

# JUEGOS DIDÁCTICOS Y PRESENTACIONES INTERACTIVAS



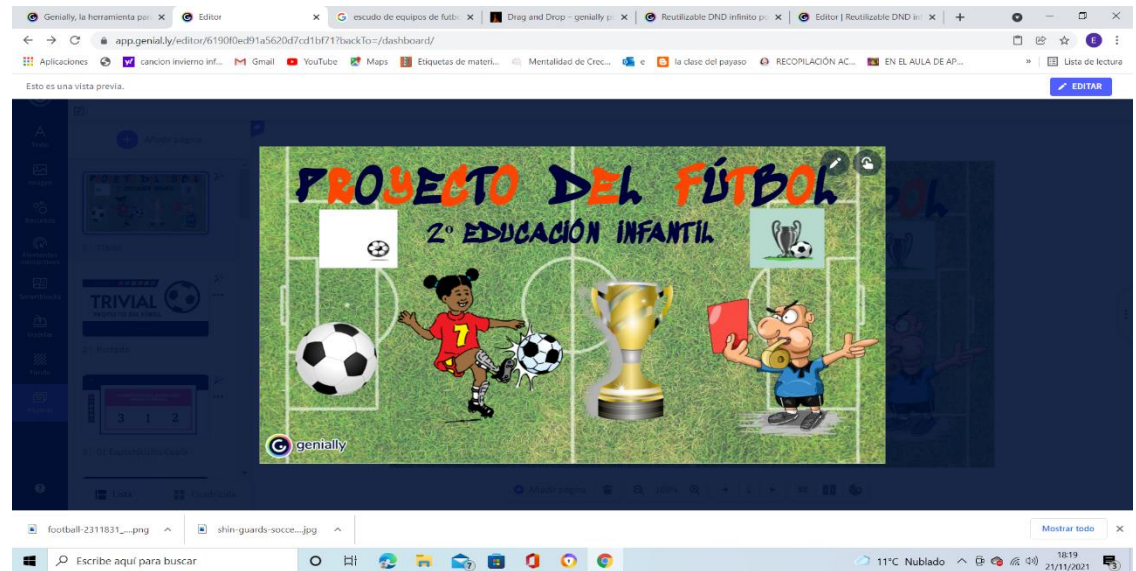
CFIE Miranda de Ebro  
EVA CAPELLÁN RIOJA

## 1. JUSTIFICACIÓN.

El genially que adjunto a continuación, sirve para repasar algunos de los contenidos trabajados durante el primer trimestre, sobre el **PROYECTO DEL FÚTBOL**. Destinado al alumnado de **2º Ciclo de Educación Infantil**.

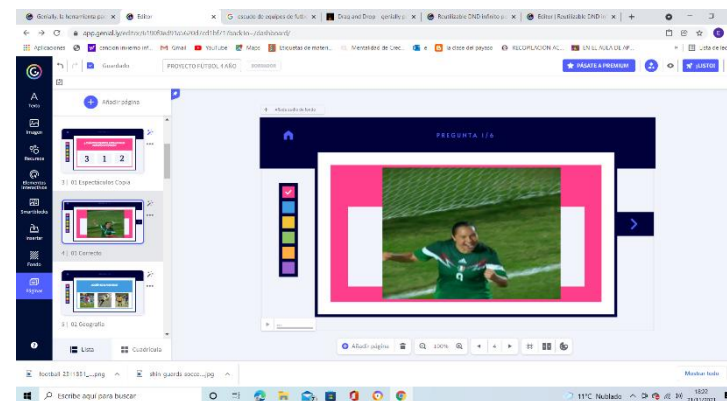
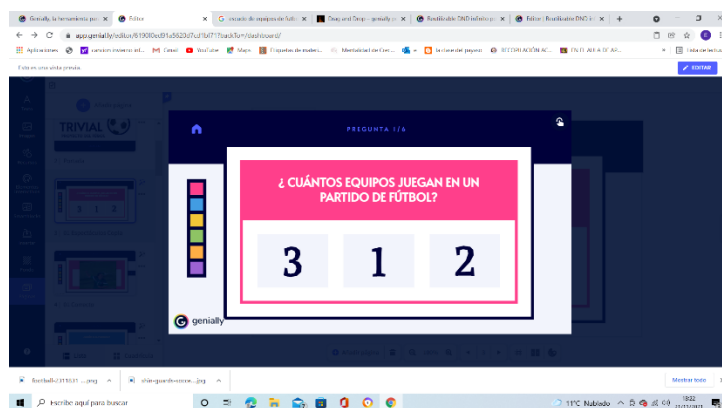
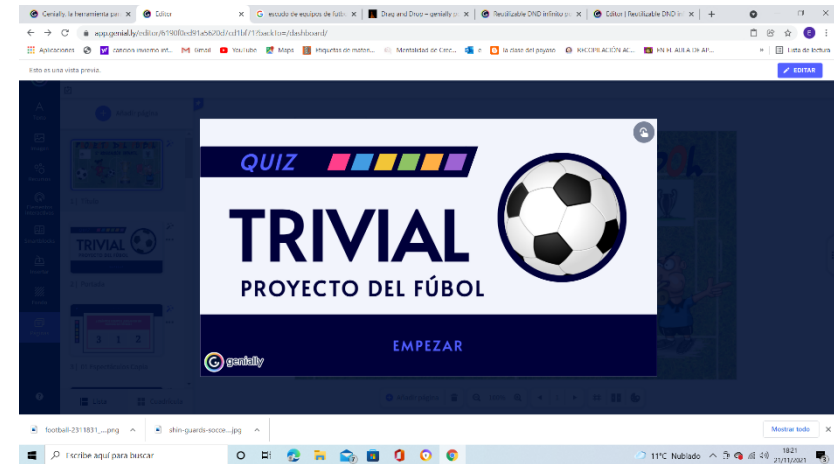
## 2. DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD.

Para comenzar el genially, he ido a mi panel y he dado a crear genially. Lo primero que he hecho, ha sido añadir una página en blanco que será la página principal de los juegos del Proyecto del Fútbol. He añadido un fondo, el título, unos gifs y he añadido cuatro imágenes con interacción animadas que nos llevarán a un juego cada una,

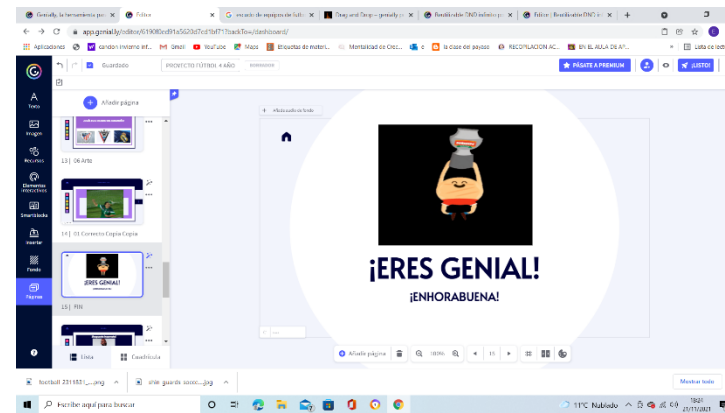
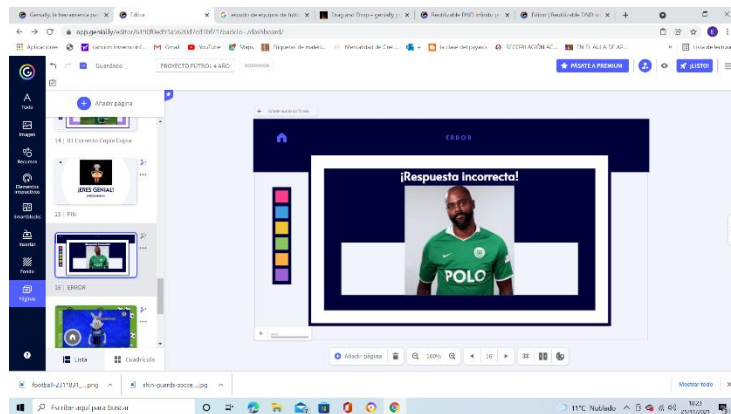


## PRIMERA IMAGEN.

El **BALÓN**, nos da la opción de jugar una partida al **TRIVIAL FUTBOLÍSTICO**. Para desarrollar este juego, he dado a crear genially, gamificación y quiz. He ido poco a poco, cambiando la plantilla del juego, adaptando las preguntas con vocabulario del fútbol. Si aciertan la respuesta, les sale un gif que está en otra página del genially y les da la opción de seguir avanzando en el juego. Si fallan, aparece otra imagen de una página del genially y pinchando en la imagen, vuelven a la pregunta que han fallado. Cuando terminan las preguntas, les felicita por su buen trabajo y si damos al icono de la casa, volvemos a la página principal.

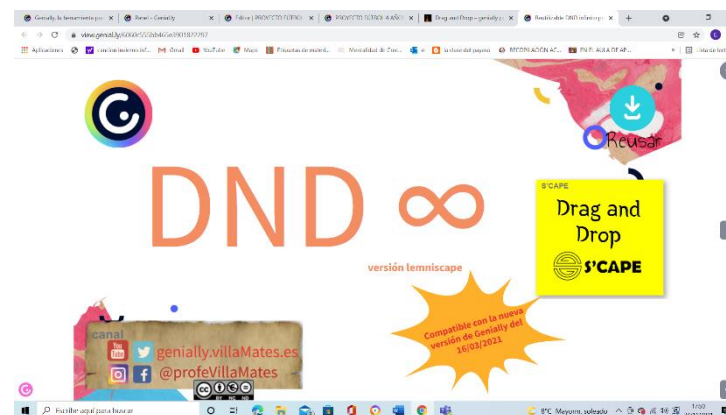
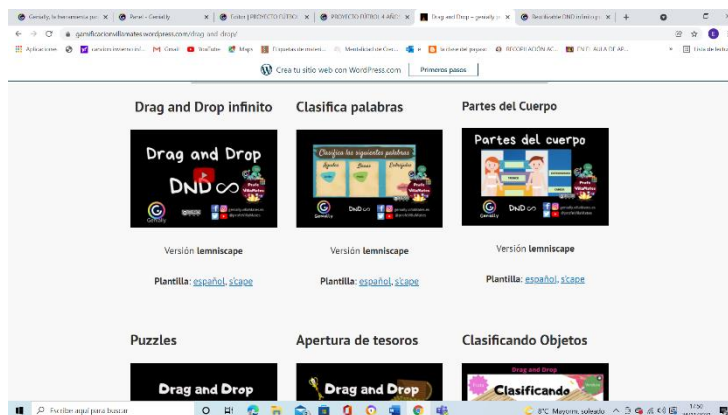






## SEGUNDA IMAGEN.

La **JUGADORA**, nos lleva a un juego de asociar el número a la cantidad hasta el 4. Para la elaboración de este juego, he ido a la página de Villamates <https://gamificacionvillamates.wordpress.com/drag-and-drop/>. He dado a reusar plantilla de drag and drop en español.



He ido hasta la página de códigos y los he copiado y pegado en una página en blanco de mi genially.

Genially, la herramienta para... Editor | escudo de equipos de futbol... Drag and Drop - genially po... Reutilizable DND infinito po... Editor | Reutilizable DND inf...

app.genially.com/editor/619a798f6c13b10deb905a26

Aplicaciones cancion invierno inf... Gmail YouTube Maps Etiquetas de materi... Mentalidad de Crec... e la clase del payaso RECOPIACIÓN AC... EN EL AULA DE AP... Personaliza y controla Google Chrome

Guardado Reutilizable DND infinito BORRADOR PÁSATE A PREMIUM ¡LISTO!

Añadir página

8 | Tuto DND oo

Más elementos opcionales

9 | Tuto2 DND oo

10 | Página de Creación DN...

11 | SCRIPTS DND oo

Lista Cuadrícula

FUNCTION DNDoo 210421						GLOBAL_ON	GLOBAL_OFF	GLOBAL_ONOFF	GLOBAL_OFFON	VERIFICATION	WRONG_ON	WRONG_TEMP	CORRECTION
OBJET1	CIBLE1	ON1	OFF1	ONOFF1	OFFON1	OBJET11	CIBLE11	ON11	OFF11	ONOFF11	OFFON11		
OBJET2	CIBLE2	ON2	OFF2	ONOFF2	OFFON2	OBJET12	CIBLE12	ON12	OFF12	ONOFF12	OFFON12		
OBJET3	CIBLE3	ON3	OFF3	ONOFF3	OFFON3	OBJET13	CIBLE13	ON13	OFF13	ONOFF13	OFFON13		
OBJET4	CIBLE4	ON4	OFF4	ONOFF4	OFFON4	OBJET14	CIBLE14	ON14	OFF14	ONOFF14	OFFON14		
OBJET5	CIBLE5	ON5	OFF5	ONOFF5	OFFON5	OBJET15	CIBLE15	ON15	OFF15	ONOFF15	OFFON15		
OBJET6	CIBLE6	ON6	OFF6	ONOFF6	OFFON6	OBJET16	CIBLE16	ON16	OFF16	ONOFF16	OFFON16		
OBJET7	CIBLE7	ON7	OFF7	ONOFF7	OFFON7	OBJET17	CIBLE17	ON17	OFF17	ONOFF17	OFFON17		
OBJET8	CIBLE8	ON8	OFF8	ONOFF8	OFFON8	OBJET18	CIBLE18	ON18	OFF18	ONOFF18	OFFON18		
OBJET9	CIBLE9	ON9	OFF9	ONOFF9	OFFON9	OBJET19	CIBLE19	ON19	OFF19	ONOFF19	OFFON19		
OBJET10	CIBLE10	ON10	OFF10	ONOFF10	OFFON10	OBJET20	CIBLE20	ON20	OFF20	ONOFF20	OFFON20		

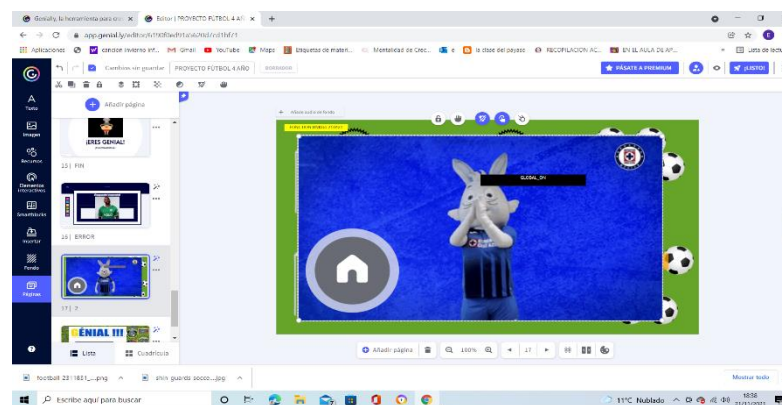
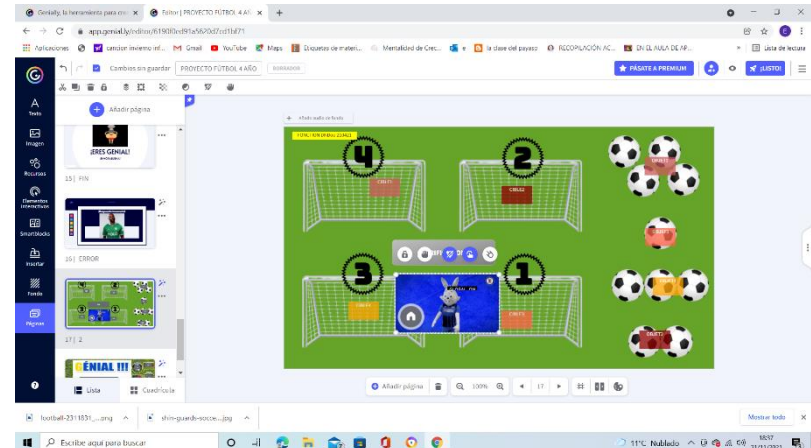
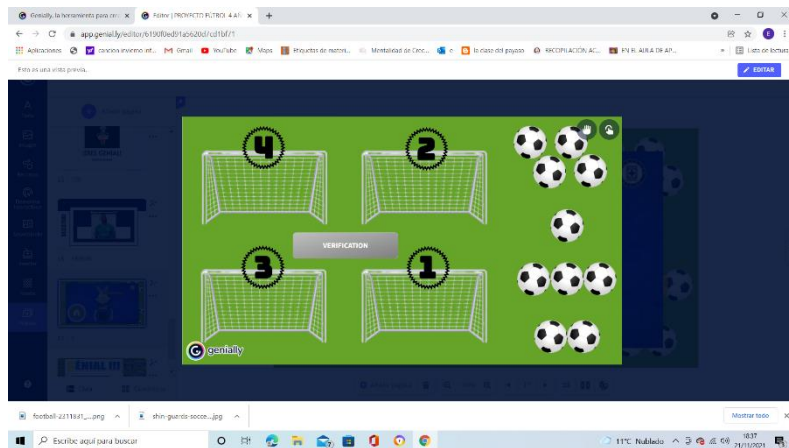
Añadir página 100% 10

football-2311831\_....png shin-guards-socce....jpg

Mostrar todo

11°C Nublado 17:53 21/11/2021

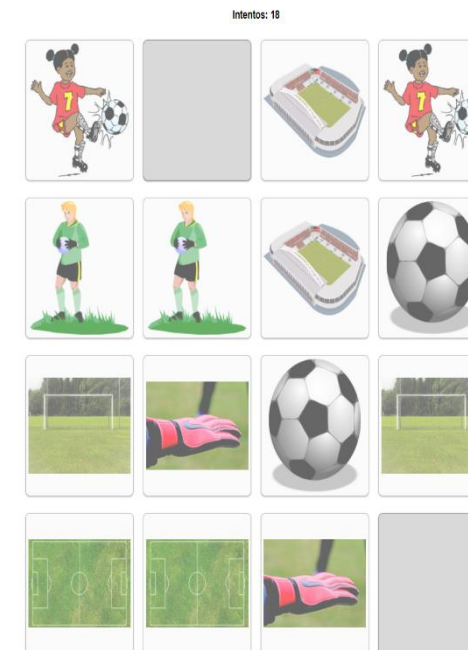
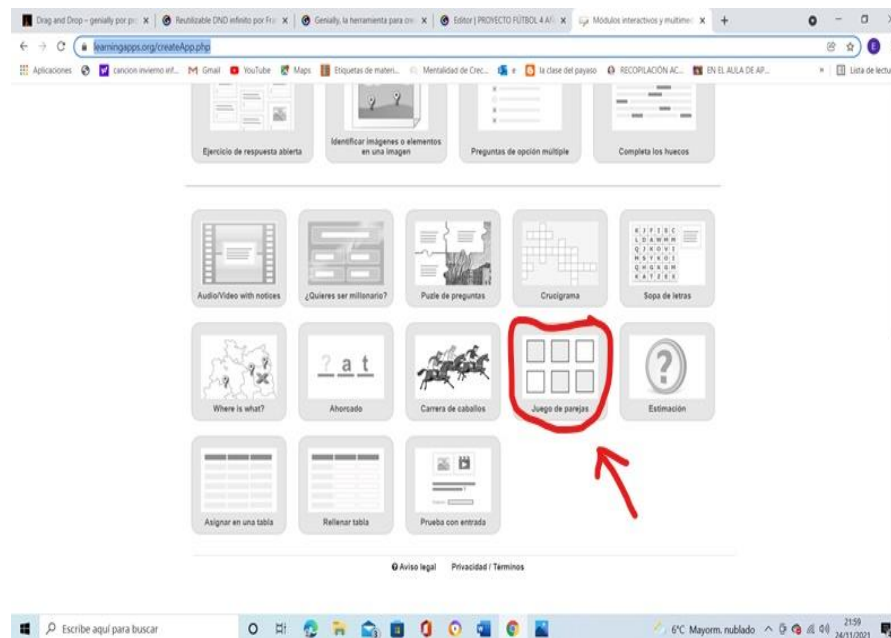
Después he añadido una página en blanco y he ido poniendo el fondo y las imágenes de origen y destino en las que pegaré los códigos. Los balones los he agrupado con su código y he dado a la opción para poder arrastrarlos a su destino. He añadido el botón de verificación, para que puedan comprobar su trabajo. Si está todo bien les aparecerá una imagen que les permitirá volver a la página principal para jugar a los demás juegos. Si fallan en algo, lo que está bien se queda en su destino y los fallos vuelven al lugar original para volver a intentarlo.



## TERCERA IMAGEN.

La **COPA**, nos lleva a un memory con la temática del fútbol y el audio del vocabulario cuando se pincha en las cartas. Para ir al memory, he añadido interactividad en la imagen, incorporando el enlace de la página que nos lleva al juego.

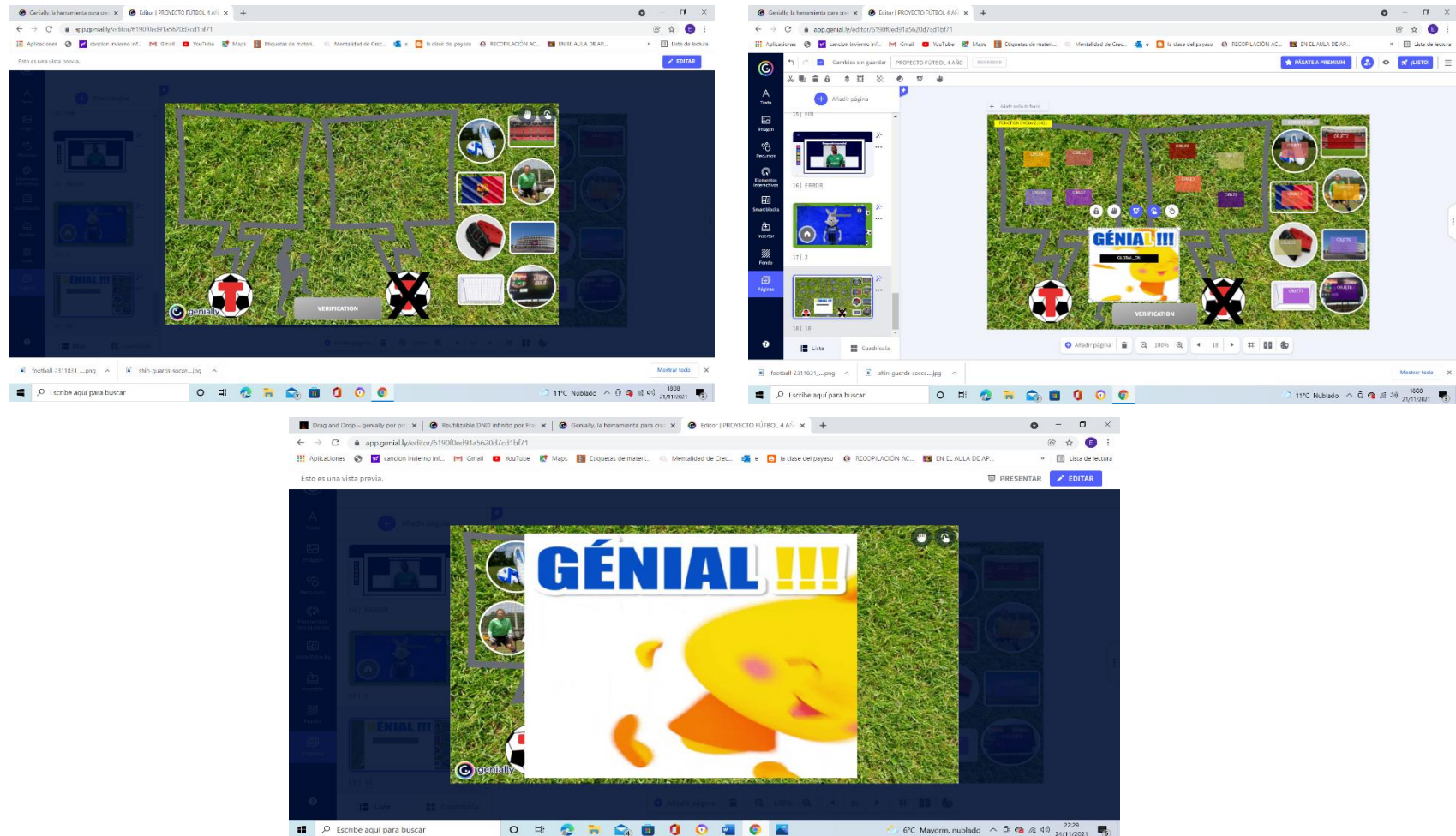
El juego lo he hecho a través de la página <https://learningapps.org/createApp.php>. Para volver a la página principal, tenemos que cerrar la ventana del juego.





## CUARTA IMAGEN.

El **ÁRBITRO**, nos permite repasar contenidos de palabras relacionadas con el fútbol que tienen T y que no tienen T. Para su elaboración he seguido los mismos pasos que para el juego de la jugadora. Utilizando otra vez **la plantilla de drag and drop de Villamates**.





#### 4.ENLACE DEL GENIALLY.

A continuación, adjunto el enlace del genially:

<https://view.genial.ly/6190f0ed91a5620d7cd1bf71/presentation-proyecto-futbol-4-anos>