

Aplicaciones educativas para la creación de contenido y gestión del aula

CEPA Nicolás Martín Sosa

Ponente: Mario Álvarez Prado

Creación de contenido



Presentación de información



Elaboración de actividades y cuestionarios



Creación de recursos multimedia



Elaboración de actividades y cuestionarios



Kahoot



Quizziz



Edpuzzle



Bamboozle



Cerebriti



Plickers



Socrative



Liveworksheets

Kahoot



Plataforma gratuita que permite la creación de cuestionarios de evaluación



Biblioteca con Kahoot ya creados por otros docentes



Múltiples formas de uso: proyectado en pantalla, smartphone o desde casa



Quizziz



Herramienta para crear cuestionarios



Posibilidad de gamificarlos o hacer lecciones interactivas



Gran biblioteca de cuestionarios para practicar



Integración con Google Classroom: compartir pruebas y obtener los resultados al instante



¡Vamos a ver un ejemplo!

Edpuzzle



Herramienta para crear videos interactivos con preguntas, audio modificado, etc



Conexión directa con YouTube



Permite usar videos interactivos de su biblioteca



Bamboozle



Herramienta para crear juegos educativos interactivos



Permite jugar en equipo



Amplia variedad de juegos a los que acceder a traves de su buscador



¡Descubramos como funciona!

Cerebriti



Creador de juegos educativos



**Mayor catálogo de juegos en español
distribuidos por categorías**



Plug and play



¡Veamos un ejemplo!

Plickers



Aplicación web de realidad aumentada que nos permite realizar evaluaciones formativas en tiempo real



Fichas interactivas que serán escaneadas



Permite hacer resultados públicos u ocultarlos



¡Descubramos como funciona esta app!

Socrative



**Aplicación para comprobar aprendizaje
alumnado y evaluarlo mediante tests u otras
actividades**



**Creación de una “Room” con actividades
donde los alumnos accederán**



**Los alumnos no necesitan registrarse, solo
acceder a la sala**



Socrative



Podremos crear las siguientes actividades:



Quiz



Space Race (Cuestionario con cuenta atrás)



Exit Ticket (Cuestionario con ranking de resultados)



Tipo de pregunta configurable

The screenshot displays the Socrative user interface. At the top, there is a navigation bar with a logo on the left, the text "SOCRATIVE909" in the center, and a user name "Carvin" on the right. Below the navigation bar are several tabs: "LAUNCH", "QUIZZES", "ROOMS", "REPORTS", and "RESULTS". The main content area features three large circular icons: "Quiz" (with a document icon), "Space Race" (with a rocket icon), and "Exit Ticket" (with a document and arrow icon). Below these is a section titled "QUICK QUESTION" containing three smaller circular icons: "MC" (Multiple Choice), "TF" (True / False), and "SA" (Short Answer). The bottom of the interface includes the Socrative logo and a link to "Get PRO! Learn More".

Liveworksheet



Herramienta para transformar las fichas imprimibles en ejercicios interactivos autocorregibles



Los alumnos pueden completar esas fichas online y enviárselas al profesor



Gran biblioteca de fichas disponibles



Permite enlazar directamente las fichas a Teams o Google Classroom



¡Vamos a ver como funciona!

¿Cómo utilizar Kahoot?



Accedemos a www.kahoot.com, no confundir con www.kahoot.it



Regístrate e inicia sesión



¡Ya estás listo para aprender a utilizar esta aplicación! ¡Vamos a por ello!



¡Vamos a practicar!



Necesitas comprobar si tus alumnos han entendido lo que explicaste en la última sesión...¡Haz un Kahoot para averiguarlo!



Crea un test con Kahoot que cumpla los siguientes requisitos:



Debe tener al menos 5 preguntas



Debe tener preguntas quiz y de verdadero o falso



Debemos incluir límite de tiempo



¿Cómo utilizar Edpuzzle?



Accedemos a www.edpuzzle.com



Regístrate e inicia sesión



¡Ya estás listo para aprender a utilizar esta aplicación! ¡Comencemos!



¡Vamos a practicar!



Después practicar con Kahoot, te has dado cuenta de que tus alumnos no han entendido una parte del contenido de tu clase. Utiliza Edpuzzle para reforzarlo.



Elige un video relacionado con el contenido a tratar



Recórtalo hasta dejar únicamente la parte que necesitas



Introduce al menos 5 preguntas de distinta tipología a lo largo del video



The End