.

#### No corporativos:

- Blogs
- Páginas Web externas. Etc.

### ¿Cómo?

#### Copiando:

- Código para embeber el contenido
- Dirección del contenido



# 2. eXeLearning



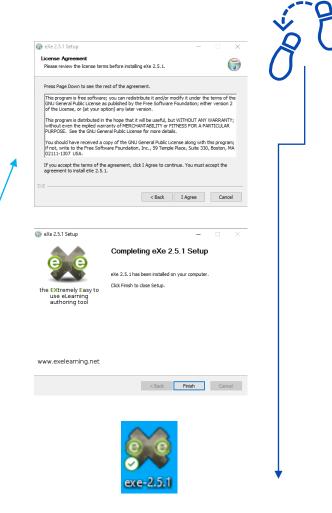
# **eXeLearning**

"eXeLearning es un programa libre y abierto que permite la creación de contenidos educativos de una manera sencilla y con un acabado de calidad. Admite además la incorporación de gran variedad de contenidos (textos, imágenes, vídeos, objetos digitales...) y de actividades interactivas. Una herramienta en continua mejora que no ha dejado de ganar adeptos en el mundo de la educación." CEDEC-INTEF (2020). cedec.intef.es. Mérida. eXeLearning. Recuperado de eXeLearning | Cedec (intef.es)



eXeLearning





## A tener en cuenta cuando utilizamos eXeLearning



# Arrancar la herramienta...

- Se puede instalar en local en varios sistemas operativos: Windows, Linux o MAC.
- Una vez instalado, trabajaremos con él a través de nuestro navegador habitual: Edge, Chrome, Mozilla, etc.



# **Guardar** contenidos...

- Se guarda en archivos con extensión elp
- Se puede exportar como sitio Web, Página html única, EPUB3 (pdf), SCORM1.2, IMS.



# Comenzamos a elaborar....

- Los contenidos que elaboremos tendrán el formato de una página o sitio Web.
- Es muy importante antes de comenzar:
  - Tener un estructura previa de la página o el sitio (navegación).
  - Tener todos los elementos que utilizaremos: textos, vídeos, imágenes, enlaces, etc.
  - Guardar frecuentemente las modificaciones.

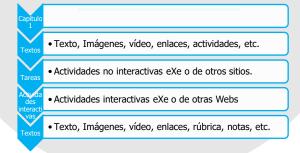


## Estructura y contenidos de nuestros materiales eXeLearning



# **Contenidos**

Estructura y contenido de cada página

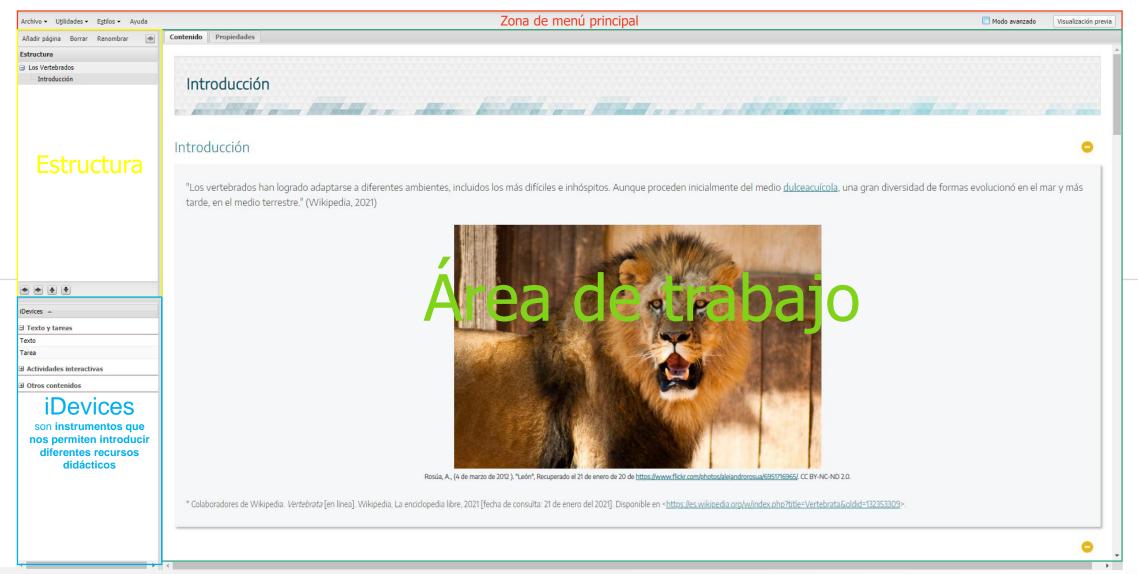


# **Exportar**

**Formatos** 

Sitio Web, Página html única, EPUB3 (pdf), SCORM1.2, IMS.

# Entorno de trabajo



# ¿Cómo y dónde compartir nuestras creaciones?

### ¿Cómo?

- Dependerá del formato en el que lo hayamos exportado:
  - Micrositio
  - Curso SCORM
  - Formato de libro digital ePUB
  - Unica página Web.

### ¿Dónde?

- Dependerá del formato en el que lo hayamos exportado:
  - Publicar en Sitio Web del centro o particular.
  - Publicar en Procomún
  - Compartir a través de Moodle educacyl
  - Compartir en Teams
  - Compartir a través de correo electrónico, blog, etc, dependiendo del dormato del contenido generado.

# De interés eXelearning

#### Enlaces

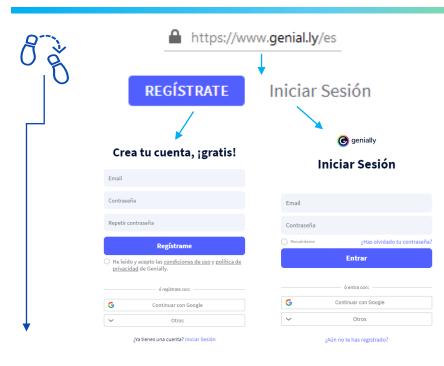
- Página Web de <u>eXeLearning</u>.
- Plantillas-estilos: Descargar.
- Repositorios de recursos eXeLearning:
  - CREA.
  - Itinerarios formativos Intef.
  - Aventura del saber:
    - Universo matemático.
    - Más por menos.
  - Descarga recursos educalab.
  - Portal CEIBAL: Recursos en abierto.



# 3. Genially



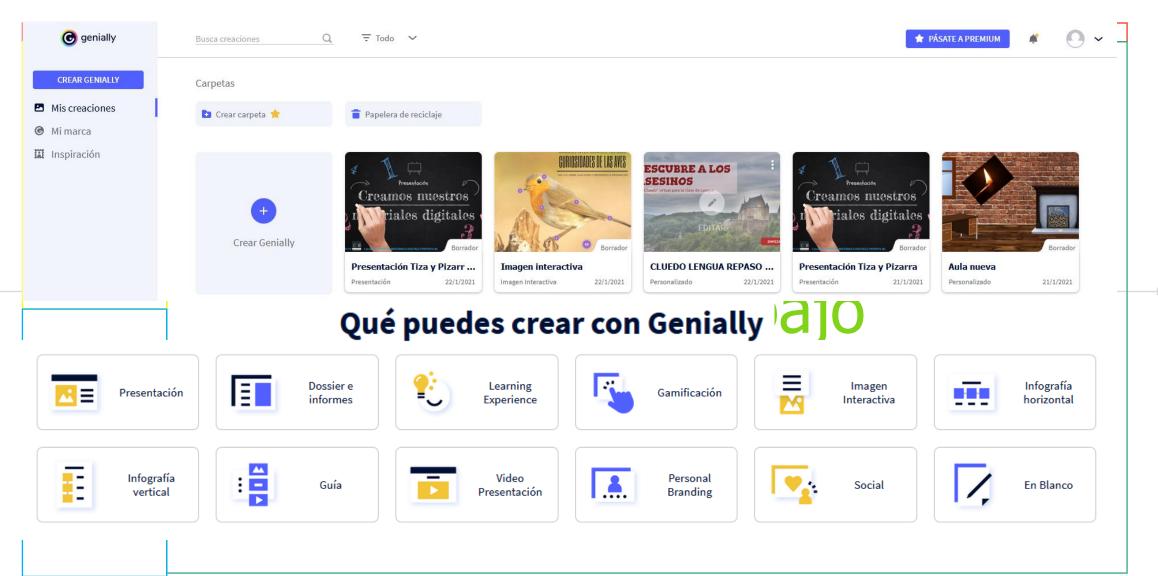
#### Crear cuenta genially o abrir sesión



"Genially, también conocido como Genial.ly, es un software en línea que permite crear presentaciones animadas e interactivas. Es una herramienta muy parecida a Prezi, pero con prestaciones más avanzadas. Dispone de plantillas y galerías de imagen para hacer el trabajo más fácil, pero también permite insertar imágenes propias o externas, textos, audios de SoundCloud y Spotify, vídeos de Youtube, fotos de Flickr, Instagram, Facebook, etc.

Su lema es "No más contenidos feos". Las características principales son la animación, la interactividad y la integración de diferentes contenidos. Genially dispone de cuatro modelos dependiendo del usuario: para corporaciones, para medios, para diseñadores y para educación. Además, puede ser gratuita o de pago, dependiendo de las necesidades de cada uno. Una de las diferencias entre la versión de pago y la gratuita es que permite descargar las presentaciones en PDF o HTML5 y decidir si las presentaciones son públicas o privadas. Genially. (2021, 24 de enero). Wikipedia, La enciclopedia libre. Fecha de consulta: 18:25, enero 24, 2021 desde https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Genially&oldid=132658562.

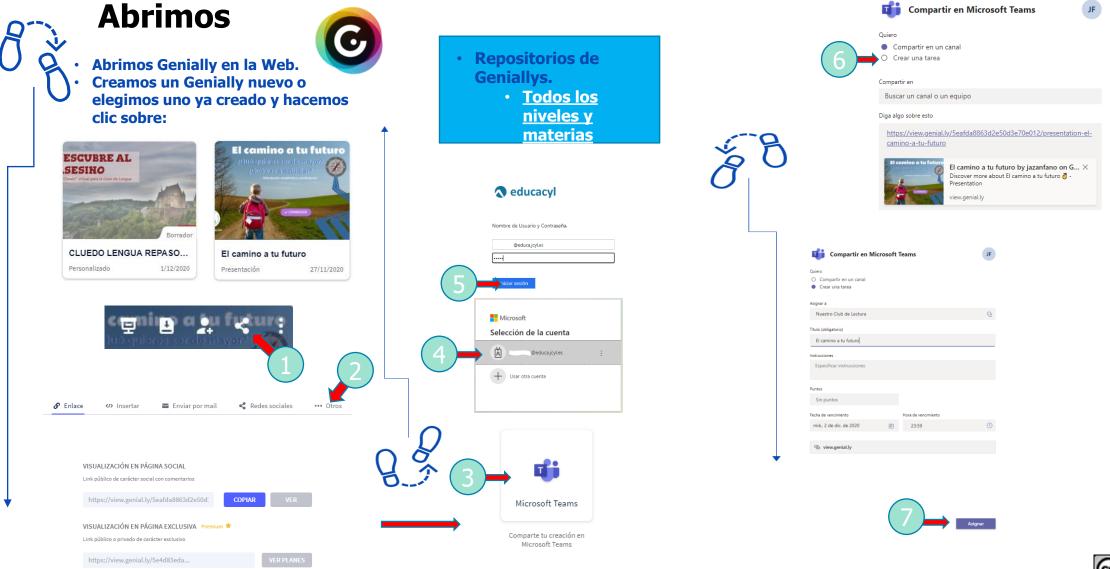
# Entorno de la aplicación



# Entorno de trabajo



## Pasos para añadir un Genially a Teams desde la aplicación Web.







# De interés genially

#### Enlaces

- Página Web de genially.
- **Blog** genially
- Guías-tutoriales de genially:
  - Enlace 1.
  - Enlace 2.
  - Enlace 3.
- Repositorios de recursos eXeLearning:
  - Enlace 1.
  - Enlace 2.

# 4. Jigsawplanet



## **Jigsawplanet**

"¿Qué es Jigsaw Planet?

Es una herramienta web 2.0 que nos permite crear puzzles de diversas formas, en número de piezas y de formas. Dichos puzzles nos permiten trabajar desde edades muy tempranas y trabajar determinadas imágenes de cuentos, libros, cómics o multitud de aplicaciones para el fomento de la lectura, además de la orientación espacial, la capacidad lógica, la resolución de problemas y el desarrollo de la memoria visual.

En la aplicación encontraremos puzzles ya creados por otros usuarios y almacenados en Jigsaw Planet. Si nos hacemos un usuario del servicio, podremos agrupar nuestros puzzles en álbumes y tenerlos más a mano, pero no es necesario para usarlos o insertarlos en sitios web. La creación de estos puzzles es una acción muy rápida."JIGSAW PLANET- APLICACIÓN PARA CREAR PUZZLES. (2021, 24 de enero). CEP Canarias, Centro del profesorado de Lanzarote. Asesoría de comunicación. Recuperado en enero 24, 2021 desde http://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/ecoescuela/bibliotecaceplanzarote/20 13/02/05/jigsaw-planet-aplicacion-para-crear-puzzles/.

#### Crear cuenta <u>Jigsawplanet</u> o abrir sesión







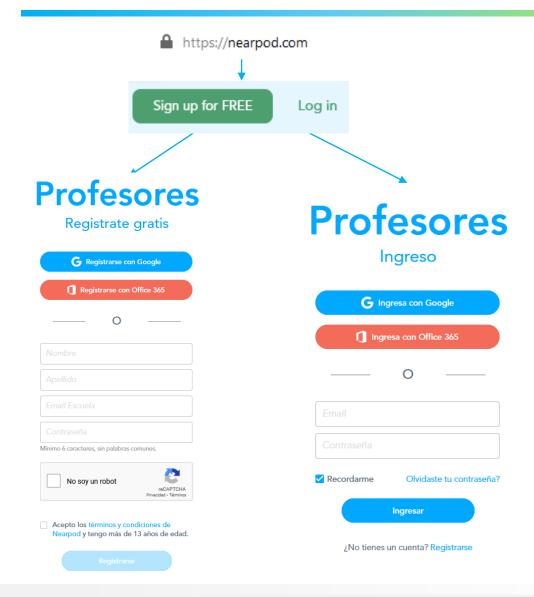
# 5. Nearpod



"¿Qué es Nearpod?

Nearpod se trata de una herramienta web/app que permite crear presentaciones interactivas, de forma cómoda, atractiva y guiada. Es una plataforma de presentación que busca inyectar elementos de interacción con el objetivo de involucrar al alumnado, proporcionando retroalimentación a los profesores.

#### Crear cuenta en Nearpod o abrir sesión





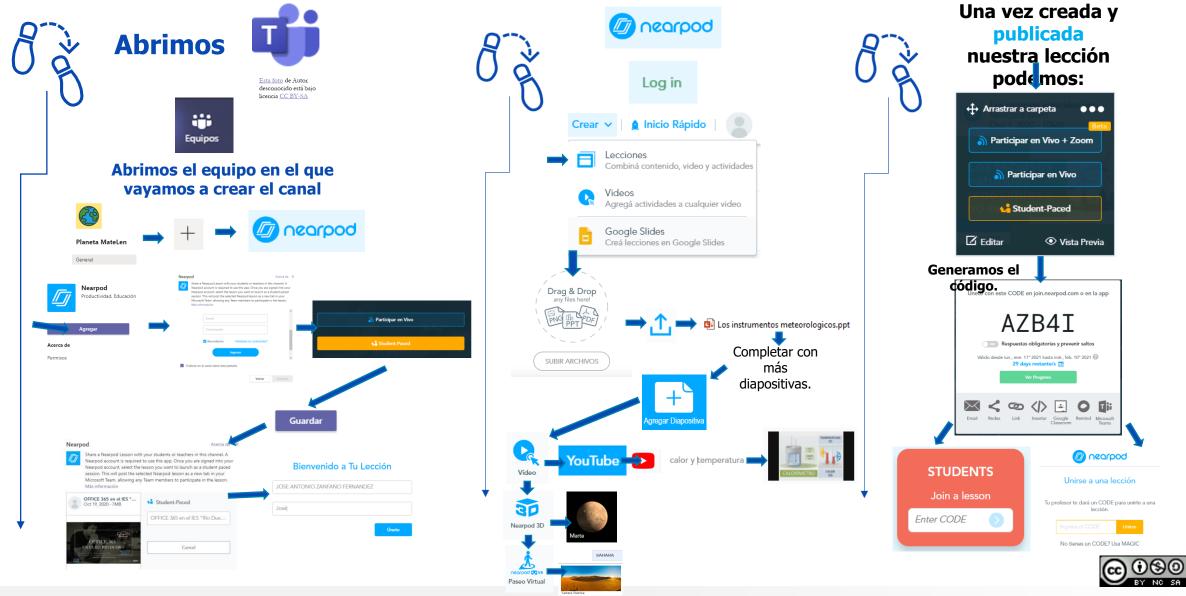
# ¿Cómo utilizar y qué poder hacer con Nearpod?

- 1. Iniciar sesión en la web, abriendo el navegador y accediendo a nuestra cuenta de Nearpod.
- 2. Crear una nueva presentación. Selecciona "Mi biblioteca" o "Crear" en el botón del menú. Luego haz clic en el botón "Nueva presentación" en la barra de herramientas superior. Puedes comenzar tu presentación desde cero o importando archivos existentes arrastrándolos y soltándolos en la página.
- 3. Agrega contenido. Añade diapositivas personalizadas con medios de tu ordenador o de la web: texto, imágenes, vídeos, audios, enlaces web...
- 4.Añade actividades. Puedes crear diapositivas interactivas con actividades que incluyan preguntas abiertas, encuestas, cuestionarios, etc. Puedes ir viendo las respuestas de cada estudiante a medida que avanza la presentación.
- 5. Arrastra y suelta las dispositivas en la secuencia deseada.
- 6. Utiliza la configuración para ponerle título a la presentación.
- 7. Haz clic en "Hecho" para guardarla.
- 8. Publica la presentación para que pueda ser entregada a los estudiantes en el momento adecuado.

# ¿Cómo presentar a los estudiantes una tarea creada?

- 1. Inicia sesión en la aplicación o sitio web de Nearpod.
- 2. Selecciona "Mi Biblioteca" para acceder a tus presentaciones.
- 3. Abre la presentación deseada y selecciona la opción "Sesión en Vivo". La aplicación le dará un PIN para la sesión, que deberás compartir con los alumnos.
- 4.Los alumnos/as se unirán a la sesión, abriendo la aplicación en sus dispositivos e introduciendo el número PIN.
- 5.A continuación, la presentación se descarga y muestra su diapositiva de apertura. El profesor/a controla el flujo de la presentación, es decir, los estudiantes permanecen en esa diapositiva hasta que el docente pasa a la siguiente.
- 6.En la siguiente diapositiva, los estudiantes tienen que introducir su nombre. El docente podrá visualizar un contador con el número de estudiantes que se han unido a la sesión y conocer sus nombres.
- 7.El profesor podrá ir pasando las diapositivas, otorgándoles el tiempo oportuno al alumnado para que respondan a lo que se les solicita. El docente puede ver qué preguntas han sido contestadas correctamente y cuáles requieren mayor explicación y acción correctiva.
- 8. Antes de finalizar la sesión, puede seleccionar "Informes", y Nearpod genera un informe con datos sobre las respuestas de cada estudiante y lo envía a su dirección de correo electrónico registrada.

## Pasos para añadir un Nearpod a una pestaña en Teams.



# Gracias

