

Aplicaciones educativas para la creación de contenido y gestión del aula

Ponente: Mario Álvarez Prado

Creación de recursos multimedia



Audacity



CapCut



StoryBird



PowToon



Puppetpals



Pixton Comic

Audacity



Editor de audio



Totalmente gratuita



**Nos permite grabar audios y editarlos
(recortarlos, mezclarlos....)**



Cambiar de formato los audios y añadirles sonido



Capcut



Editor de vídeos



Nos permite contar, editar y aplicar efectos estéticos al video



Contiene una gran biblioteca musical que podremos añadir a nuestros videos



Disponible para iOS y Android



StoryBird



Aplicación online para crear cuentos ilustrados



Posee una gran base de datos de dibujos que podremos utilizar



Permite plantear muchas actividades: creación de historia a partir de imágenes, concurso literario, etc.



¡Vamos a ver como funciona!



PowToon



Aplicación para crear presentaciones



Powtoon = Powerpoint + Cartoon



Gran variedad de dibujos animados, sonidos y objetos disponibles para usar en las presentaciones



¡Veamos un ejemplo!



Puppetpals



Aplicación para crear historias animadas



Permite poner nuestra propia voz



Recurso valioso para desarrollar la creatividad en el alumnado y sus destrezas orales



Pixton Comic



**Aplicación para crear
comics o novelas gráficas**



**Muchas temáticas disponibles para
ambientar nuestra historia**



Totalmente personalizable



¡Descubramos como funciona!



Genially



Herramienta para crear contenido visual e interactivo



Modelo freemium



Permite crear presentaciones, gamificaciones, infografías...



¡Veamos un ejemplo!



¿Cómo utilizar Genially?



Accedemos a www.genial.ly/es/



Regístrate e inicia sesión



¡Ya estás listo para aprender a utilizar esta aplicación! ¡Comencemos!



¡Vamos a practicar!



Crea un proyecto con Genially para trabajar con tus alumnos



Crea una presentación con una plantilla adaptada al contenido a trabajar y que contenga unas 5 diapositivas



Incluye algún elemento del apartado recursos en tu presentación



Utiliza al menos 3 elementos interactivos con distintas funciones en tu presentación



Incluye imágenes, videos u otros recursos multimedia en tu presentación



