# GUÍA LIVEWORKSHEETS

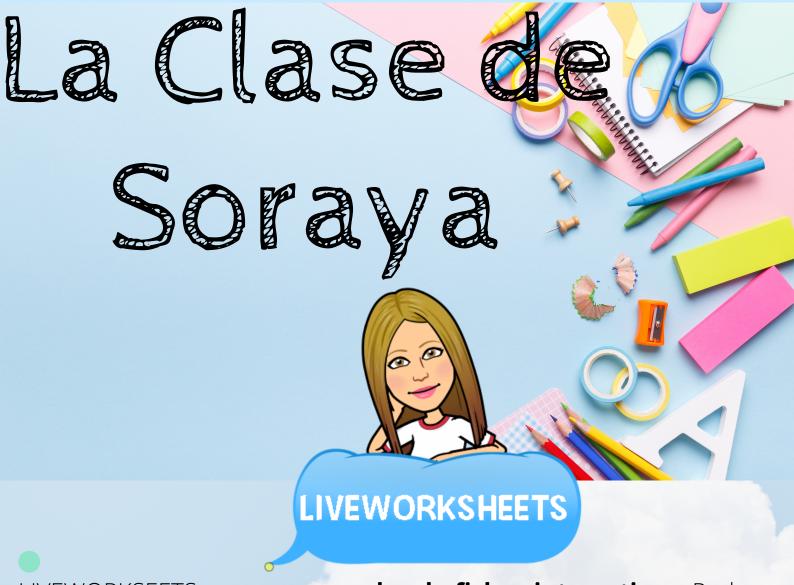
**#LIVEWORKSHEETS** 

**SORAYA BUEY 2021** 

HERRAMIENTAS DIGITALES PARA EL AULA

ÁMBITO EDUCATIVO





LIVEWORKSEETS es una generador de fichas interactivas. Podemos utilizar cualquier documento que tengamos ya elaborado como material impreso y darle interactividad con esta herramienta. Existen diferentes opciones de interactividad como seleccionar una opción de una lista de palabras, crear cuadros de respuesta para que escriba el alumno, ejercicios de selección múltiple o bien de selección única, tareas de arrastrar y actividades de unir con flechas. También podemos introducir vídeos de youtube, sonido u otras opciones como escuchar o hablar. Vamos a ver como se configura cada una de las opciones:

### **Utilizar fichas elaboradas por otro usuarios:**

En la página de inicio https://es.liveworksheets.com/ lo primero que encontramos es un cuadro de búsqueda de fichas de otros usuarios



Si queremos guardar la ficha de un usuario entre una de nuestras fichas favoritas o añadirla a alguno de nuestros cuadernos podemos usar las opciones que figuran en la parte superior de la ficha seleccionada.

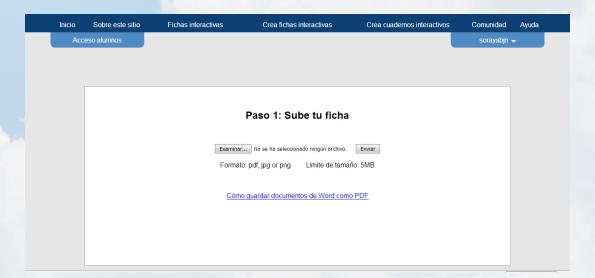


#### Crear una ficha interactiva:

En la parte central de la ficha encontramos la opción crear fichas interactivas y seleccionamos empezar.



Nos pide que desde examinar busquemos la imágen en nuestro ordenador de la ficha que queremos enviar para hacer interactiva.



Nos pide que desde examinar busquemos la imágen en nuestro ordenador de la ficha que queremos enviar para hacer interactiva. Una vez que nos aparece la ficha ya podemos generar cuadros en los que introducir los códigos para nuestra ficha. Estos se realizan pinchando sobre la imágen y extendiendo el cuadro al tamaño que deseemos.

## ¿Qué códigos podemos incluir en los cuadros?

<u>Cuadro para que el alumno no complete escribiendo</u>: tenemos que poner las palabras deseadas como respuesta, por ejemplo, si la imágen es una manzana pondremos Manzana/MANZANA/manzana todas las opciones que serían válidas escritas por el alumno.

Cuadro con lista desplegable: tenemos que introducir las palabras que queremos que figuren entre la lista de opciones y marcar la respuesta correcta con un asterísco delante. Por ejemplo cuadrado/triángulo/\*rectángulo así estaríamos determinando que facilite esas tres opciones en el desplegable pero que solamente sea correcta rectángulo.

<u>Cuadro de selección múltiple</u>: lo utilizamos cuando queremos dar varias opcines que puedan ser válidas y otras que no. Introduciríamos select:yes en las opciones correctas y select:no en las que no son válidas.

<u>Cuadro de check sobre la respuesta correcta</u>: lo utilizamos cuando queremos que exista una respuesta correcta únicamente tipo test. Marcaríamos la respuesta correcta con tick:yes y la errónea con tick:no.

<u>Cuadro de arrastrar y soltar</u>: generaríamos una correspondencia entre el elemento que queremos arrastrar código drag:1 con el cuadro correspondiente en el que soltar drop:1. Así iríamos relacionando los drag and drop (por ejemplo, drag:2 drop:2 drag:3 drop:3 y así hasta completar las relaciones de la ficha.



<u>Cuadro para unir con flechas</u>: marcamos las respuestas que se relacionan con join:1 join:2 join:2 y así vamos relacionando los elementos por parejas.

Introducir un vídeo explicativo desde Youtube: dentro del cuadrado incluyo la dirección del vídeo (la puedo obtener desde Youtube debajo del vído figura la opción compartir y posteriormente copiar enlace. Lo pegamos dentro del cuadro y ya tendríamos nuestro vídeo dentro de la ficha interactiva).

Incluir sonido mp3: dentro del cuadro introducimos el código playmp3: y nos figura un cuadro de diálogo en el que nos ofrece la posibilidad de subir un audio en mp3 que tengamos almacenado en nuestro PC. Si al final del código ponemos el código (transparent) se genera un reproductor para que lo vea el alumno ej: playmp3:xxxxx(tranparent)

<u>Incluir un link</u>: usamos el código link: seguido del enlace a la web que queremos relacionar.

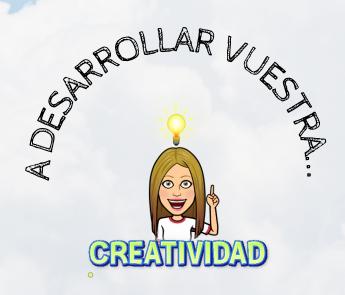
<u>Cuadro de habla</u>: lo realizamos usando el código speak: seguido de lo que queremos que diga en voz alta el alumno.

<u>Cuadro de escucha</u>: listen: seguido de lo que queremos que el lector de voz reproduzca. En ambas opciones nos pide elegir el idioma para la ficha.

Una vez terminada la ficha damos a guardar y encima de la propia ficha figuran las opciones que nos da:

Añadir a mis cuadernos/ Añadir a Google Classroom/ Añadir a Microsoft Teams/ Editar/ Eliminar

Enlaza a esta ficha: **y aquí estaría el enlace de la ficha**Copiar Personalizar enlace Compartir por Whatsapp



# Liveworksheets

La Clase de Soraya