Biblioteca escolar

Espacios de lectura y aprendizaje

Teresa Corchete- Salamanca 8, 11 y 15 de marzo

mediador de la lectura

CUALIDADES

Generar interés
Amar los libros
Contar historias
Gusto por la lectura
Ser lectora
Conocedora de libros
Captar la atención
Creadora de historias
Entusiasta
Curiosidad

LIMITACIONES

Contar mejor los cuentos
Falta de tiempo
Estrategias
Saber poner voces a los personajes
Pocos recursos
Fondos viejos
Falta de espacio

PUESTA EN COMÚN

PROPUESTA DE VALOR

FUNCIONES

Lugar para investigar
Facilitar libros
Fuente e intercambio de conocimiento
Incentivar el gusto por la lectura
Motivar para crear lectores
Compartir experiencias
Consultar libros
Propuesta de actividades relacionadas con proyectos del Centro
Espacio para estar y disfrutar
Lugar para contar historias
Transmisión de ilusiones
Intercambio de libros con otras bibliotecas
Ocio y aprendizaje
Lugar de encuentro para diferentes edades

ESPACIOS

Sofás, cojines, contar historias, ver mil cuentos
Estanterías móviles, mobiliario versátil
Rincones atractivos: investigar, leer, debatir, hablar
Teatro de marionetas, Kamishibai
Recursos digitales
Buena ambientación
Espacio para dibujar
Espacio TIC
Ordenadores
Tablets
Material para que los alumnos creen sus propios cuentos

ALIANZAS

Claustro
Otras bibliotecas
Otros colegios
Familias
Profesores
Con toda la comunidad educativa

gustos lectores

Personajes/Libros preferidos

- **De 1° a 3° de primaria:**
  - Títulos recomendados por los profesores, padres, bibliotecas
  - Temas variados: De hadas, aventuras, animales, monstruos, dinosaurios…

- **A partir de 3° de primaria:**

(Titulos concretos)

- Futbolísimos
- Diario de Greg
- Isadora Moon
- Gerónimo Stilton
- Naruto
- Forasteros del tiempo

Programas TV preferidos

Concursos: Pasapalabra, Ruleta de la fortuna

Series: Stranger Things, La que se avecina, Club Houdini, Bones, Naruto, Los Thunderman, Sweet Home, Cobra Kai

Películas: Harry Potter, Spiderman

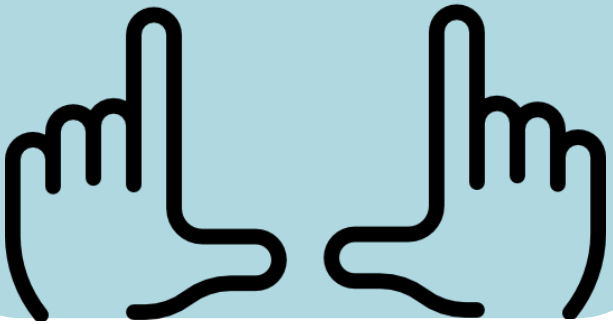
Dibujos: Simpson, Disney chanel, Naruto

PREMISAS DE PARTIDA

Soportes físicos: elevada producción editorial…
Incremento de oferta de **materiales digitales**

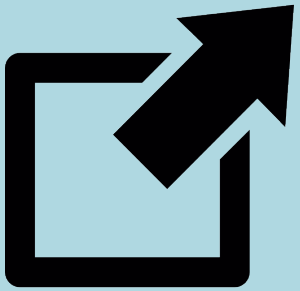
NO TODO VALE: libros, apps ¿con qué me quedo?

calidad variedad



intereses

¿qué aportan?



Muchos libros ¿con qué me quedo?

responder a sus **intereses y necesidades**

adecuarse a sus **niveles de comprensión lectora**

enriquecer sus **capacidades y cualidades como lector**

¿En qué fijarse a la hora de seleccionar las lecturas?

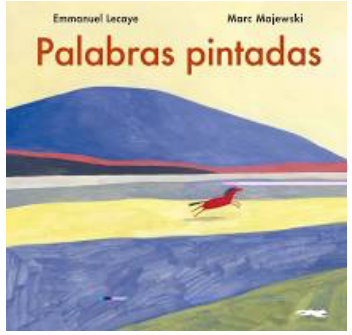
obra

lector

efectos

Libros

- Interés y curiosidad
- Novedades/clásicos
- Variedad de géneros
- Variedad de formatos
- Relación con otras disciplinas
- Protagonistas: identificación
- Juegos con el lenguaje, folklore



Este me gusta
A Slice of the Moon
SANDI TOKSVIG
PHILIP PULLMAN
The Subtle Knife

antes de 7 años

- Folklore infantil, retahílas, rondas, letrillas de canciones atractivas por su sonoridad
- Historias rimadas, juegos de palabras y ritmo
- Libros de imágenes sin palabras
- Libros informativos (lenguaje sencillo y textos breves)

- Libros troquelados que ofrezcan posibilidades de interacción
- Libros álbum con ilustraciones originales
- Narraciones con animales humanizados o protagonistas que susciten simpatía y afecto

Desde 8 años

- Libros que responden con sencillez a sus “porqués”
- Animales que hablan, fuerzas de la naturaleza personificadas
- Cuentos maravillosos y tradicionales, leyendas - fábulas
- Narraciones reales o ficticias no complejas
- Cuentos humorísticos que utilicen la parodia y la ironía
- Libros de imágenes con mayor cantidad de texto y temas interesantes
- Poemas y canciones para ser leídas en voz alta
- Libros informativos

desde 12 años

- Aventuras: detectives, pandillas, miedo, viajes
- Cuentos fantásticos y narraciones mitológicas
- Relatos humorísticos
- Libros de poemas, adivinanzas...
- Historias de la vida real, misterio
- Libros informativos: de animales, deportes, pueblos y países diversos
- Libros de actividades: cocina, manualidades, experimentos

ESTRATEGIAS Y ACTIVIDADES

I

N

N

O

V

A

R

INTERESES LECTORES

ANTES DE LOS 6 AÑOS

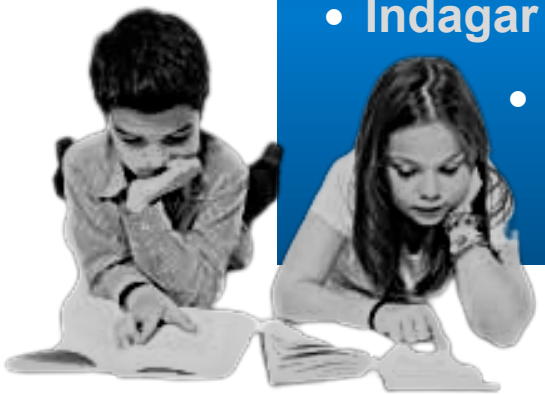
- Es la edad ideal para que desde la casa se introduzcan hábitos relacionados con la lectura.
- Es recomendable la lectura en voz alta por parte del adulto
- Observación de las imágenes
- Contar más de una vez la misma historia

DESDE LOS 6 AÑOS

- Se consolidan las destrezas lectoras
- Es necesario que los libros los atrapen
- Mantener el hábito de la lectura en voz alta

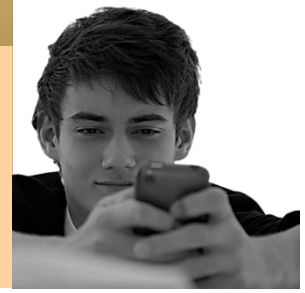
DESDE LOS 9 AÑOS

- Se pueden ofrecer textos más extensos
- Indagar sus intereses
- Seguir con la lectura en voz alta



DESDE LOS 12 AÑOS

- Cabalgan entre la literatura general y obras escritas específicamente para ellos



antes de 7 años

LECTURAS

- Variedad temática y de soportes
- Oralidad y la lectura en voz alta
- Participación. Juego
- Primeros conceptos
- Hábitos/comportamientos

EJEMPLOS Apps

- de dibujo
- de música
- de R.A.
- lectoescritura

ACCIONES / actividades

- Juegos con los personajes
- Sencillas manualidades
- Juegos corporales: dramatización, títeres
- Ritmo
- Juego con la imagen, adivinanzas visuales

Desde 8 años

LECTURAS

Variedad temática y de soportes

- Oralidad y la lectura en voz alta
- Participación y Juego
- Investigación y Primeros aprendizajes
- Textos más extensos
- Emociones/personajes

EJEMPLOS Apps

- **arte/creación**
- **Animación**
- **Juegos**

ACCIONES / actividades

- Hacer y jugar
- Actividades plásticas
- Conversaciones/diálogos
- Dramatizaciones
- Juegos con el lenguaje
- Comparar versiones de clásicos
- Estados de ánimos
- Inventar sencillas historias
- Dibujar personajes

LECTURAS

Variedad temática y de soportes

- Libros Crossover: fácil lectura, con reflexiones y experiencias universales
- Narrativas transmedia y crossmedia

ACCIONES / actividades

- Propuestas de escritura creativa: poemas, haikus, entrevistas, guiones, crear cómics…
- Debates: pensamiento crítico, actualidad
- Juegos de rol: bulling, estereotipos…
- Trabajos colaborativos / Paneles
- Actividades con las RRSS

Desde 12 años

EJEMPLOS Apps

- **Haikus**
- **Google map**
- **Youtube**
- **Wattpad, instagram**
- **Podcasts**
- **Club de lectura (Tumblr)**
- **Mind Node (mapas mentales)**
- **Cómics**