

# Gamificación y Aprendizaje basado en el juego



# Gamificación

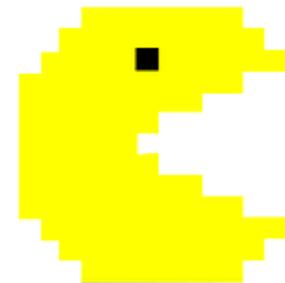
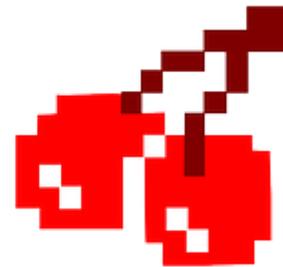
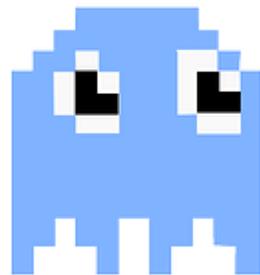


# LA GAMIFICACIÓN

Usar **mecánicas de juego** en entornos no lúdicos con el fin de potenciar la **concentración**, el **esfuerzo** y otros **valores** positivos comunes a los juegos

# GAMIFICACIÓN

Emplear los principios y elementos de los juegos para motivar el aprendizaje, pero **no** es jugar.

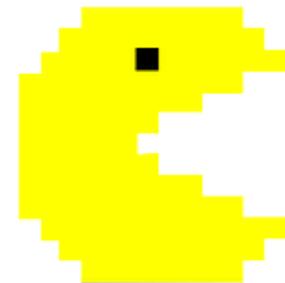
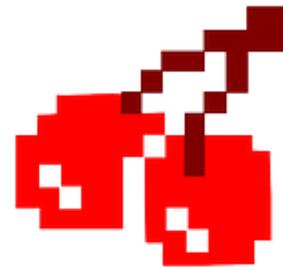


# LA GAMIFICACIÓN

- Convierte tu materia en una **HISTORIA**
- Cambia la palabra “tema” por **NIVEL**
- Los objetivos serán los **RETOS**
- Los alumnos son **JUGADORES**
- Las notas se transforman en **PUNTOS** e **INSIGNIAS**

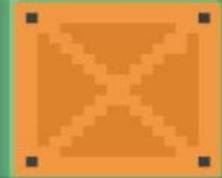
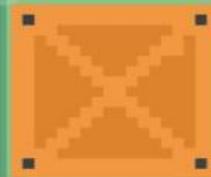
# GAMIFICACIÓN

Emplear los principios y elementos de los juegos para motivar el aprendizaje, pero **no** es jugar.





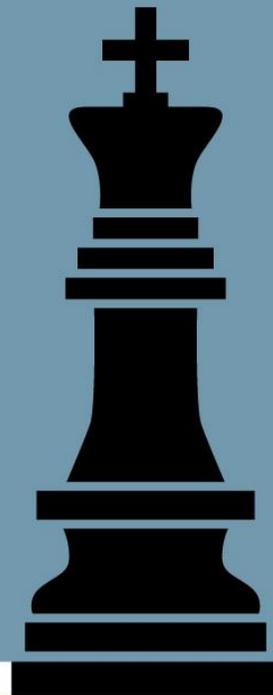
¿Qué pretendo conseguir?  
El **OBJETIVO** para diseñar esta  
experiencia de aprendizaje



# La narrativa







**ELEMENTOS  
DEL JUEGO**

# Mecánicas del juego

El progreso de la acción que hace que el alumno se involucre



**Acumulación de puntos:** se asigna un valor cuantitativo a determinadas acciones y se van acumulando a medida que se realizan.



**Escalado de niveles:** se definen una serie de niveles que el usuario debe ir superando para llegar al siguiente.



**Obtención de premios:** a medida que se consiguen diferentes objetivos se van entregando premios a modo de "colección".



**Regalos:** bienes que se dan al jugador o jugadores de forma gratuita al conseguir un objetivo.



**Clasificaciones:** clasificar a los usuarios en función de puntos u objetivos logrados, destacando los mejores en una lista o ranking.



**Desafíos:** competiciones entre los usuarios, el mejor obtiene los puntos o el premio.



**Misiones o retos:** conseguir resolver o superar un reto u objetivo planteado, ya sea solo o en equipo.

# Dinámicas del juego

**Motivación del propio usuario para jugar y seguir adelante en la consecución de sus objetivos**



# Tipos de jugadores



## Killers

**DEFINIDOS POR:**

Están motivados en ganar como esencia, competir, rankings...

**SE LES RETIENE CON :**

Clasificaciones, categorías...



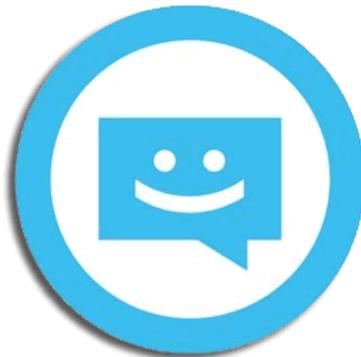
## Triunfadores

**DEFINIDOS POR:**

Buscan esencialmente status, obtención de logros, esencialmente competidores

**SE LES RETIENE CON :**

Logros



## Socializadores

**DEFINIDOS POR:**

Interactuar es su motivación, buscar, desarrollar una red de amigos, contactos con quienes compartir, comentar...

**SE LES RETIENE CON :**

Listas de amigos, chats...



## Exploradores

**DEFINIDOS POR:**

Están enfocados en explorar, y el deseo de descubrir lo desconocido .

**SE LES RETIENE CON :**

Logros complejos

# EMBLEMAS/BADGES/INSIGNIAS

- Representación visual de algún tipo de logro en una actividad
- Pueden indicar un determinado nivel de puntos



# Makebadges

Badge Avatar Banner Site Logo

Brought to you by Digitalme

Shape Icon Border Colour

intergalactic

No label thanks

Border Background Icon

Ribbon Text

A preview of a badge with a gold star on a dark green background, with the word "INTERGALACTIC" on a ribbon below it.

Lucky Dip Download

<https://list.ly/list/2atk-badges-insignias-logos?feature=search>



Logro desbloqueado  
Jorge Campos

experto en

Tráiler de la Antigua Grecia



CUESTOR

Logro desbloqueado  
Fali Mancera

Proyecto ROMANIZATE



Logro desbloqueado  
María Jiménez

Experta en Stopmotion  
sobre la Prehistoria



Logro desbloqueado

Alba Roca

Expert@ en Book Creator





# INSIGNIAS





<https://bighugelabs.com/deck.php>

**Crear nuestras  
propias tarjetas**

## Carta del viajero



Elige con quién quieres disfrutarla

*Podrás salir 5 minutos antes con el compañero o compañera que tú elijas*

## ¡Echa un vistazo!



Tienes 30''

*Podrás echar un vistazo a tus apuntes en mitad de un examen.  
Avisa a tu profesor/a cuando quieras hacer uso de esta carta*

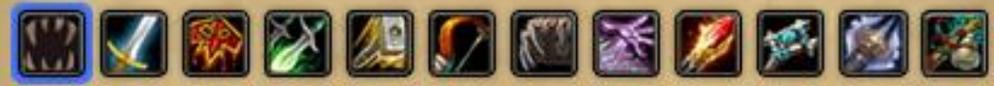
- Type
- SPELL
- WEAPON
- POWER
- PORTRAIT
- HERO
- MORE...

1. Enter Card Name and (optionally) Type

Card Name   Type

2. Choose a Class

Custom Classes



3. Cost, Attack, Health

M  A  H

4. Card Rarity



**15 RECURSOS PARA  
CREAR CARTAS**  
<https://gamificacioneducativa.com/2017/07/19/recursos-para-construir-tus-propias-cartas/>

**5**

**Vending Machine**

Whenever you use a Coin, add a random Common, Rare, Epic, or Legendary card to your hand.

**0** **Mech** **5**

EXTRA

★★★★★



**EJEMPLOS DE  
GAMIFICACIONES**



# LA RUTA DE TU TALENTO

LA RUTA DE TU  
TALENTO  
COMIENZA AQUÍ



COMENZAMOS

TE BUSCAMOS A TI

PERSIGUE TU SUEÑO

CONTACTO



Buscamos los  
mejores  
candidatos



Te ayudamos a crear  
tu marca personal



Descubre tu talento



En cada una de las fases (candidato, preseleccionado, seleccionado y finalista) estos serán los retos que tendrás que ir superando.  
Accede a cada uno de ellos desde el enlace correspondiente



Conoce tus habilidades 

Descubre tu vocación 



Diseña tu  
Objetivo Profesional



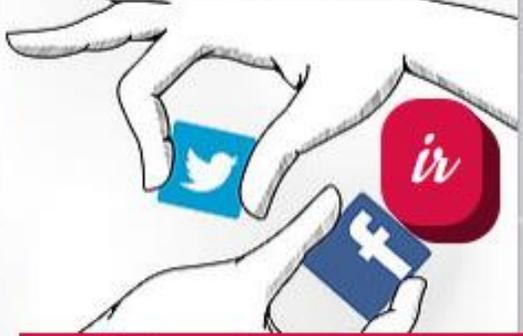
Construye tu Marca  
Personal



Conoce tu entorno



Potencia tus contactos  
(haz networking)



Mejora tu presencia  
en Redes Sociales

INFANTIL



# Inventario en la Granja



Empezar



# ATRAPADOS EN LOS COLORES



EMPEZAR

<https://view.genial.ly/5cbd90b44303a70f716cc139>

<https://view.genial.ly/5cbdd27e19b9840f6b76d9dd>



# ¡ESCAPE DEL LABERINTO!



ADELANTE →

created by @fernando\_martiz



**SUSTANTIVOMAD**

Clasifica los siguientes sustantivos.

Roma   amistad   alfabeto   mesa

**PROPIO**   **INDIVIDUAL**   **COLECTIVO**   **ABSTRACTO**

**COMPROBAR**



**ENIGMA**

**INTRODUCE EL CÓDIGO SECRETO**

**SÚPER VILLANO**

1 2 3 4 5

6 7 8 9 0



**SUPERMORFOLÓGICO**



**KABOOM CITY**

**VERBO PATROL**

**ENIGMA**

**SÚPER VILLANO**

**PRONOMBRE TROOP**

**DETERMINANTE GANG**

**SUSTANTIVOMAD**

Instrucciones



<https://view.genial.ly/606fd547bc025c0d569df786>



Medidas de longitud, capacidad, masa y tiempo

# LOS SUSTANTIVOS

EMPEZAR >

<https://view.genial.ly/5f7899cf3c86e90cf793a729>



Organización territorial, las Comunidades Autónomas y los sectores económicos de España

<https://view.genial.ly/608144db97cce90d00efe521/interactive-content-socinite>

# WORLD 7



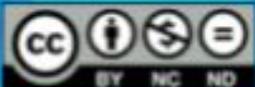
REUTILIZA EL  
GENIALLY

## 'POKÉMON LEAGUE' PART 2

GO

<https://view.genially/6079ce903291850dd60c4609>

Created by Adrián Fernández Pérez  
@teachermradian



# ¿Cuanto sabes sobre los seres vivos?



<https://view.genial.ly/6020391b4acd220d266759eb>

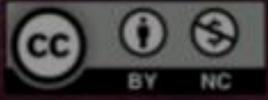


PLAY ▶

# SUPER MARIO MATHS MATHS BROS

[@fernando\\_marti7](#)

MULTIMATES  
THE LEGEND OF THE KIDNAPPED FAIRIES



# COMUNICACIÓN 5º

Primaria #FallGuys

Nos comunicamos...



Repasamos...



## Elige tu personaje



SIGUIENTE >

### Identifica los elementos de la comunicación

Cuando un doctor pide al enfermero el bisturí.



El doctor

El bisturí, por favor...

Lenguaje verbal, hablado

El enfermero

✓ VALIDAR

LABORATORIO  
minion



# MISIÓN 1

EL SECUESTRO DE LOS SUSTANTIVOS



EMPEZAR >

CEIP KANTIC@ 2020



ABP  
Fantastic  
Beasts



<https://view.genial.ly/5e3f43a6d886f20fbd5a5a72/interactive-content-abp-fantastic-beasts>

NUEVA PARTIDA

PRIMER NIVEL

SEGUNDO NIVEL

TERCER NIVEL

Números decimales

Harry Potter

y  
las reliquias de  
Mukusuluba



Gamificación  
escolar sin ánimo de  
lucro.



MATEMÁTICA  
PUPPET



<https://view.genial.ly/607a964c095f400d4bcb88a7>



**CONJUGACIÓN DE VERBOS**



JORGE QC



<https://view.genial.ly/6072ec7eaa41800d2f2a44ae>

# EL MAPA DEL TESORO

Localiza en el mapa los siguientes elementos del relieve de Europa y lee las pistas que aparecen en ellos. Suma todos los resultados y podrás abrir el cofre del tesoro:



Montes Urales

Los Apeninos

Los Alpes

Rio Vistula

Rio Danubio

Rio Rin

Mar Negro



# Entre homínidos anda el juego



# ¡Llega la escritura! Tablillas de escritura cuneiforme







13 proyectos para gamificar las Ciencias Sociales



Recursos Educativos Abiertos de Ciencias Sociales

# Cazadores de tumbas

Descubrir Egipto jugando

A cartoon illustration of an Egyptian woman in a blue and gold headdress and a man in a white kilt holding a green fan, standing on a tiled floor.

Recursos Educativos Abiertos de Ciencias Sociales

# El destino de Roma

Un proyecto gamificado para conocer Roma y a los romanos

A cartoon illustration of a Roman soldier sitting on a large white die with black pips, holding a sword and a shield.

CAZADORES DE TUMBAS

RETOS  
DIVINOS



1  
Hapi

Horus  
2

3  
Osiris

Thot  
4

Anubis  
5



# NÚMEROS



# Pythagoras Game



[http://www.elclubdelosnumeros.com/wordpress/wp-content/uploads/eXe/Pythagoras\\_Game/index.html](http://www.elclubdelosnumeros.com/wordpress/wp-content/uploads/eXe/Pythagoras_Game/index.html)  
[http://descargas.pntic.mec.es/cedec/proyectoedia/matematicas/contenidos/pythagoras\\_game/index.html](http://descargas.pntic.mec.es/cedec/proyectoedia/matematicas/contenidos/pythagoras_game/index.html)

## Pythagoras' Game

CURSO: 2º de ESO

MATERIA: Matemáticas

COMPETENCIAS 

- CCL.
- CMCT.
- CD.
- CEC.
- CPAA.

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE 

- Desarrollar el pensamiento crítico.
- Aplicar los contenidos en la vida real.
- Desarrollar herramientas digitales.

EVALUACIÓN 

- Evaluación formativa y procesual con herramientas diversas:
  - Diario de aprendizaje
  - Rúbricas
  - Plantillas de co- y auto-evaluación.

PREGUNTA GUÍA 

¿Quieres jugar con Pitágoras?

DESAFÍO FINAL 

Crear un blog en el que se publican los resultados de cada grupo de las pruebas propuestas .

TAREAS 

- Diario de aprendizaje.
- Realización de un vídeo
- Resolución de problemas
- Fotografía matemática
- Presentaciones

RECURSOS 

- Herramientas ofimáticas
- Acceso a la red
- Aplicaciones digitales de grabación de vídeo
- Teléfono móvil

AGRUPAMIENTOS 

- Grupos fijos de 4 o 5 personas.
- Parejas.
- Gran grupo.

TEMPORALIZACIÓN 

De 18 a 20 sesiones de clase.

Iconos diseñados por Freepik, Smashicons y Vectors Market para Italicom.com

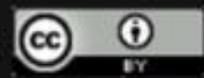


<https://view.genial.ly/5d4d90e0d337cd0f5b432d19/presentation-la-historia-de-los-diez-reinos-matematicos>

TRAILER <https://www.youtube.com/watch?v=fTJdgMDRFgU&feature=youtu.be>



Autora:  
LUCÍA PAJUELO ROBLES



TEMA 8

# UNIVERSO

Aprende a ver. Date cuenta que todo se conecta con todo lo demás  
*(Leonardo da Vinci)*

<https://view.genial.ly/5e7dc887e95cfc0e01248f4c>

**COMPLETA LAS MISIONES**  
ACCEDE A LA MISIÓN FINAL Y CONSIGUE EL CÓDIGO

LA LLAMADA

¿DISPUESTOS?

LOS ELEGIDOS

ACTIVIDADES PREVIAS

INSTRUCCIONES

ETAPAS

PRUEBAS EXTRAS

Más...

## LENGUA Y LITERATURA



# CLASS ROYALE

ESL Edition

A gamified experience ON  
English as a Second Language  
based on the video game  
Clash Royale (Supercell)

Click Here to  
DOWNLOAD  
CARDS

Click Here to  
DOWNLOAD  
CHESTS

Click Here to  
DOWNLOAD  
LEADERBOARD

<https://idiomastic.wixsite.com/classroyaleesl>

CLASS  
ROYALE  
ESL EDITION

01:15

f Share

t Follow 2,711 followers

Luis Gil Acirón

BATTLES

TOURNAMENTS

GRAND CHALLENGE

CLASS MARKET

<https://gamificacioneducativa.com/2018/02/12/aprendiendo-ingles-con-clash-royale/>

THE GAME

GEMS

ARENAS

CHESTS

CARDS

LEVELS

CONTACT



***COMENZAMOS NUEVO RETO. ARE YOU READY?***

***BIENVENIDOS AL RETO 3***



<https://view.genial.ly/5bdf762f6fb42d463ec0bc5a/reto-final-2>

<https://view.genial.ly/5beb3bca0c58836d8f438eca/mahtvengers-reto-3>

# Club de calculistas

4º de Primaria



Padres



Alumnos

Nivel 1



Nivel 2



Nivel 3



Nivel 4



Carné

# LA WEB DE QUINTO

PRESENTACIÓN

MATEMÁTICAS

LENGUA CASTELLANA Y LITERATURA

CIENCIAS DE LA NATURALEZA

CIENCIAS SOCIALES

**PINCHA EN LA IMAGEN PARA IR A LA  
WEB DE LOS SÚPER MATIHÉROES**

**LOS SÚPER MATIHÉROES**



[@aaronasenciofer](http://aaronasencioferran.wixsite.com/lawebdequinto/super-matiheroes)



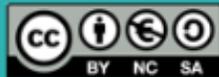
<https://view.genial.ly/5be3465e7864200f103bf247>

[@fernando\\_marti7](#) **Divisiones de 2 y 3 cifras**

# Somos ★ Astronautas ★

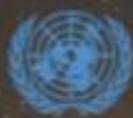
¿Preparad@s para unas  
fantásticas misiones de  
aprendizajes?

GO



@BernardoJM85  
Bernardo Jareño Manclús.

GAMIFICACIÓN  
PARA INCLUIR LOS...



**OBJETIVOS** DE DESARROLLO  
SOSTENIBLE

EN EL  
...CURRÍCULUM

# LA ALIANZA

# TIERRA-KOI

<https://view.genial.ly/5f08fffd28ac660da5ade728/interactive-content-la-alianza-tierra-koi>

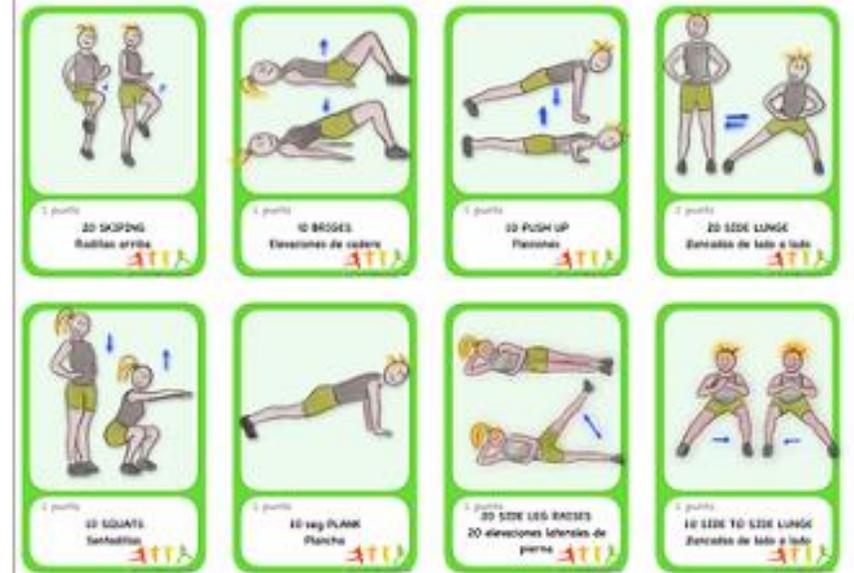
@soyjujo\_juanjo



# Cartas para gamificación del entrenamiento de la FUERZA Y un recurso para repasar la TEORÍA EN MOVIMIENTO



GAMIFICACIÓN EDUFIS <https://anarivash.wixsite.com/misitio/post/cartas-para-gamificar-la-condici%C3%B3n-f%C3%ADsica>







Los proyectos van sumándose y complementándose los unos con los otros, donde las muñecas de I@s valientes del #CEIPCristóbalColón de #Villaverde están cogiendo un color especial con la superación de las diferentes retos con sus pulseras correspondientes, idea original de #EFteam.



<http://elblogdelciclo2.blogspot.com/2018/03/hemos-inventado-un-nuevo-deporte.html>

[@maestrocarlosef](#)

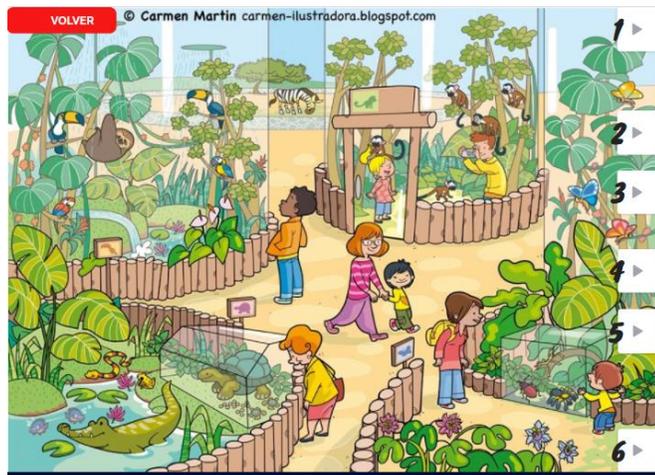


# MÚSICA

# INFANTIL



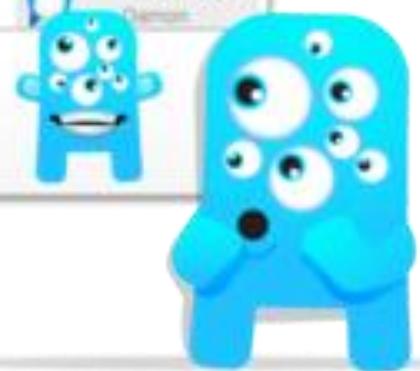
<https://view.genial.ly/5e9c16343b26f10da5c9707e>



**Demo Class** Show all Show only positive Show only negative Class settings Reset running points

<b>Angelina</b> <span>2</span> Julia	<b>Bradley</b> <span>-4</span> Fin	<b>Cameron</b> <span>3</span> Diaz
<b>Denzel</b> <span>6</span> Washington	<b>Dfdfdf</b>	<b>Efdfdf</b>
<b>Hugh</b> <span>2</span> Jackson	<b>Johnny</b> Diaz	<b>Matthew</b> <span>2</span> Diaz

**Sam**  
+1 for Creativity



**CLASS DOJO**

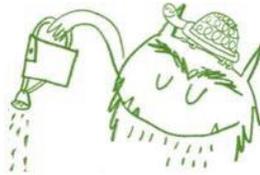
<span>1</span> AYUDA A UN COMPAÑERO	<span>1</span> BIEN EL DICTADO	<span>1</span> BUENA LETRA	<span>1</span> ESTÁ ATENTO
<span>1</span> ESTÁ PREPARADO/A	<span>1</span> Ha estudiado	<span>1</span> LEVANTA LA MANO	<span>1</span> MUY BUEN TRABAJO
<span>1</span> PARTICIPA EN CLASE	<span>1</span> TAREA EXTRA	<span>1</span> TERMINA LA TAREA	<span>1</span> TRABAJA EN SILENCIO





## BIEN CUIDADO

- DIGO PALABRAS MÁGICAS
- ME PORTO BIEN
- ANDO EN CLASE
- HABLO BAJITO



## MAL CUIDADO

- DIGO PALABROTAS
- ME PELEO
- CORRO EN CLASE
- GRITO



## COMIDA



**GARBANZOS** (1 punto)  
Le dan fuerza y energía



**HABICHUELAS** (1 punto)  
Le dan resistencia



**AZUKI** (3 puntos)  
Supervitaminas

## PODERES



**CERILLAS**  
Se iluminan



**ESTRELLAS**  
Hacen Magia



**BOLITAS**  
Son tesoros

# MONSTRUOS CON CLASE

### COMIDA

- GARBANZOS (1 punto)**  
Le dan fuerza y energía
- HABICHUELAS (1 punto)**  
Le dan resistencia
- AVUKE (3 puntos)**  
Supervitaminas

### PODERES

- GRILLAS**  
De humildad
- NOYARILLAS**  
Hacen Magia
- BOLITAS**  
San todos

### BIEN CUIDADO

- DIGO PALABRAS MÁGICAS
- ME PORTO BIEN
- ANDO EN CLASE
- HABLO BAJITO

### MAL CUIDADO

- DIGO PALABROTAS
- ME PELEO
- CORRO EN CLASE
- GRITO

### el monstruo de la semana



# Aprendizaje basado en juegos



# Bingo de fracciones

Nuria G. Madrid @NuriaGMadrid ·



- Tombola 1
- 0.  $3/8$
  - 1.  $7/9$
  - 2.  $3/10$
  - 3.  $4/5$
  - 5.  $1/5$
  - 6.  $1/8$
  - 7.  $2/7$
  - 8.  $5/6$
  - 9.  $1/9$
  - 10.  $4/9$
  - 11.  $2/5$
  - 12.  $3/4$
  - 13.  $1/4$
  - 14.  $1/2$
  - 15.  $1/6$
  - 16.  $5/9$
  - 17.  $7/10$
  - 18.  $3/7$
  - 19.  $6/7$

- Tombola
- 0.  $1/$
  - 1.  $3/10$
  - 2.  $8/9$
  - 3.  $1/3$
  - 4.  $3/7$
  - 5.  $7/9$
  - 6.  $1/7$
  - 7.  $5/8$
  - 8.  $4/5$
  - 9.  $9/10$
  - 10.  $6/7$
  - 11.  $5/6$
  - 12.  $4/9$
  - 13.  $2/5$
  - 14.  $5/9$
  - 15.  $1/8$
  - 16.  $3/8$
  - 17.  $1/$

# BINGO REVOLUCIONARIO

G. WashinRgton	18 de Brumario	O. Cromwell	Robespierre	Fuga de Varennes
Ilustración	Austerlitz	Camisas Rojas	1804	Waterloo
Jorge III	Tratado de Utrecht	Santa Alianza	1815	Congreso de Viena
Bailén	Filadelfia	Tercer Estado	Decretos de Nueva Planta	Napoleón III
Bill of Rights	Guerra de Sucesión	Montesquieu	1789	Despotismo Ilustrado





Jugar Grupos Clasificación Acceder

## trivial online - trivinet

Bienvenido a TriviNet, aquí podrás jugar al **trivial online** gratis y demostrar tus conocimientos en distintas temáticas y competir contra el resto de jugadores y contra tu grupo de amigos. Diviértete de esta nueva forma de jugar a este juego de preguntas y respuestas.

Jugar

### Recurso didáctico

trivinet.com nace de las manos de un docente que desarrolla un **recurso didáctico colaborativo** donde la **gamificación (ludificación)** resulta clave. Lo anterior se basa la creación de cuestionarios de evaluación (grupos de preguntas y respuestas gestionados por los y las docentes). Los objetivos son 2: 1º) que el alumnado aprenda y 2º) dotar al docente de una herramienta que proporcione detección temprana y acceso a estadísticas personalizadas y grupales.

No obstante trivinet va mucho mas allá. Permite realizar seguimientos personalizados, matrices de datos, gestión de preguntas, adaptaciones a usuarios...

### Entretenimiento

En trivinet.com queremos ser tu **juego de trivial** de referencia. Puedes jugar al trivial general o configurar tus partidas.

Si optas por registrarte tienes que saber que es **gratis** y que una vez registrado podrás crear tus propios grupos donde podrás competir directamente contra tus amigos. También puedes optar por **crear tus propios grupos de trivial** de la temática que tu quieras.

Trivinet no es como *trivial pursuit* en el sentido de jugar con quesitos sino que se trata de un **juego de preguntas y respuestas** de muchas y variadas temáticas y con...

### App android

Ahora puedes descargar de un modo gratuito la **aplicación móvil de trivial** online de trivinet.

Es una aplicación que se encuentra en el play store de google y que se tratará de ir actualizando poco a poco para ofrecer cada vez mas funcionalidades.

Si la app de android no cubre tus expectativas **la web es accesible desde móviles y tablets** por lo que haciendo uso de los navegadores de vuestros dispositivos podéis acceder y jugar desde ellos.

Activar Windows  
Descargar duración para activar Windows

<https://www.trivinet.com/es/TrivialOnline/JugarGrupoPublicoDesdeExterior?idGrupo=3691>

# Ejemplo para Sociales FPB



@trivinet @pabloruizsoria



Crucigrama



Dictado



Completar



Relacionar



Relacionar Columnas



Relacionar Mosaico



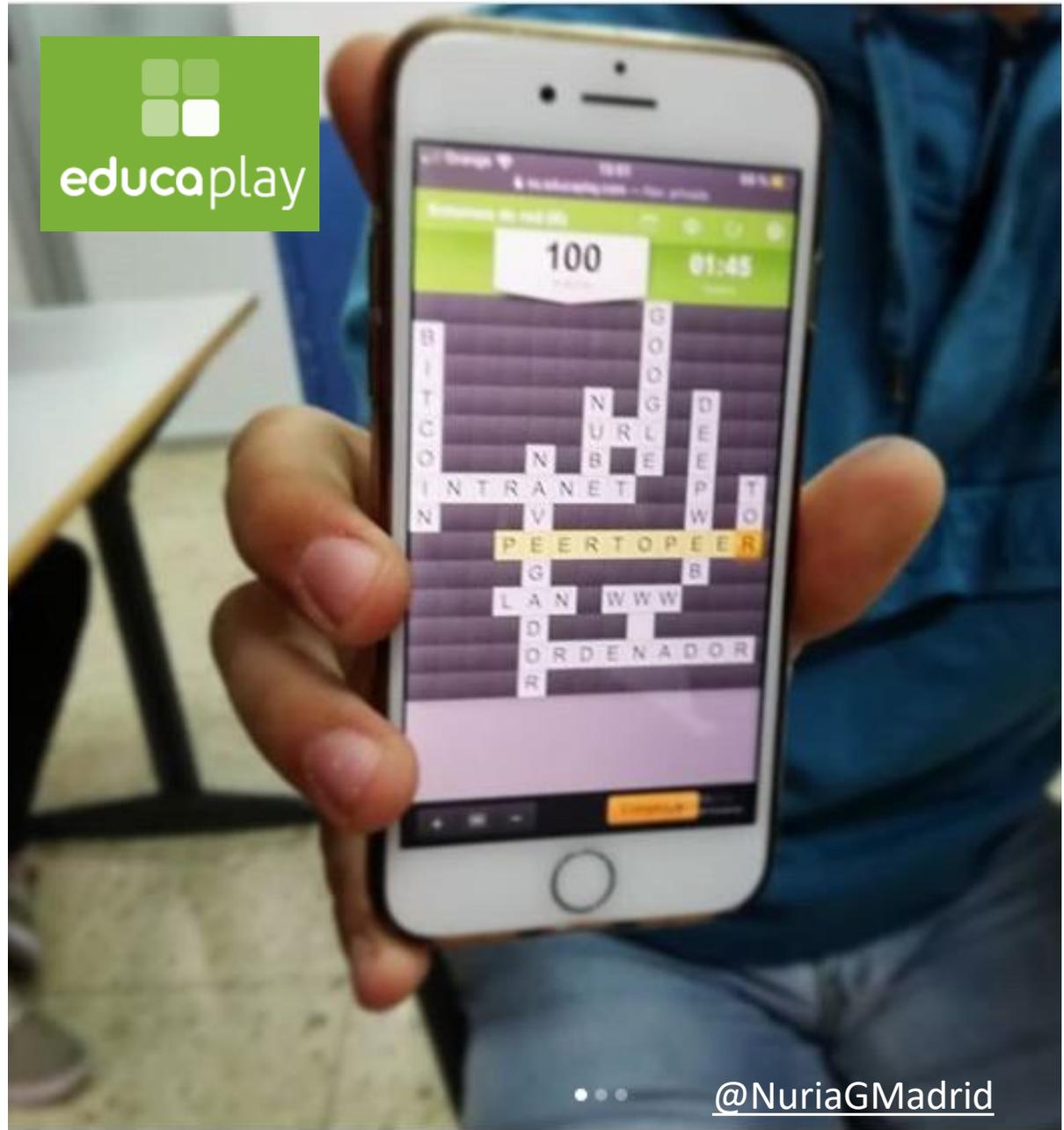
Ruleta de Palabras



Sopa de letras



Test



GRUPO 1

0 /10 NUM. INTENTOS

100 PUNTOS

04:56 TIEMPO RESTANTE

EMPIEZA POR LA A  
un color

Saltar Comprobar

La circulación sanguínea

0 /2 NUM. INTENTOS

100 PUNTOS

00:07 TIEMPO

capilares

corazón

arterias, venas y capilares

arterias

venas

circuito de circulación sanguínea menor o pulmonar

circulación sanguínea mayor o sistémico

tipos de vasos sanguíneos del aparato circulatorio

parte del corazón, llega a los pulmones y regresa al corazón

parte del corazón y se dirige a los diferentes órganos (incluidos los músculos) y partes del cuerpo, para después regresar al corazón

vasos sanguíneos grandes que parten del corazón hacia otras partes del cuerpo

vasos sanguíneos grandes que transportan la sangre desde el resto del cuerpo hacia el corazón

vasos sanguíneos muy pequeños donde se produce el intercambio de sustancias



Sistema Solar

0 PUNTOS

00:05 TIEMPO

I T P K A F A R D B H M C I  
U X C H D S C M Q Q C O E F  
S O U P U Q V G Y F C L O K  
C F I N X H Q Q U R A N O J  
J D E R J U P I T E R S W P  
W V D O U B Y O P U R T M K  
S G R X O C L P T T R B A A  
P L T G T W R A C L N W R W  
H T N T C I S E N E E F T A  
U F G L G H E D M O P L E X  
W Q B I U S K R L G T T O O  
H G A P J N S K R D U U O S  
L M W R V A A N T A N M L V  
D L X S L C B X V C O W A P

- MERCURIO
- JUPITER
- SATURNO
- NEPTUNO
- TIERRA
- PLUTON
- URANO
- VENUS
- MARTE
- LUNA
- SOL

Mostrar palabra

substancias AFD

0 /2 NUM. INTENTOS

0 PUNTOS

00:06 TIEMPO

Haz click en: aparato circulatorio



## Une las correspondencias

Arrastra y suelta cada palabra junto a su definición.



## Cuestionario

Una serie de preguntas de opción múltiple. Presiona la respuesta correcta para continuar.



## Rueda del azar

Gira la rueda para ver que elemento aparece a continuación.



## Abre la caja

Toca cada caja una por una para abrirlas y revelar el elemento contenido dentro.



## Busca la coincidencia

Toca en la respuesta correspondiente para eliminarla. Repite hasta que todas las respuestas se hayan ido.



## Ordenar por grupo

Arrastra y suelta cada elemento en su grupo correcto.



## Cartas al azar

Repartir cartas al azar de un mazo barajado.



## Pares iguales

Toca un par de fichas a la vez para revelar si son iguales.



## Reordenar

Arrastra y suelta palabras para reordenar cada oración en su orden correcto.



## Anagrama

Arrastra las letras hacia sus posiciones correctas para ordenar la palabra o frase.



## Palabra faltante

Arrastra y suelta las palabras en la posición correcta dentro de la oración.



## Juego de concurso

Un cuestionario de opción múltiple con límite de tiempo, líneas de vida y una ronda de bonos.



## Diagrama etiquetado

Arrastra y suelta los alfileres hacia su lugar correcto en la imagen.



## Sopa de letras

Las palabras se ocultan en una cuadrícula de letras. Encuéntralas tan rápido como puedas.



## Persecución en laberinto

Corre hacia la zona de respuesta correcta, evitando los enemigos.



## Categorizar

Arrastra y suelta los elementos en la columna de categoría correspondiente.



## Orden de posiciones

Arrastra y suelta los elementos en su orden correcto.



## Avión

Toca con el dedo o usa el teclado para volar hacia las respuestas correctas y evitar las equivocadas.

0:07

Arrastra la rueda para girarla

Comienza por la letra...

Gírala

Bonito Contar Rápido Reír Coche Cama  
 tenedor Verde Vivir Azul Jugar Gato  
 Alegre Cantar Silla Estrella Grande Comer

**Sustantivos**      **Adjetivos**      **Verbos**

Enviar Respuestas

Clasifica las palabras

Compartir

0:10

libros    periódicos    periódico    construcción    fotografía    arpones    entrevista    historias    mapa    escudo    carta    vasija

FUENTES ESCRITAS      FUENTES ORALES      FUENTES VISUALES      FUENTES MATERIALES

0:05

Hidrosfera  
 Núcleo  
 Manto  
 Atmósfera  
 Geosfera  
 Corteza

Enviar Respuestas



SI FUESES UN...SERÍAS...



<https://bit.ly/3t1Re6f>



JUEGO DE ORTOGRAFÍA

# ORTOMANJI

CREADO POR MARCOS ORDIALES  
@ORDIFILOSOFO



EMPEZAR

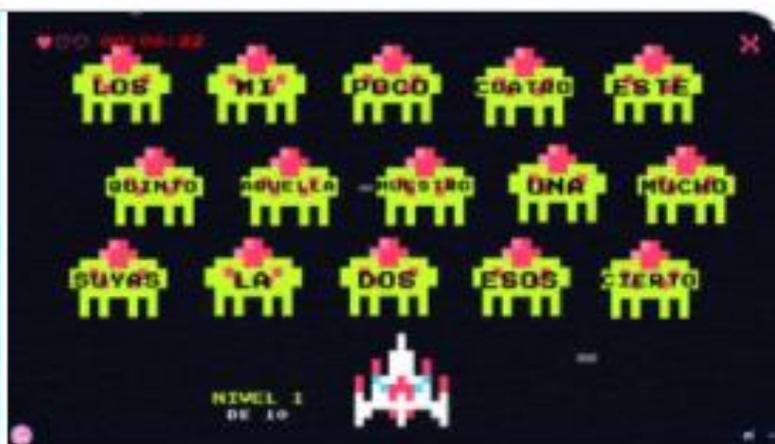
<https://view.genial.ly/5c9b5a12c9b30f76c2d6afbc>



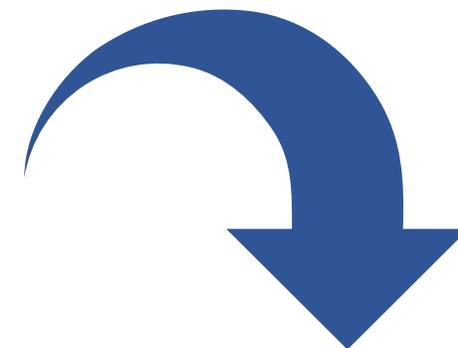
**Quique Subirás** @quiquesubi · 8 abr.

📖 con los @genially reutilizables de los 10 juegos de #lengua para que el #clastrovirtual los podáis modificar a vuestro gusto:

- Super Mario y el Sintagma Nominal: [cutt.ly/DcZFzOJ](https://cutt.ly/DcZFzOJ)
- Determinante Invaders: [cutt.ly/vcZfV48](https://cutt.ly/vcZfV48)
- Parchís de verbos: [cutt.ly/KcZGW0y](https://cutt.ly/KcZGW0y)



<https://twitter.com/quiquesubi/status/1380199457082458113?s=20>



# PARCHÍS de verbos

## CÓMO JUGAR



The board game layout includes the following elements:

- Red Circle (Top Left):** Three red dots.
- Blue Circle (Top Right):** Three blue dots.
- Green Circle (Bottom Left):** Three green dots.
- Yellow Circle (Bottom Right):** Three yellow dots.
- Central Dice:** A white die with black pips.
- Verb Cards (Grid):**
  - Red Zone (Top):** 35 HALLAR, 32 DECIR, 31 CREER, 30 SONAR, 29 EXISTIR, 28 MOVER, 27 ENTRAR, 26 ASAR.
  - Blue Zone (Right):** 25 IR, 24 TEMER, 23 JUGAR, 22 INVADIR, 20 COCER, 19 DONAR, 18 CONDUCIR.
  - Green Zone (Bottom Left):** 50 BATIR, 49 TRAER, 48 PULSAR, 47 RENIR, 46 BEBER, 45 COLAR, 43 HUIR, 42 CAER.
  - Yellow Zone (Bottom Right):** 17 COMER, 16 FREGAR, 15 PARTIR, 14 PERDER, 13 USAR, 12 HERVIR, 10 COCER, 9 METER, 8 CERRAR.
  - White Zone (Bottom):** 60 VESTIR, 61 ZURCIR, 62 FIJAR, 63 QUERER, 64 DETENER, 65 AMAR, 66 DEFINIR, 67 GRUÑIR, 68 TOSTAR, 69 TEMER, 70 ACEPTAR.



**DADO**



# AULA EN JUEGO



Recursos y aprendizaje basado en juegos

¡PULSA AQUÍ PARA ENTRAR EN NUESTRO BLOG!

<https://aulaeniuego.com/>

## RECURSOS

INFANTIL

PRIMARIA

RESEÑAS

VÍDEOS



AULA EN JUEGO

## SINTACTEANDO. EL JUEGO DE LOS ANÁLISIS SINTÁCTICOS



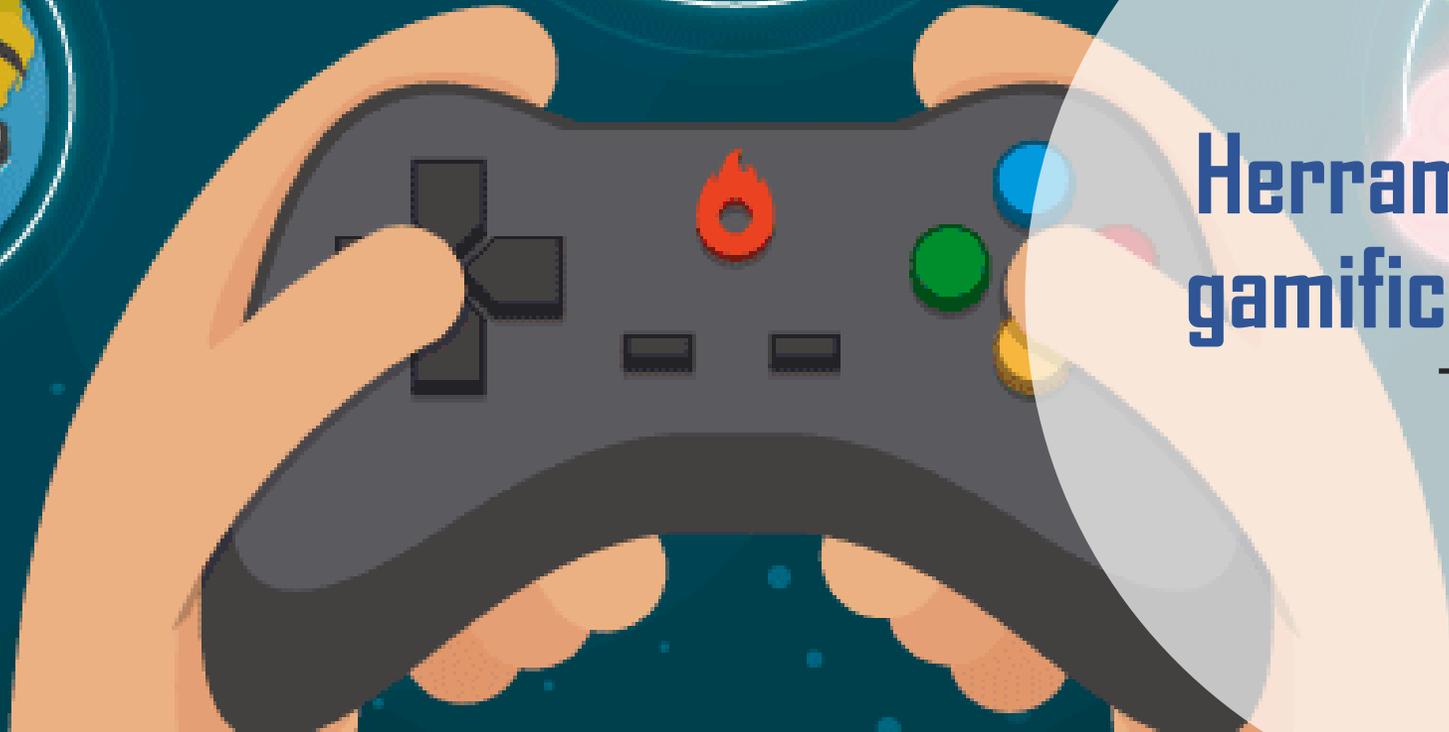


## DESAFÍOS NATURALEZA: ANIMALES DIVERTIDOS



## Grandes científicos

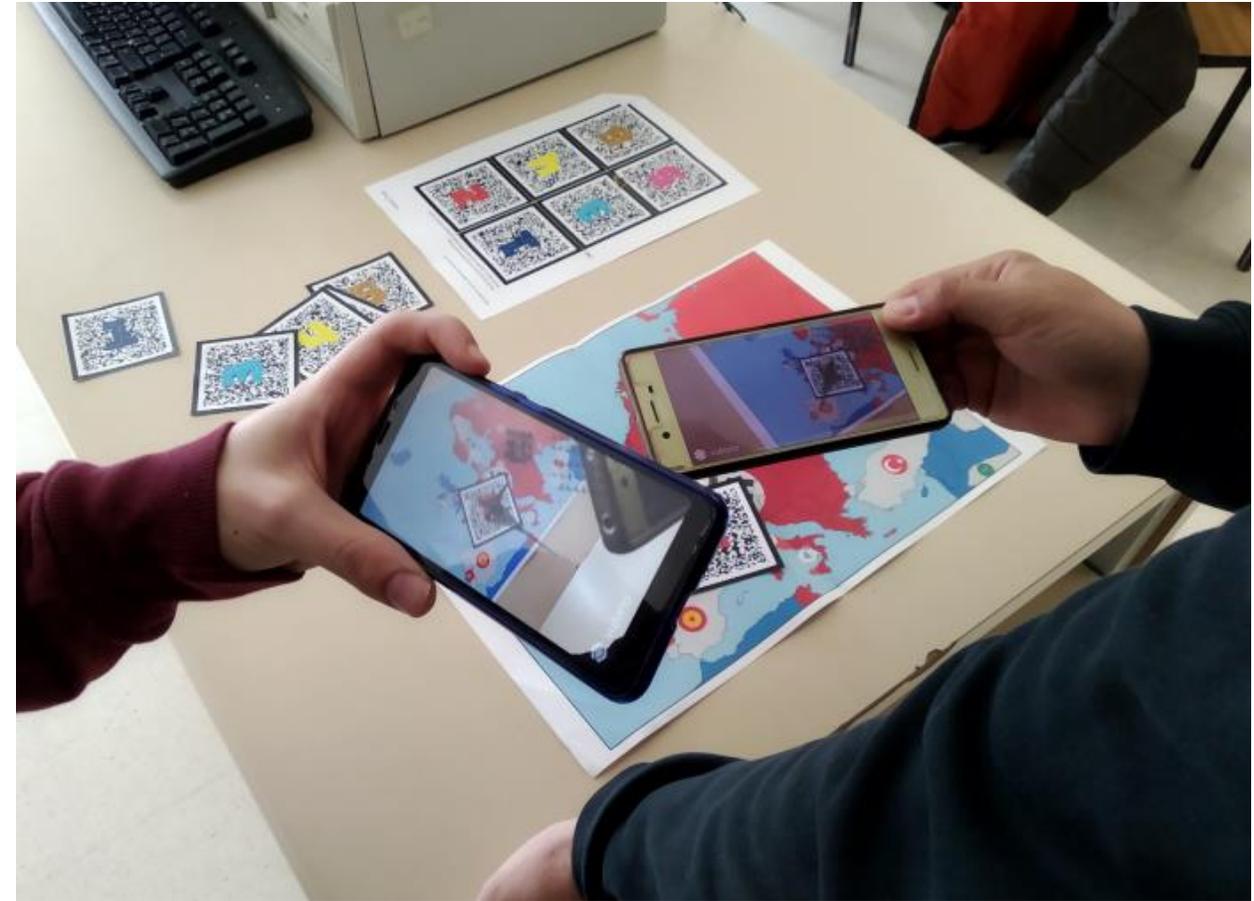




**Herramientas para  
gamificar en el aula**

---





## La II Guerra Mundial en Realidad Aumentada

<https://cuadernosdeherodoto.com/2019/04/08/la-ii-guerra-mundial-en-realidad-aumentada/>

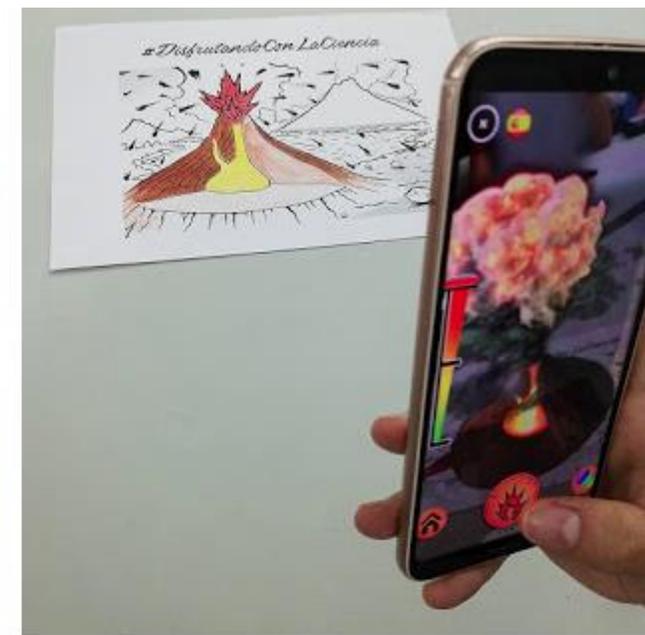
# DISFRUTANDO CON LA CIENCIA

*"Dime y lo olvido, enséñame y lo recuerdo, involúcrame y lo aprendo"*

MÁS EXPERIENCIAS DE AULA EN...

Instagram

Twitter



## ¿Por qué erupcionan los volcanes?

¿Por qué ocurren los terremotos? ¿Cómo se produce una erupción responder estas preguntas y entender que la Tierra es un planeta unidad didáctica analizando diversas noticias nacionales e internacio puzzle de placas tectónicas.

COMPARTIR PUBLICAR UN COMENTARIO



<http://disfrutandoconlaciencia.blogspot.com/>

# Teatralizar la historia

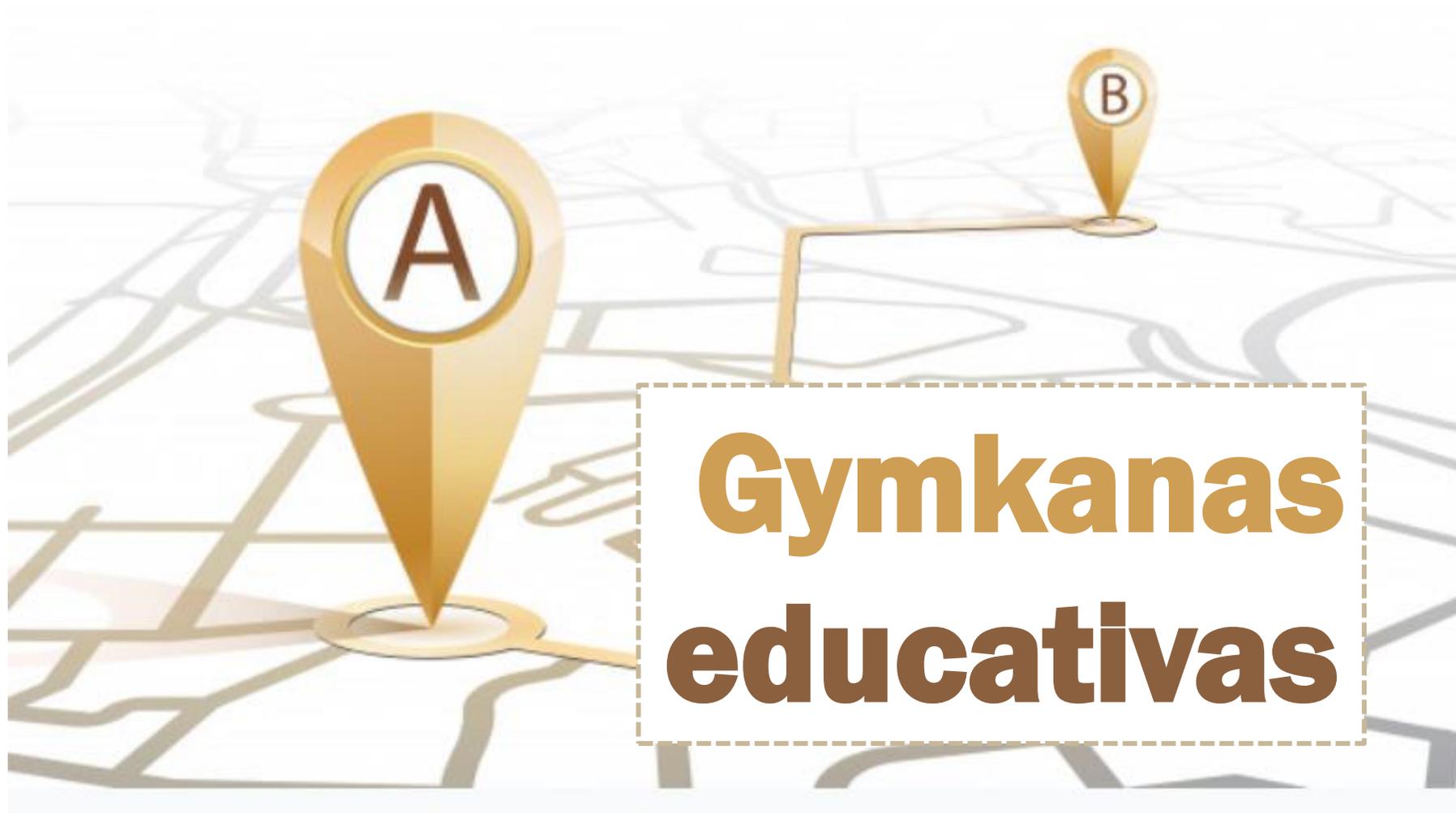


**Tutoria 2ºFPB** @TutoriaFPB2 · 24 ene. 2019

Bienvenidos a La Revolución Francesa 🇫🇷 interpretada por esta compañía teatral 🎭 formada solo por alumnos (director, guionistas, técnicos de luces y sonido, actores, vestuario...).

Gracias a @alanantich por enseñar a manejar luces y sonidos y a @marinadltorre1 por el vestuario.





# **Gymkanas educativas**



## Códigos QR para *cazar* actividades de aula



<https://disfrutandoconlaciencia.blogspot.com/2017/10/ciencias-go.html>



## Códigos QR para *cazar* actividades de aula





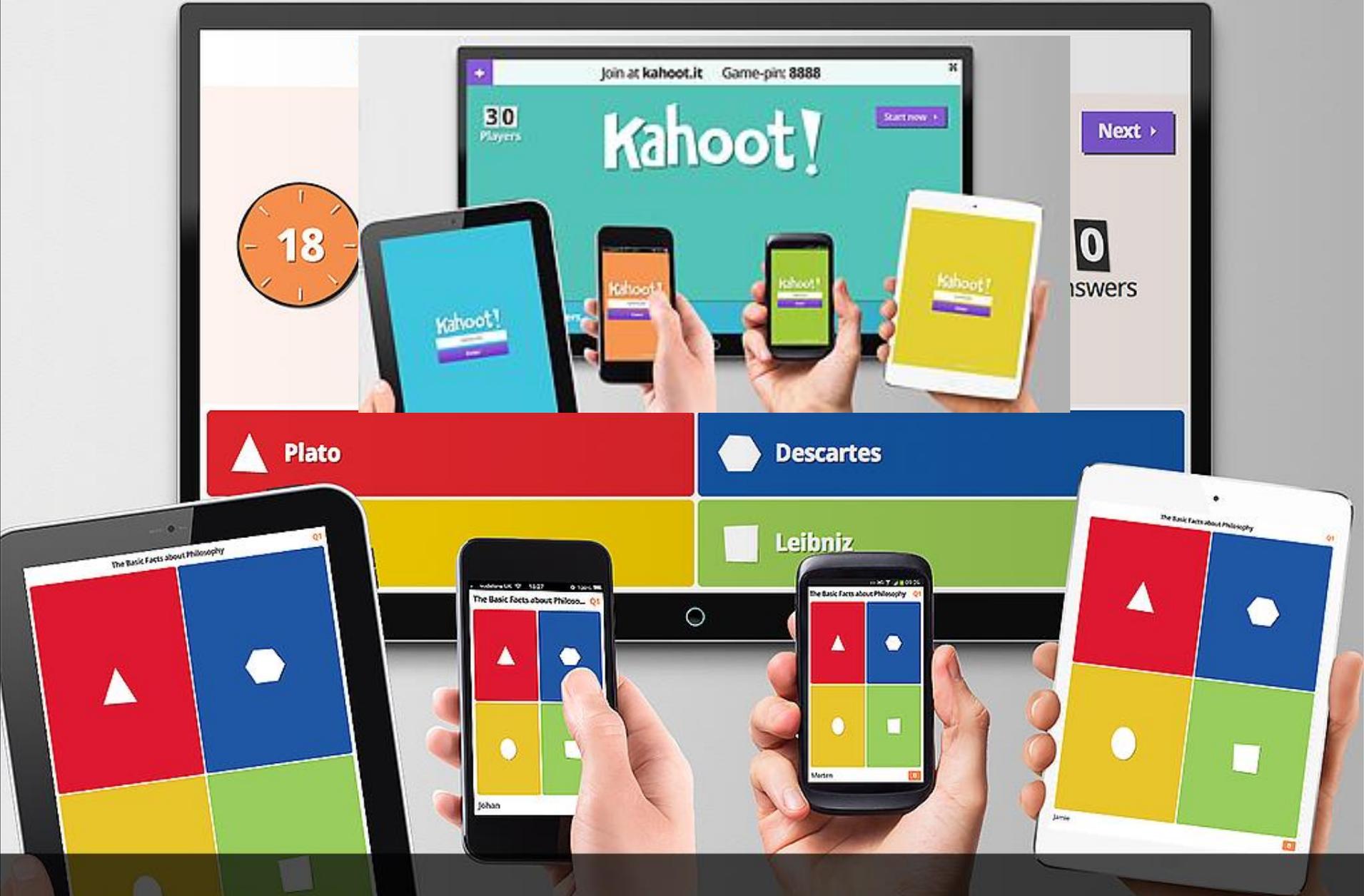
MI CENTRO CON OJOS DE  
EMPRENDEDOR

Reto 3: Escanea el código



RETO\_LAB

**Mi centro con ojos  
de emprendedor**



**CREATE & PLAY GAMES IN ANY SUBJECT & LANGUAGE**

<https://play.kahoot.it/#/?quizId=50df4010-20e2-47d6-9e87-047636ab3584>

ALUMNO/A \_\_\_\_\_  
FECHA \_\_\_\_\_  
ASIGNATURA \_\_\_\_\_  
TEMA \_\_\_\_\_



# Kahoot!



pregunta 1	pregunta 2	pregunta 3	pregunta 4
pregunta 5	pregunta 6	pregunta 7	pregunta 8
pregunta 9	pregunta 10	pregunta 11	pregunta 12
pregunta 13	pregunta 14	pregunta 15	pregunta 16
pregunta 17	pregunta 18	pregunta 19	pregunta 20



ALUMNO/A \_\_\_\_\_  
FECHA \_\_\_\_\_  
ASIGNATURA \_\_\_\_\_  
TEMA \_\_\_\_\_



# Kahoot!

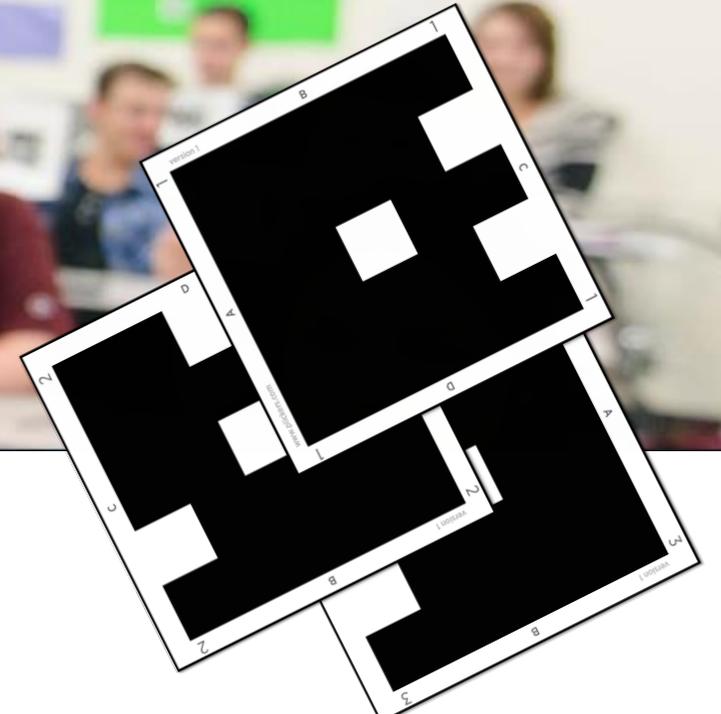


pregunta 1	pregunta 2	pregunta 3	pregunta 4
pregunta 5	pregunta 6	pregunta 7	pregunta 8
pregunta 9	pregunta 10	pregunta 11	pregunta 12
pregunta 13	pregunta 14	pregunta 15	pregunta 16
pregunta 17	pregunta 18	pregunta 19	pregunta 20





**plickers**  
clickers, simplified

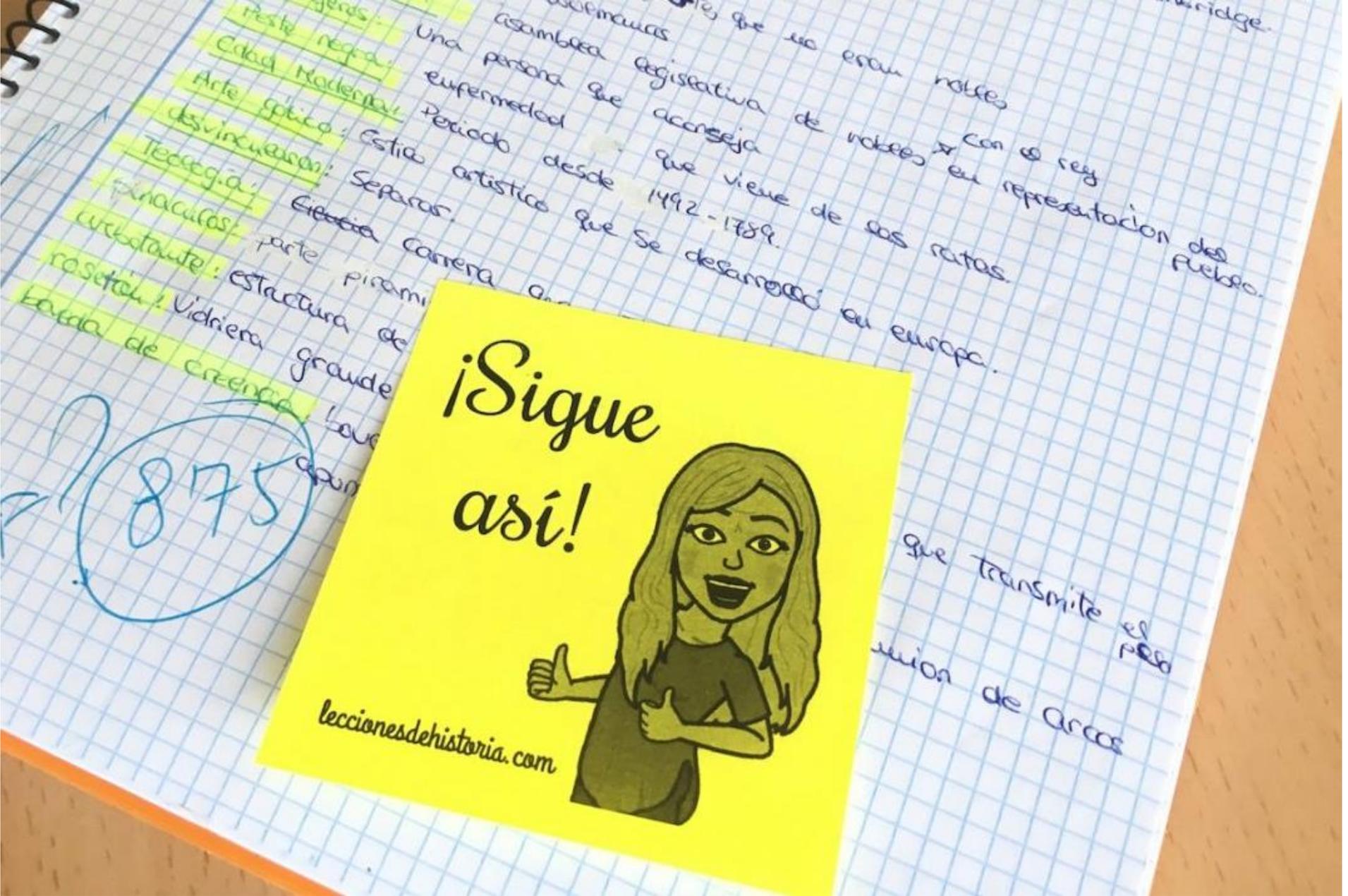


# Bitmoji

## Your personal emoji



Activar Win  
Vea Configur



<https://rosaliarte.com/motivar-alumnado-post-it-google-drive/>

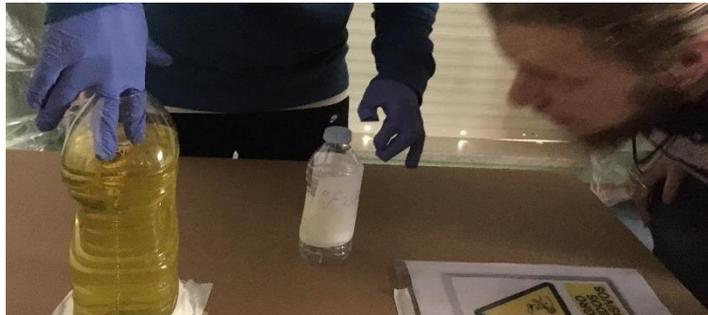
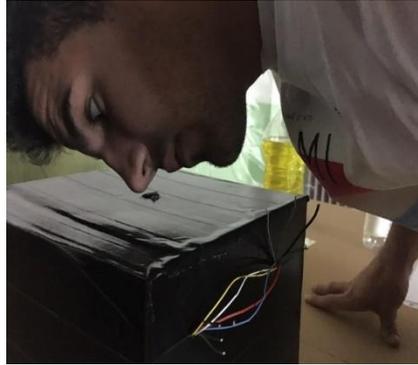
# CLASS CRAFT



**GESTIÓN DE AULA GAMIFICADA**

The logo features the word "ROOM" in large, white, bold, sans-serif capital letters. The letter "O" is replaced by a white keyhole icon. Above the word "ROOM" is a white rectangular frame with an open top, and below it is a white rectangular frame with an open bottom. The word "escape" is written in a smaller, pink, lowercase, sans-serif font, centered within the top frame.

escape  
ROOM



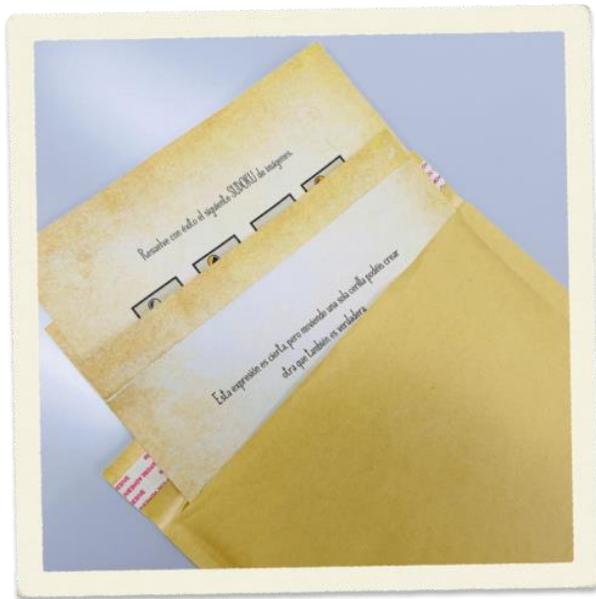


<https://youtu.be/yS9-AsXkuhw>

# BreakOut EDU «El torneo de las 5 pruebas de Hogwarts».



DESCARGAR EL TORNEO DE LAS 5 PRUEBAS DE HOGWARTS



PRUEBAS DE LÓGICA. MATEMÁTICAS

# ESCAPE ROOM CIENCIAS SOCIALES 5º

## POBLACIÓN Y ECONOMÍA

### PRUEBA 2: Densidad de población

### PRUEBA 2 ¿QUÉ HAY QUE HACER?

1. Encontráis una caja cerrada con un candado de 3 números.
2. Lee el papiro con la información de Helsinki.
3. Calculad la densidad de población.
4. Población total dividida entre los kilómetros cuadrados del lugar.
5. ¿Abriré tu resultado la caja?

### Calcula la densidad de población

En Helsinki hay  
40km cuadrados de  
superficie y 34.400  
personas.  
¿Recuerdas de qué  
país es capital?

@fun.teach



### PRUEBA 4: Sectores económicos

Coloca cada profesión en su  
lugar correcto y después  
usa el boli uv ara  
descubrir la pista....

## Sectores económicos

minero	pescador	ganadero	agricultor
fábrica textil	constructor	artesano	producción de energía
piloto	médico	profesor	guía turístico

PRIMARIO	SECUNDARIO	TERCIARIO

@fun.teach

@fun.teach



PART 1

# TIPOS DE ENIGMA PARA TUS ESCAPE ROOMS

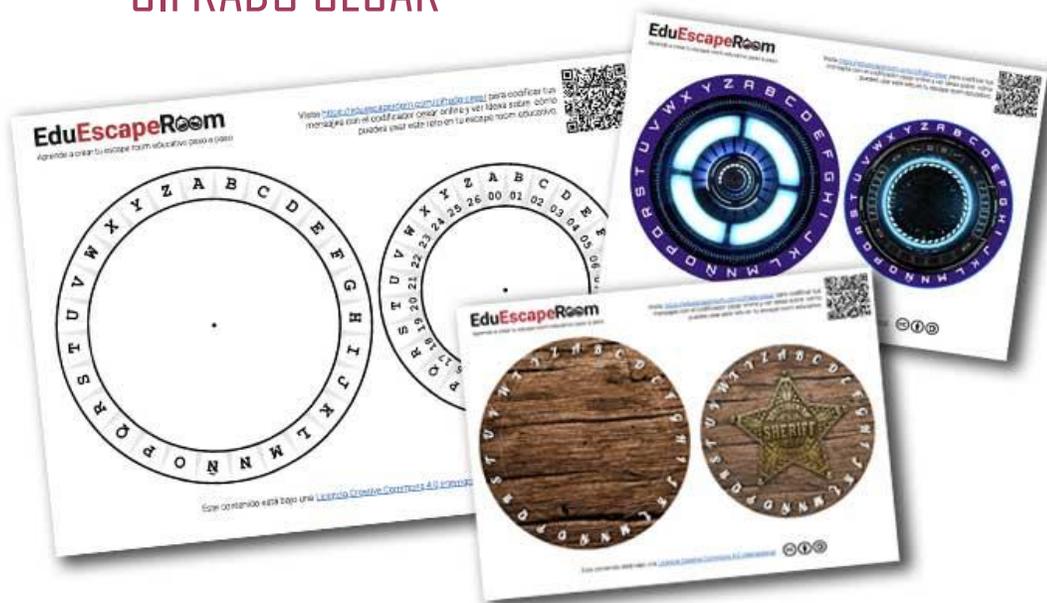


[https://www.youtube.com/watch?v=jj34uhMEKu0&ab\\_channel=FUNTEACH](https://www.youtube.com/watch?v=jj34uhMEKu0&ab_channel=FUNTEACH)



# TIPOS DE CIFRADO

## CIFRADO CÉSAR



<https://eduescaperoom.com/cifrado-cesar/>

## CÓDIGO DE COLORES

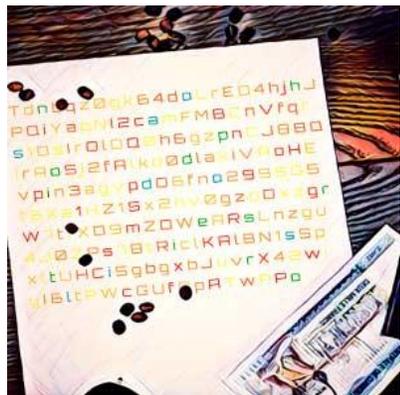


<https://eduescaperoom.com/codificador-rejilla/>

## CÓDIGO DE COLORES



<https://eduescaperoom.com/mensaje-secreto-colores/>





DIGITAL

BREAKOUT



## **Revolución Francesa, Independencia de EEUU y el Imperio Napoleónico**

**BREAKOUT EDU**



# Breakout sobre Epidemiología



# BreakoutEDU de **Ciberseguridad**

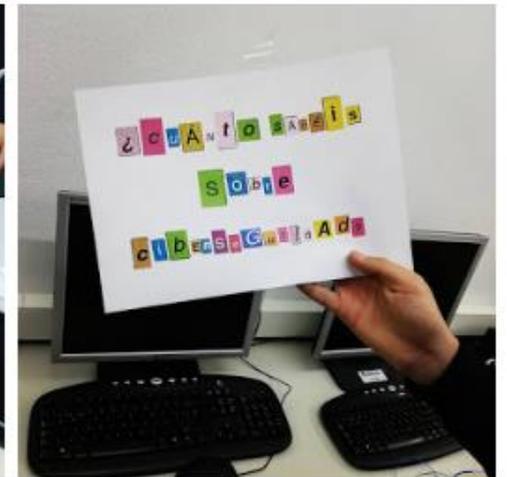
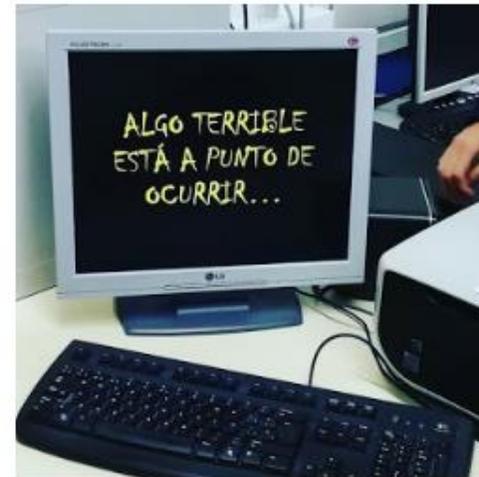
Tiempo para detener el ciberataque...

45:00



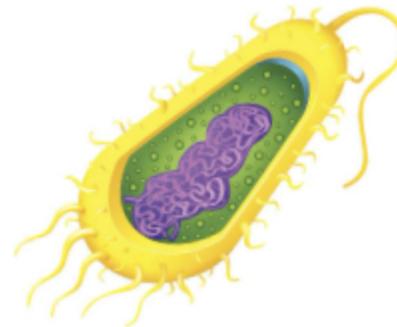
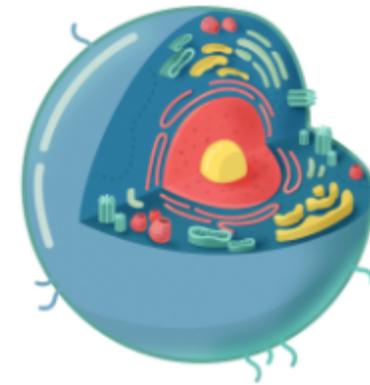
**Nuria G. Madrid** @NuriaGMadrid · 31 oct.

Ayer nuestro alumnado de 1º #FP Básica fue retado por un hacker que quería poner en peligro la #ciberseguridad mundial 🛡️💻 ¿Lograron detener el ciberataque? ¡Os lo contamos en nuestro blog de aula! 📖 bit.ly/2qITWW5 #BreakoutEDU #enclaseSísejuega



# CÉLULAS

 Breakout



EMPEZAR

¿CUÁNTO SABES SOBRE  
LAS CÉLULAS?



@NuriaGMadrid



@NuriaGM\_profe

<https://view.genial.ly/5eb7d03c8c034e0d162d691b/game-breakout-celulas-breakoutedu>

SCORE 1560

LIVES 3



Jugadores,

Si queréis conseguir  
las insignias de  
*Masters de La  
Innovación* deberéis  
realizar 3 misiones



Si realizáis correctamente las **misiones**, estas serán las **insignias** que conseguiréis:

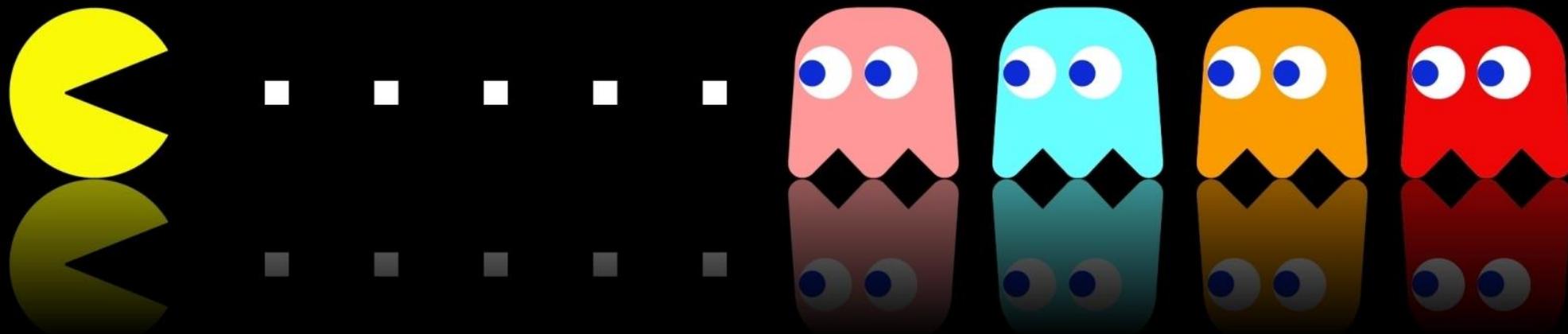




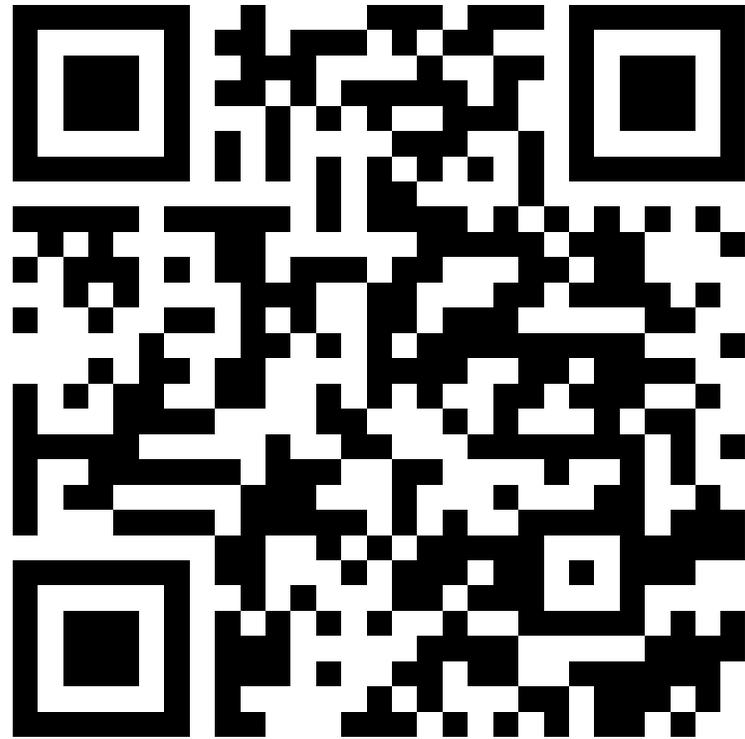


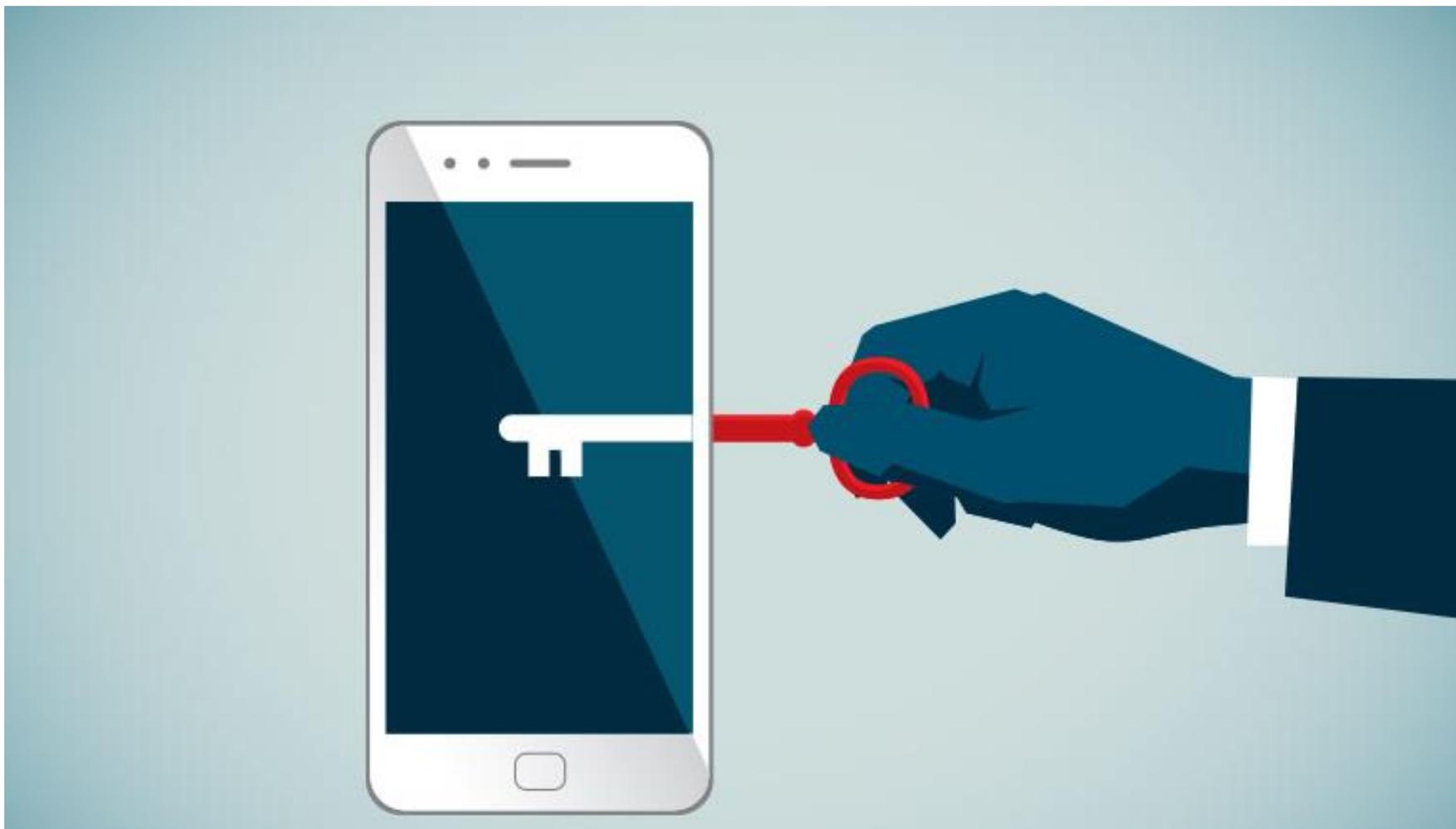
EXPERTO  
GAMIFICADOR

# Primera **misión**



# Candado digital





**Contenido desbloqueado**



Experto en proyectos activos

# ESCAPE ROOM EDUFIS

<https://anarivash.wixsite.com/escape>

START

NEXT

CLUE 1

CLUE 2

CLUE 3

Making off

Are we  
SAFE?



Virus Zombie

¿Qué está  
pasando?



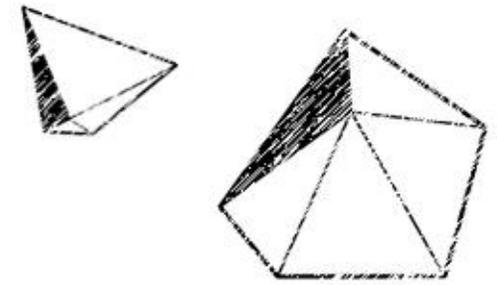
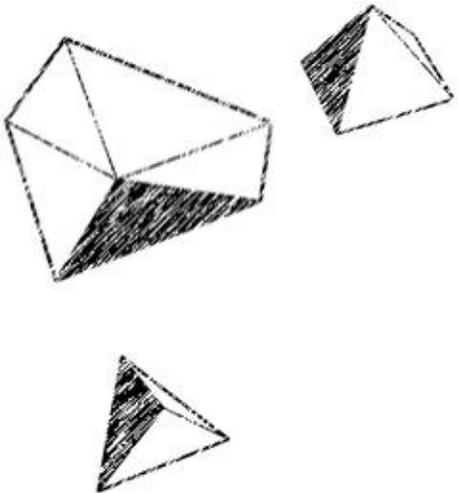
Virus Zombie 2



Ver más tarde



Compartir





<https://javieeuu.wixsite.com/red3>

BREAKOUT

Francés



# OUBLIETTE du DRAGON

Commencer le jeu

Histoire

@javimagomez

<https://view.genial.ly/6079a45e3b3de70d3fdeebda>

# 5º Primaria. Aarón Asensio

**LOS SUPER MATHÉROES**

INICIO OBJETIVOS DEL JUEGO MUNDOS ESCUELA DE HÉROES PODERES MÁS...

Bienvenidos a la **escuela de héroes** una apasionante aventura llena de emoción, acción y diversión que harán pasar a nuestros alumnos de quinto de primaria una experiencia memorable que recordarán toda su vida.

<https://aaronasencioferran.wixsite.com/superheroes>

MINISTERIO DEL TIEMPO

STRUCCIONES GUÍA DIDÁCTICA TIENDA DEL MINISTERIO RANKING CONTACTO

Bienvenidos al Ministerio del Tiempo, una institución gubernamental fundada en tiempos de Isabel la Católica y su trabajo se centra en detectar e impedir que cualquier intruso del pasado llegue a nuestro presente - o viceversa - con el fin de utilizar la Historia en beneficio. Solo reyes, presidentes del gobierno y un número limitado de personas conocen este ministerio.

<https://aaronasencioferran.wixsite.com/ministeriodeltiempo>

**SAVE THE PLANET**

INICIO OBJETIVOS JUEGO MISIONES NIVELES RECOMPENSAS Más...

Bienvenidos a la organización española "Save the planet" donde tendréis que ayudar a nuestro departamento meteorológico en la concienciación del cambio climático en España y el mundo. Para ello, tendréis que prepararos muy bien. El futuro del planeta recae sobre vosotros. Sois los únicas personas que conocen nuestra Organización. Habéis sido elegidos entre millones de niños y niñas. ¡SOIS LOS ELEGIDOS!

<https://aaronasencioferran.wixsite.com/salvaalplaneta>

NUESTRA HISTORIA

Ver más ta... Compartir

<https://aaronasencioferran.wixsite.com/ministeriodeltiempo>

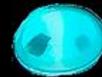


**Tienes la oportunidad de elegir y decidir tu camino**

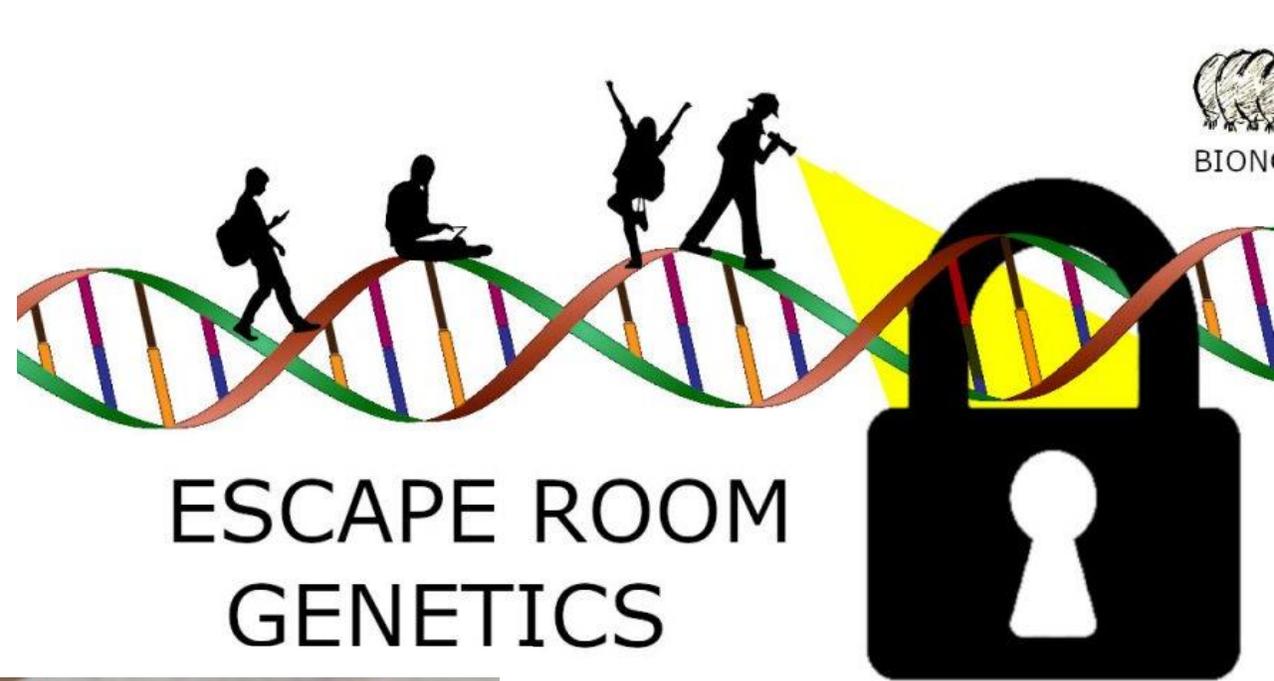
**Tú Eliges**



**Un universo gamificador**



**Tu zona de confort**



**4º ESO BioGeo**  
Ion Ormazabal

@fer\_z



<https://dgafprofesorado.catedu.es/2021/02/17/escape-room-genetics/>



La 1ª vuelta al mundo

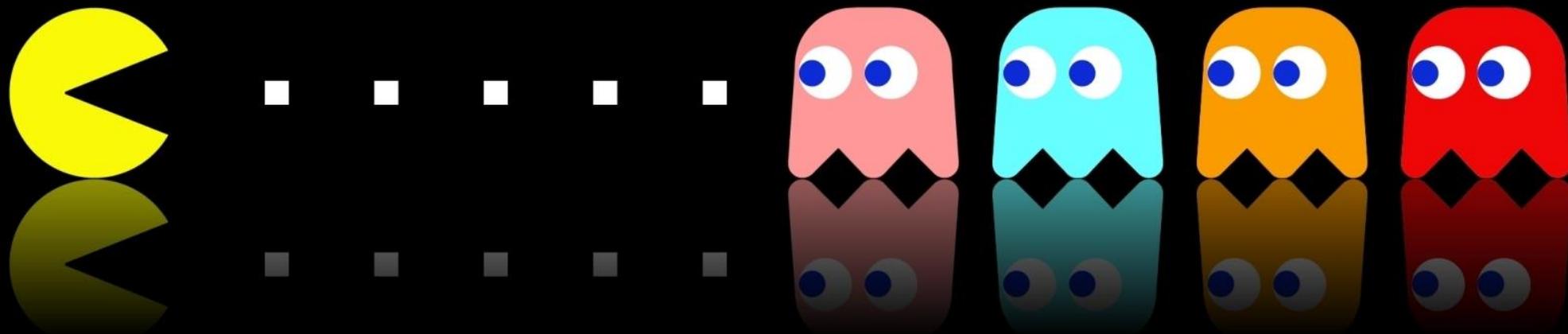
# BREAKOUT REVOLUCIÓN INDUSTRIAL E IMPERIALISMO

@rosaliarte



<https://leccionesdehistoria.com/4eso/breakout-revolucion-industrial-imperialismo/>

# Segunda **misión**



## Código a descifrar

3 2 4 4 5 6 7  
3 2 3 7 2 3 4

### Pistas

2		1		4	
A	N	P	B	E	D
U	R	V	J	W	S
3		3		7	
K	T	X	C	Z	G
5		6		0	L
Y	M	F	I		
H	Q	S	U		

**Código**  
**descifrado:**

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

## Código a descifrar

3 2 4 4 5 6 7  
3 2 3 7 2 3 4

### Pistas

2		1		4
A		P		E
N		B		D
U		V		W
R		J		S
		3		
		K		
		T		
		X		
		C		
				7
				Z
				G
				0
				L
5		6		
Y		F		
M		I		
H		S		
Q		U		

**Código**  
**descifrado:**

3 0 1 4



Docente innovador

# The truth. Escape Room para inglés

<https://profejgonzalez34.wixsite.com/escaperoom>

Home

What is this?

The story

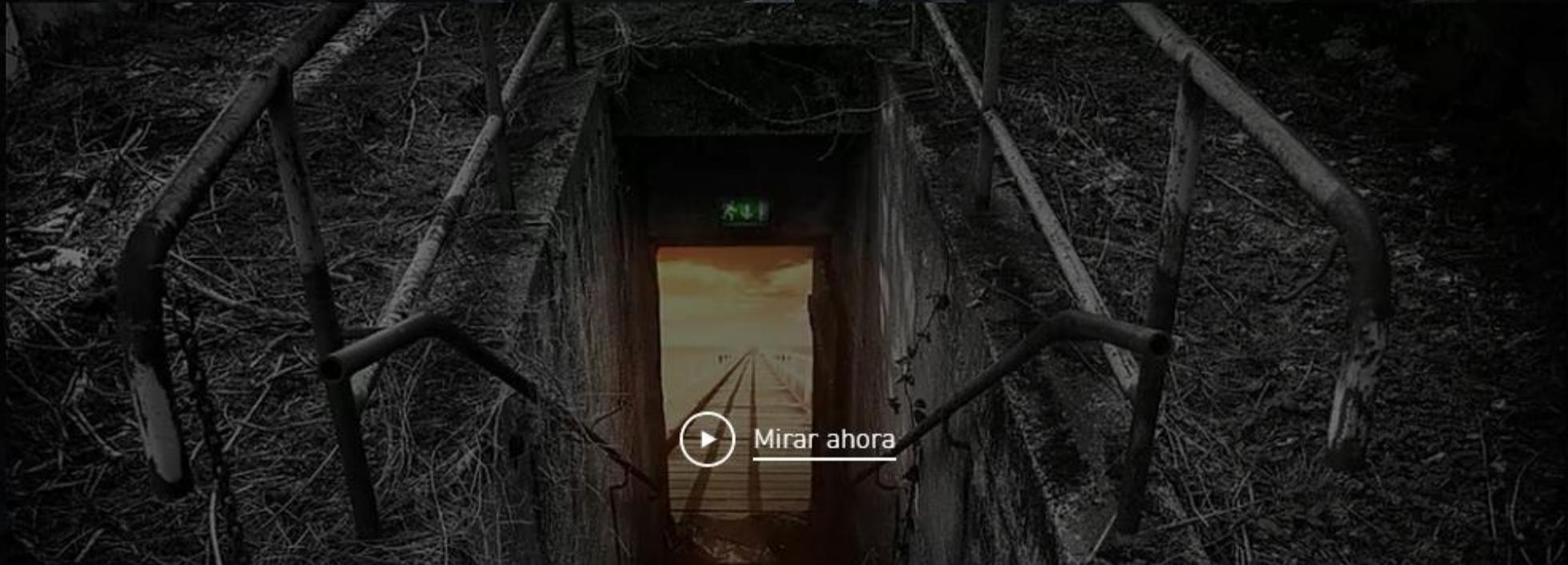
Ranking

Gallery

The truth

Join us

## THE ESCAPE ROOM



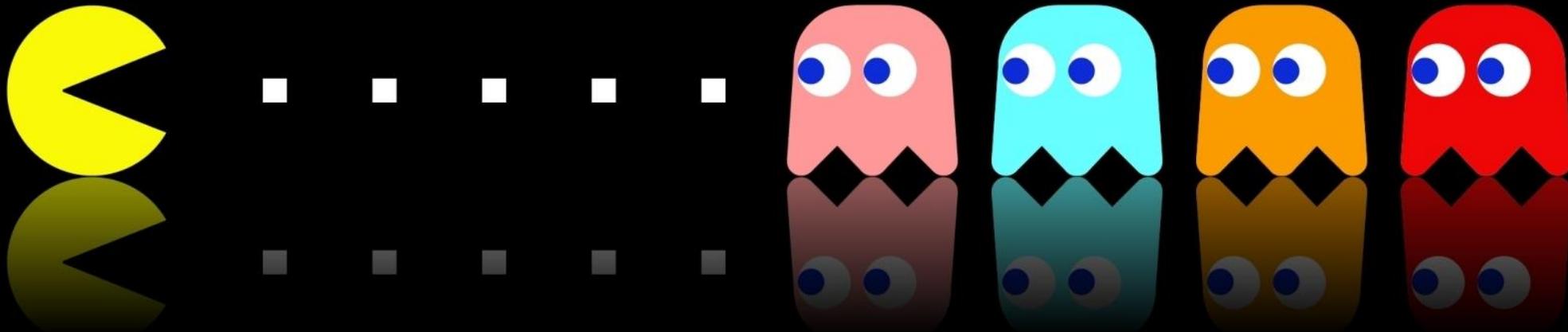
# ESCAPE ROOM

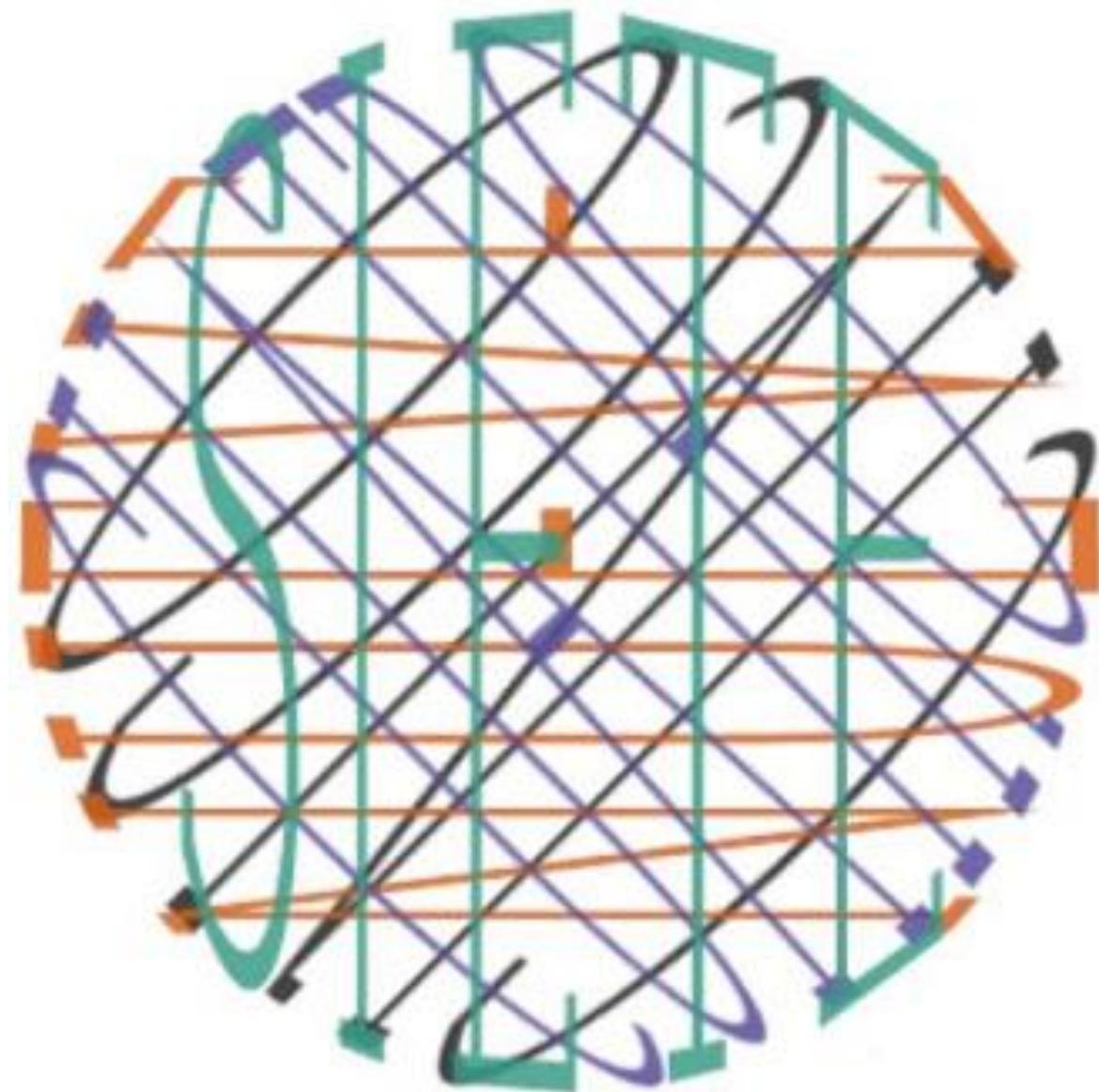
---

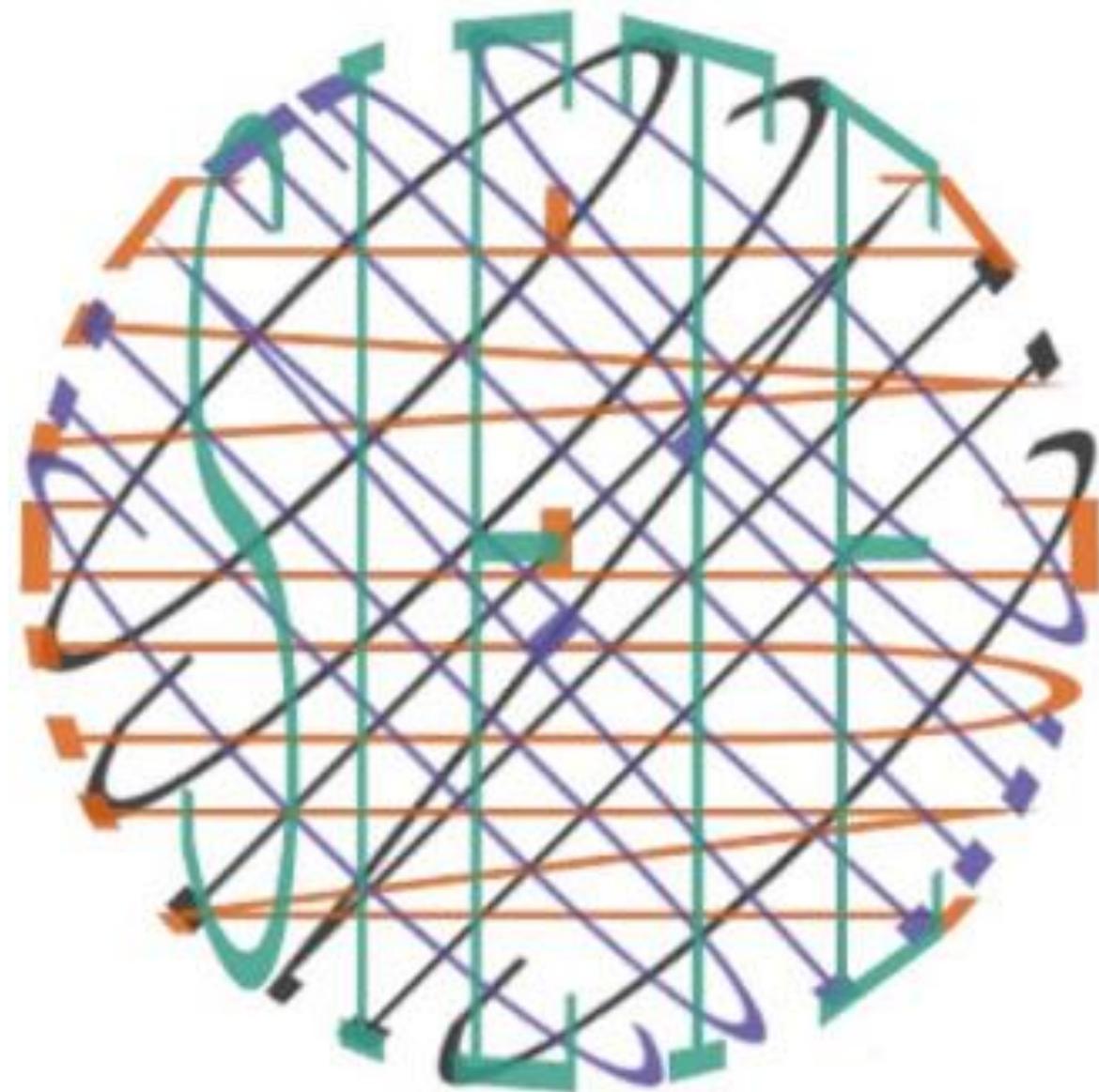
MATEMÁTICO

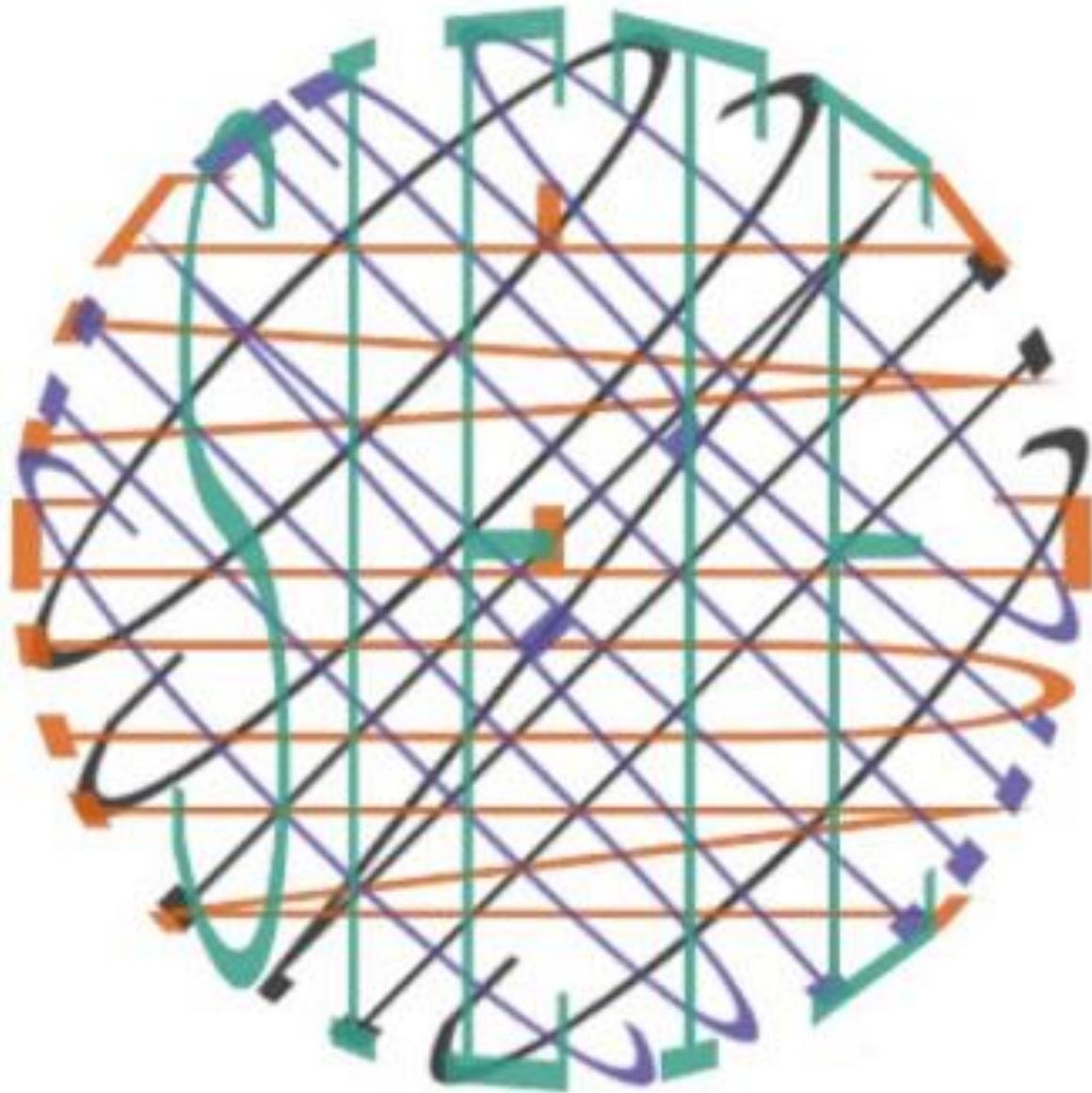
Por Pablo Gómez Sesé

# Tercera **misión**









9 4 7 5



GAME  
OVER



 @iElenaR