## Manual



## genially



#### Autora del contenido:

Gloria Herranz Díaz

Este contenido ha sido realizado por Gloria Herranz Díaz (@Gloria\_Educ) y se encuentra bajo una licencia Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-SinObraDerivada 4.0 Internacional (CC BY-NC-ND 4.0).



## ÍNDICE

....

1. ¿Qué es Genially? 1
2. Acceso y registro 2
3. Inicio de sesión y área principal 3
3.1. Área principal
4. Comenzamos a crear
4.1. Seleccionamos plantilla 4
4.2. El editor
Opciones de página6
Barra de herramientas7
Modo colaborativo, vista previa y publicar9
Configuración 10
4.3. Editamos elementos 12
4.3. Editamos elementos
4.3. Editamos elementos       12         Fondo       12         Texto       13         Elementos       14         4.4. Interactividad y animación       17         Interactividad       17
4.3. Editamos elementos12Fondo12Texto13Elementos144.4. Interactividad y animación17Interactividad17Animación20
4.3. Editamos elementos       12         Fondo       12         Texto       13         Elementos       14         4.4. Interactividad y animación       17         Interactividad       17         Animación       20         5. Publicar y compartir       21
4.3. Editamos elementos       12         Fondo       12         Texto       13         Elementos       14         4.4. Interactividad y animación       17         Interactividad       17         Animación       20         5. Publicar y compartir       21         5.1. Publicar       21
4.3. Editamos elementos       12         Fondo       12         Texto       13         Elementos       14         4.4. Interactividad y animación       17         Interactividad       17         Animación       20         5. Publicar y compartir       21         5.1. Publicar       21         5.2. Compartir       22





## 1.¿Qué es Genially?

<u>Genially</u> es una herramienta para la creación de contenidos digitales interactivos.



Tipo de plataforma: Online (versión de navegador). Compatible con todos los sistemas operativos.



Instalación: No requiere.



#### Requisitos:

- Dispositivo tecnológico: ordenador, tableta, smartphone.
- Acceso a internet.



Tipo de licencia: Gratuita. (Freemium\*).

\**Freemium:* modelo comercial en el que se proporciona un servicio o producto de manera gratuita pero que contempla diferentes planes de pago para utilizar herramientas o servicios adicionales.





## 2. Acceso y registro



Para comenzar a utilizar la herramienta, lo primero que tendremos que hacer será acceder a ella.

Para ello, escribimos la dirección <u>https://www.genial.ly/es</u> en nuestro navegador.

El siguiente paso será **REGISTRARNOS**: hacemos clic en **Crea ya tu cuenta gratis** (en el centro de la página) o bien en **REGÍSTRATE** (en la esquina superior derecha).

Disponemos de dos opciones de registro:

- Mediante el correo electrónico: creamos una cuenta con nuestro correo introduciendo nuestros datos (nombre, email, contraseña...)
- Mediante "*Single Sign-On*\*": utilizando nuestras cuentas de redes sociales (Facebook, Twitter, Google...). Únicamente tendremos que meter nuestras credenciales y listo.



¡Consejo! Recomendamos registrarnos mediante *Single Sign-On.* 

\*¿Qué es el Single Sing-On? Se trata de un

procedimiento de autenticación que posibilita el

#### Crea tu cuenta, ¡gratis!

Email	
Contraseña	
Repetir contraseña	
Registrame	
<ul> <li>He leído y acepto las <u>condiciones de uso</u> y <u>polí</u> privacidad de Genially.</li> </ul>	tica de
ó regístrate con:	
G Continuar con Google	

¿Ya tienes una cuenta? Iniciar Sesión



acceso a varios sistemas, herramientas o aplicaciones con una única identificación.

Al registrarnos por primera vez, nos preguntará por nuestro **perfil profesional**, así como por nuestras **preferencias** a la hora de utilizar la herramienta. Seleccionamos las que más se ajusten a nuestra situación y nuestra cuenta quedará configurada en función de esos parámetros, para así ofrecernos los recursos más adecuados.

## 3. Inicio de sesión y área principal

Cada vez que iniciemos sesión en la herramienta (clicamos en Iniciar Sesión y nos autenticamos con nuestras credenciales) accederemos directamente al área principal.

## 3.1. Área principal

\*Si todavía no hemos creado ningún diseño, nuestra área principal será la pestaña "Crear Genially", donde se nos darán varias opciones para comenzar a crear (lo veremos más adelante).

Si por el contrario ya nos hemos lanzado a crear, nuestra pantalla principal será la pestaña "Mis creaciones".



Pestaña "Mis creaciones"



## **4. Comenzamos a crear** 4.1. Seleccionamos plantilla

Vistos los primeros pasos de inicio de sesión y el área principal, vamos a crear nuestra primera presentación.

Para ello, clicamos en la pestaña **CREAR GENIALLY** en el lateral izquierdo de la pantalla.

Al hacerlo, se nos desplegarán los diferentes tipos de diseños que podemos crear con Genially, desde presentaciones o infografías hasta publicaciones para redes sociales o actividades de gamificación.

		🖈 PÁSATE A PREMIUM 🌲
Qué puedes crea	r con Genially	
Busca una plantilla	Q	
Presentación Dossier e informes	Learning Experience	Gamificación
Imagen Interactiva	Infografía vertical	Guía
Video Presentación Personal Branding	Social	En Blanco
	Qué puedes crea         Busca una plantilla         Imagen         Interactiva         Interactiva         Interactiva         Imagen         Interactiva         Interactiva         Imagen         Interactiva         Imagen         Interactiva         Imagen         Imagen         Interactiva         Imagen         Imagen	Qué puedes crear con Genially         Busca una plantilla         Image: Presentación         Image: Infografia Interactiva         Image: Infografia Interactiva         Image: Video Presentación         Video Presentación

Pinchando en cada uno de ellos, accederemos a una lista de plantillas prediseñadas, que pueden ser filtradas por tipo (en el panel lateral izquierdo) y/o con la barra de búsqueda y filtrado (parte superior):





Para seleccionar una plantilla, clicamos sobre ella y se nos abrirá una ventana con la previsualización de la misma:



Previsualización de la plantilla "Unidad didáctica microsite"

Si queremos comenzar a editarla tan solo tenderemos que clicar en 🕒 USAR ESTA PLANTILLA



¡Consejo! También existe la opción "En blanco", para empezar a crear desde cero. No obstante, para las primeras creaciones recomendamos comenzar con una plantilla prediseñada.



## 4.2. El editor

Una vez escogida nuestra plantilla, pasamos directamente al editor. En él encontramos diferentes paneles y controles:



Detengámonos en cada uno de ellos:

#### Opciones de página (zona inferior del editor)









#### Barra de herramientas (panel lateral izquierdo)



**Texto:** esta herramienta sirve para **añadir texto** a nuestra presentación, desde un título hasta una lista de elementos; o, si lo preferimos, podemos escoger bloques de textos prediseñados.



**Imagen:** podemos **añadir imágenes y GIFs** desde nuestro dispositivo, a partir de una URL o buscando directamente en las galerías de Genially, Pixabay, Unsplash o Giphy.

También podemos configurar una serie de imágenes corporativas de nuestra marca, por ejemplo las de nuestro centro educativo, o subir nuestras imágenes desde Google Drive o Dropbox.



ိုင်	Busca recursos	Q
cursos		
	Iconos	Ver más
	🚖 Formas	Ver más
	Gráficas	Ver más
	韋 Lineas y flechas	Ver más
	🕼 Ilustraciones	Ver más
	Escenarios	Ver más
	Mapas	Ver más
	🚔 Siluetas	Ver más

Ver más

Ver más

Ver más

Ver más

Ver más

Botones

O Marcadores

Redes sociales

Área invisible

ىلك

1 Números y letras

Arrastra esta área al lie y sitúala sobre la zona quieras hacer interacti Esta área será invisible

Botones de texto

**Recursos:** dentro de esta pestaña podemos añadir iconos, formas, gráficas, líneas y flechas, ilustraciones, escenarios, mapas y siluetas. Todas son editables en tamaño y color, a excepción de las ilustraciones y escenarios, que solo lo son en tamaño.

#### C Elemento interactivo

**Elementos interactivos:** son composiciones de iconos y formas animadas que sirven para indicar una acción (un enlace, una interactividad...). Son modificables en color y tamaño.

Cabe destacar la opción "Área invisible", elemento que vuelve interactiva cualquier parte de la presentación en la que se coloque.



**Smartblocks: bloques prediseñados** (gráficas, tablas, líneas de tiempo, collages...) que facilitan la edición y creación de la presentación.



Insertar: con esta herramienta podemos insertar:

- Audio: subiéndolo desde nuestro dispositivo (planes premium), grabándolo directamente en el editor o a través de un enlace o URL.
- Vídeo: mediante URL.
- Contenido externo (documentos, cuestionarios, otras presentaciones...): mediante URL o código embed.

Algunos proveedores soportados







<b>///</b> Fondo	E LIENZO	🗖 BASE	
_	🗙 Ninguno		
	ELIMINAR	FONDO	
	🖸 Tu equipo		
	& URL		
	🚱 Color		
	🖪 Galeria	Ver más	
	ρ× Pixabay	Ver más	
	🕑 Mi marca		
	APLICAR A TOD	AS LAS PÁGINAS	

Fondo: en esta opción podemos editar el lienzo (el fondo de las páginas de nuestra presentación) y la base (fondo único que se coloca debajo de la presentación). En ambas opciones podemos elegir entre eliminar, subir una imagen de nuestro dispositivo, insertarla través de una URL, establecer un color sólido o elegir una imagen de las galerías.



**Páginas:** desde esta sección podemos gestionar las páginas: organizarlas, añadir más (de la misma plantilla, de otras plantillas o de nuestras propias creaciones), eliminar, duplicar y darlas efecto.

## Modo colaborativo, vista previa y publicar (esquina superior derecha)



**Modo colaborativo:** esta opción permite añadir personas para que puedan editar sobre la misma presentación. En la versión gratuita no permite la colaboración sincrónica (varios colaboradores trabajando a la vez).





Vista previa: de la presentación que estamos editando.

🛪 ¡LISTO!	
Tres, do	s, uno ×
PúBLICO EN LA WEB     Tu proyecto tendrá una URL pública y aparecerá en los motores de búsqueda.	PRIVADO      PRIVADO      To proyecto and viable para il y para aquellos con los      que compartas el enlace privado.
REUTILIZABLE O	PROTEGER CON CONTRASEÑA 🔶 🗩
Quiero que mi genially sirva de inspiración y pueda ser reutilizado como plantilla por otros usuarios 🕤	Escribe una contraseña de acceso a tu Genially: 🚯
τίτυιο	
Genially sin título	
DESCRIPCIÓN	
Escribe una descripción (Máx. 300)	
	CANCELAR ¡LISTO!

**Publicar:** una vez hemos terminado de crear y editar nuestra presentación, pasamos a publicarla. Antes de hacerlo podemos configurar ciertos parámetros, como el título, la descripción o la privacidad.

### Configuración (esquina superior derecha)

Dentro del apartado de configuración podemos gestionar diferentes aspectos:







¡Atención! Cabe destacar las opciones "Arrastrar elementos" y "Pintar sobre el Genially", muy interesantes si queremos crear actividades interactivas en nuestras presentaciones.

Al activar esta opción todos los elementos que no estén bloqueados serán movibles dentro del visualizador. No guardará los cambios realizados.





**Privacidad:** al igual que en la opción de publicar, aquí podemos configurar ciertos parámetros, como el título, la descripción o la manera en que compartimos.



**Modo diseñador:** activa un panel que permite la gestión de los elementos y las capas de manera más profesional.



• Visualización	Privacidad	🖄 Modo diseñador 斗	💶 Atajos de teclado	
Guardar	Ctrl + S	Selección múltiple	Ctrl + Click	
Cortar	Ctrl + X	Agrupar	Ctrl + G	
Copiar	Ctrl + C	Desagrupar	Ctrl + 🏠 + G	
Pegar	Ctrl + V	Bloquear elemento	Ctrl + L	
Copiar formato de texto	Ctrl + 🕁 + C	Desbloquear elemento	Ctrl + 🏠 + L	
Deshacer	Ctrl + Z	Mover elemento 1px	.:.	
Rehacer	Ctrl + 🏠 + Z	Mover elemento 10px	☆ +	
Modo diseñador	Ctrl + M	Eliminar elemento	Supr / Retroceso	

Atajos del teclado: en esta sección podemos consultar los atajos del teclado más útiles para ahorrar tiempo en la edición.

## 4.3. Editamos elementos

Ahora que ya conocemos los paneles, controles y herramientas del editor, pasamos a editar nuestra plantilla.

\*Para la ilustración de este manual se ha utilizado la plantilla "Unidad didáctica microsite".

#### Fondo

Comenzamos con el fondo. Vamos a modificar tanto la base (fondo único que se coloca debajo de la presentación) como el lienzo (fondo de las páginas). Para ello:



\*Como podéis ver en el ejemplo, hemos modificado la base γ, para el lienzo, hemos utilizado la misma imagen para todas las páginas.



#### Texto

#### Añadir texto

A Texto — Elegimos el tipo de texto — Se creará un cuadro de texto dentro de la presentación

#### **Modificar texto**

Al hacer clic sobre cualquier texto podremos modificarlo. A su vez, se activará en la parte superior del editor el panel de edición de elementos. En el caso del texto podremos modificar las siguientes características:



\*En nuestro ejemplo hemos modificado los títulos cambiando los colores, el tamaño y añadiendo sombra.



#### **Elementos**

#### Añadir elementos (imágenes, recursos, elementos interactivos, smartblocks)

Para añadir elementos simplemente seleccionamos la herramientas correspondiente (imágenes, recursos, elementos interactivos, smartblocks), elegimos el modo en el que queremos incluirlo (subir desde dispositivo, a través de URL...), clicamos sobre el recurso y se añadirá automáticamente a la página.

Ejemplo: vamos a añadir imágenes a una de nuestras páginas.



#### Editar elementos (imágenes, recursos, elementos interactivos, smartblocks)

Al igual que el texto, los elementos se pueden editar con el panel de edición de elementos, que se activa al clicar sobre cualquier elemento.



Panel de edición de recursos





\*Hemos editado las fotos (añadiendo una máscara) y la forma rectangular de la derecha (cambiando el color).

#### **Reemplazar elementos existentes**

La opción **reemplazar** nos permite modificar la imagen de un recurso existente sin perder el resto de sus características (el tamaño, la forma del marco, los efectos o la interactividad). Es una opción muy provechosa, puesto que nos ahorra tiempo a la hora de configurar estos parámetros.

	Clic sobre el elemento a reemplazar	-> C Reemplaza	ar
Reemplazar		Elige entre nuestros recursos	×
🛨 Tu equipo			
🕜 URL			
🔹 Recursos/Imagen	1		
🕝 Mi marca 🚖			
	Con fondo tra	Ріхавау	Unsplash
	Giphy	Escenarios	Ilustraciones







\*Reemplazando las imágenes de la portada (en lugar de eliminarlas) hemos mantenidos los efectos de animación que ya estaban configurados. De este modo no tendremos que volver a configurarlos, hecho que tendríamos que repetir si hubiésemos eliminado las imágenes y añadido unas nuevas.

#### Insertar

Para insertar audio, vídeo o cualquier otro contenido tan solo tendremos que clicar en lisetar, elegir la opción para insertar (URL, grabación...) y automáticamente aparecerá un recuadro en la presentación con el contenido insertado.



\*En la primera diapositiva hemos añadido un vídeo de Youtube y en la segunda un audio de Spotify, ambas siguiendo el mismo procedimiento desde la pestaña "Insertar".





#### 🐨 OPCIÓN "AGRUPAR"

Esta opción, que aparece cuando seleccionamos varios elementos a la vez (mantenemos pulsada la tecla Ctrl y seleccionamos), permite unir varios elementos de manera que formen un único bloque, lo que facilita su organización.

#### **6** OPCIÓN "BLOQUEAR"

Cualquier elemento puede bloquearse y evitar, así, que se mueva cuando estemos editando otros elementos.

Esta opción aparece en el panel de edición de elementos al clicar sobre el recurso a bloquear.

#### SOPCIÓN "ORDENAR"

Permite organizar los elementos en distintas capas, para dar sensación de profundidad. Al igual que la anterior, aparece al seleccionar un elemento de la presentación.

## 4.4. Interactividad y animación

Ahora que ya sabemos como añadir y editar recursos, vamos a pasar a darles el toque interactivo, a través de dos opciones:

#### Interactividad

La **interactividad** permite crear experiencias de comunicación en las que el alumnado explora el contenido por fases, según lo vaya necesitando.

Con ella, podemos insertar contenido enriquecido "fuera del lienzo" (antes habíamos insertado contenido dentro de las páginas): a través de **enlaces** (que nos llevan a otras páginas web o a páginas de nuestra propia presentación), o mediante **etiquetas** y **ventanas** (reduciendo el número de páginas de nuestra creación y evitando tener que salir del Genially para ir a otras páginas web).





Si elegimos una **etiqueta** o **ventana**, se nos abrirá un pequeño editor donde incluiremos la información o recursos que queramos. Cuando lo tengamos, damos a **GUARDAR**.

Interactividad	Pon un título al elem	ent				O Pequeña	a 🔘 Mediana	🔘 Grande	<b>≡</b> ×
🖨 Etiqueta —	<u>م</u>	r A	✓ T~ Ŧ~	BIU	JŦŦ		🐵 — S 🖻		
🖽 Ventana 🚽	1								A
🌧 Ir a página									
🔗 Enlace									
									•
									GUARDAR



A continuación puedes ver la diferencia entre una y otra:



\*Etiqueta configurada en la imagen del delfín (poco contenido)



\*Ventana configurada en la imagen del zorro (más contenido)

Para configurar las otras dos opciones, **"Ir a página"** y **"Enlace"**, tan solo habrá que elegir la página de la presentación a la que queremos que nos lleve, o insertar el enlace de la página web externa, respectivamente.



Cuando explicamos el apartado de la configuración ( 🌣 ), hicimos referencia a dos opciones que nos permiten "interactuar" de otras maneras con los elementos de la presentación. Se trata de las opciones "Arrastrar elementos" y "Pintar sobre el Genially". Ambas son muy interesante sobre todo para crear actividades de aprendizaje interactivas dentro del diseño.

OPCIÓN 🖐 Arrastrar elementos 🕕

Esta opción permite, cuando estamos visualizando la presentación, mover los elementos a lo largo de la página y situarlos donde queramos.

#### Cómo configurarla:

- 1. Dentro de "Configuración" activamos esta preferencia.
- 2. Dentro de la presentación bloqueamos ( 💿 ) los elementos que NO queramos que se muevan.
- 3. ¡Listo! Al visualizar el diseño tan solo se moverán los elementos que no hayamos bloqueado.





Esta segunda opción posibilita el poder dibujar sobre la visualización de nuestro diseño.

#### Cómo configurarla:

- 1. Dentro de "Configuración" activamos esta preferencia.
- 2. ¡Listo! Al visualizar el diseño aparecerá un menú desplegable en la esquina superior derecha. En él podremos escoger el color y el grosor con el que queramos dibujar.

\*Ejemplos de actividades creadas con estas dos funcionalidades:





\*En esta actividad tendrán que arrastrar cada animal a su lugar correspondiente.

\*En esta segunda actividad tendrán que rodear los animales que escuchen en la audición.

#### Animación

La animación es la encargada, junto con la transición de páginas, de dar efecto visual a los elementos de nuestra creación.

Para añadir animación a cualquier elemento de nuestra presentación:





## 4.5. Publicar y compartir

Una vez terminamos de crear y editar nuestro diseño, ¡es hora de ponerlo en órbita!

#### Publicar

Para que nuestra presentación esté disponible y se pueda visualizar, es necesario publicarla:





Compartir



VVVVV

Tras haber publicado nuestro diseño, podremos elegir, además, si queremos visualizarlo, compartirlo o descargarlo (solo planes premium).

Entre las opciones para compartir encontramos compartir enlace, insertar código embed, enviar por mail, publicarlo en redes sociales o en aulas virtuales.





¡Atención! Las opciones de compartir y visualizar también están disponibles en el área principal "Mis creaciones", al pasar el ratón sobre la creación.

🕑 genially	Busca creaciones Q ₹ Todo ✓ UNIDAD DIDÁC TCA	9 2 4 3
CREAR GENIALLY	Carpetas	APRENDIZA.E
Mis creaciones	🔁 Crear carpeta 🔶 📑 Papeler	
Ø Mi marca		• •
Inspiración		RENDIZAJE ALUARLES
	+ Genially sin fgtítulo	
	Crear Genially	9/11/2020
	Genially sin fgtitulo	
	Síntesis 9/11/2020	



## 4.6. Enlaces de interés

#### Centro de ayuda y recursos oficiales de Genially

Centro de ayuda de Genially: <u>https://intercom.help/geniallysupport/es</u>

Webinars sobre Genially: <u>https://intercom.help/geniallysupport/es/collections/2081738-</u> webinars

Canal de Youtube de Genially: https://www.youtube.com/channel/UCtq6w3zpUc5tQYEC6Q8pImg/playlists

Genially Academy: <u>https://academy.genial.ly/?redirect=0</u>

#### Recursos y colaboración docente

<u>Canal de Telegram "Flipeando con Genial.ly":</u> canal docente donde se comparten tutoriales, materiales didácticos y plantillas de Genially.

Banco de recursos 2.0 Genially

Tips Genially de <u>@theteacherssisters</u>

- "<u>Efecto lupa"</u>: utilizar una lupa para descubrir un mensaje oculto dentro de nuestro Genially.
- Escribir con el teclado dentro de una visualización de Genially.
  - <u>Configuración de la plantilla de escritura</u>.
- <u>Crear puzzles</u>.
- <u>Ocultar audio</u>.

<u>Tutoriales Genially @profeVillaMates:</u> configuración de extensiones y plantillas para crear diferentes actividades y gadgets. **Nivel intermedio.** 

- <u>Página web @profeVillaMates</u>

<u>"Truquitos Genially"</u> de <u>@ELEconLau</u>: recopilación de plantillas y videotutoriales para crear actividades autocorregibles. **Nivel Avanzado.** 

Plantillas S'Cape para crear extensiones, herramientas y trucos (en francés). Nivel Avanzado.



#### Autora del contenido:



Este contenido ha sido realizado por Gloria Herranz Díaz (@Gloria\_Educ) y se encuentra bajo una licencia Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-SinObraDerivada 4.0 Internacional (CC BY-NC-ND 4.0).

**Y Y Y** 



# genially



@Gloria\_Educ

