TITULO DEL JUEGO: IMPROVISA CONMIGO.

AUTORÍA: Roberto Garrido Palomero

URL: https://scratch.mit.edu/projects/511087662

OBJETIVO DEL JUEGO Y JUSTIFICACIÓN:

El juego está enfocado para la asignatura de música en primaria, concretamente en los cursos de primero y segundo. Los objetivos del juego son los siguientes:

* Interactuar con elementos TIC de creación musical espontanea
* Improvisar melódica, rítmicamente y con sonidos sintetizados sobre unas bases musicales dadas.
* Escuchar bases musicales a la hora de realizar improvisaciones.

En el juego se plantearán tres escenarios, una sala de conciertos, una discoteca y una cancha de baloncesto. En cada escenario sonara una base musical creada para la improvisación con diversos estilos musicales. En cada escenario hay unos instrumentos musicales diferentes que sonaran haciendo click en la imagen. Los instrumentos melódicos reproducirán la escala pentatónica (escala de cinco sonidos) correspondientes a la tonalidad de la base musical. Los rítmicos serán de sonidos variados y cortos para favorecer dicha improvisación y los sonidos sintetizados se emplearán para la base musical de hip hop en el tercer escenario.

La forma de emplearlo será poniéndolo en la pizarra digital e interactuando cada alumno de forma individual o en pequeño grupo (dos o tres niños como mucho) con cada escenario. Posteriormente pondremos en común las impresiones del juego, si les ha gustado o que voten al grupo que mejor crean que lo haya realizado. Para sacar el mayor partido posible deberían de interactuar con el programa en pequeños intervalos de tiempo de 10 o 15 minutos durante dos o tres sesiones para que se hagan a la mecánica de juego, a las bases musicales y puedan tener un tiempo de maduración para elaborar sus propias creaciones sobre una base dada.