

# FORMapps

## **1. Como proyectar nuestros dispositivos.**

- a. Panel digital.
- b. Chromecast.
- c. Screen Mirror.
- d. Air Droid + Air Droid Cast.
- e. Screen stream

## **2. Whiteboard, Office 365.**

## **3. Realidad aumentada RA y realidad virtual RV.**

- a. Arts. & Culture de Google.
- b. Street view. Fotos 360.
  - i. Tour creator
  - ii. Cardboard design lab.
- c. Iberpix. Instituto geográfico nacional, visor 3D.

## **4. Chroma.**

- a. Chromavid.
- b. Touchcast.



### **1. Cómo proyectar nuestros dispositivos.**

Cuando trabajamos con un dispositivo móvil en nuestra aula, es de gran utilidad poder proyectar los contenidos de este dispositivo para que sean visibles para todos nuestros alumnos.

Nos vamos a encontrar con varias situaciones:

- Somos nosotros los únicos que proyectamos nuestros dispositivos.
- Necesitamos que sea el dispositivo de un alumno.
- Necesitamos múltiples conexiones, tanto nosotros como nuestros alumnos.

Nuestro punto de partida es la proyección en una pizarra digital, panel o pantalla plana, para lo que tendremos las siguientes posibilidades:

- **PANEL DIGITAL INTERACTIVO O PANTALLA.**
- **CHROMECAST.**
  - a. Con este dispositivo, tan solo realizaremos la conexión de este al proyector, pantalla interactiva o pantalla plana, y todos los dispositivos que tengamos en el aula se podrán conectar y enviar el contenido de cada uno de los dispositivos.
- **SCREEN MIRROR.**
  - a. Esta aplicación se utiliza para compartir en modo de espejo diferentes dispositivos móviles como smartphones o tabletas.
  - b. Es muy sencilla, tan solo necesitamos poner en nuestro navegador la dirección IP que nos facilita la aplicación.
  - c. Tiene el hándicap de que no se comparte el audio.
- **AIR DROID – AIR DROID CAST.**
  - a. Esta es una app más completa que screen mirror, si tan solo deseamos compartir la pantalla, con descargar tanto en el dispositivo móvil como en el pc AIR DROID CAST es suficiente.
- **Screen stream**

**PDF ADJUNTO**

### **2. WHITEBOARD OFFICE 365.**

De entre todas las aplicaciones de office 365, podemos destacar esta pizarra blanca colaborativa. A través de ella vamos a poder:

- Trabajar entre todos en el aula de forma colaborativa.
- Si ya tenemos los dispositivos móviles conectados a la pizarra o panel, podremos ir sacando cada una de las pizarras de nuestros alumnos.

**PDF ADJUNTO**



### **3. Realidad aumentada RA y realidad virtual RV.**

- [ARTS & CULTURE de Google.](#)
  - este es un banco de recursos de Google en el que vamos a poder encontrar recursos tanto en realidad virtual como aumentada.
- YOUTUBE 360
  - Dentro de esta red social, vamos a poder trabajar con numerosos recursos en 360. Tan solo es necesario incluir la opción 360 en nuestras búsquedas.
- [STREET VIEW, fotos en 360.](#) [TOUR CREATOR.](#)
  - Estas dos herramientas están dirigidas a la creación de imágenes en 360.
- [CARDBOARD.](#)
  - App de Google para utilizar las gafas de realidad virtual.
- [Iberpix.](#) Instituto geográfico nacional, visor 3D. [VISOR IGN 3D](#), con gafas anaglifo.
  - Visor del instituto geográfico nacional que nos permite ver sus recursos en 3d y crear unas gafas anaglifo para poder visionar estos recursos.

### **4. CHROMA.**

- [CHROMAVID.](#)
- [TOUCHCAST.](#)