

Scrum Cheat-Sheet

OLGA MUÑOZ RAMOS
[HTTPS://WWW.LINKEDIN.COM/IN/OMRAMOS/](https://www.linkedin.com/in/omramos/)

Responsabilidades



Equipo Scrum

Crea un Incremento de trabajo con valor cada Sprint. Es autogestionado y multifuncional



Product Owner

Responsable de maximizar el valor del trabajo. Gestiona el Product Backlog



Desarrolladores

Responsables del Sprint Backlog y de la calidad del trabajo. Comprometido a crear un Incremento usable cada Sprint.



Scrum Master

Responsable del proceso de Scrum, la efectividad del Equipo Scrum y que todos entiendan y usen Scrum

Eventos

	Inspección	Adaptación	Quién	Duración máx.
Sprint Planning	Product Backlog	Sprint Goal, pronóstico, Sprint Backlog	Scrum Team	8 horas
Daily Scrum	Progreso hacia el Sprint Goal	Sprint Backlog	Desarrolladores	15 minutos (siempre)
Sprint Review	Incremento, Product Backlog, Product Goal	Product Backlog	Scrum Team, stakeholders	4 horas
Sprint Retrospective	Sprint	Mejoras accionables con las que nos comprometemos	Scrum Team	3 horas

Artefactos



Product Backlog

Una lista emergente, transparente y ordenada de todo el trabajo conocido y valioso congruente con el Product Goal.

- Única fuente de trabajo para el equipo Scrum
- Puede cambiar debido a cambios de negocio, mercado o tecnología, etc.



Sprint Backlog

Compuesto del Sprint Goal (porqué), el conjunto de elementos del Product Backlog seleccionados para el Sprint (qué) y un plan para entregar el Incremento (cómo).

- Un pronóstico de los desarrolladores sobre qué pueden construir en el próximo Incremento
- Hace transparente el trabajo del Sprint. Se va modificando durante el Sprint a medida que se conoce más.



Incremento

Una pieza inspeccionable, usable y "terminada" de trabajo. La suma de todos los elementos del Product Backlog "terminados" durante un Sprint más los incrementos de Sprints anteriores.

- Al final del sprint, todos los elementos que no cumplan con la definición de "hecho" vuelven al Product Backlog.

Compromisos



Product Goal

Product Goal: describe el estado futuro del producto. Puede servir como objetivo para la planificación.

- Un único objetivo a largo plazo. Solo un Product Goal activo a la vez.
- El incremento es un paso hacia el Product Goal.



Sprint Goal

Un objetivo único para el Sprint creado en el Sprint Planning.

- Explica por qué es valioso el trabajo de ese Sprint.
- Un buen Sprint Goal proporciona foco, flexibilidad y propósito.
- Cada Sprint debe tener un Sprint Goal, definido por el equipo Scrum.



Definition of Done

Una descripción transparente de la medida de calidad requerida para el producto.

- El trabajo no forma parte del Incremento hasta que no cumple con la definición de hecho, definida por la organización o el equipo Scrum en su defecto.