# CURSO MOODLE AVANZADO

ENERO 2022 (5 HORAS) SUSANA ÁLVAREZ ESTEBAN



# PARTE 1: EL CALIFICADOR

- Nos permite calificar todas las tareas del alumnado y llevar el cuaderno de notas sin necesidad de llevar otros instrumentos de calificación.
- Se puede calificar mediante:
- NOTAS (CALIFICACIONES).
- COMPETENCIAS (Que en Moodle se denominan RESULTADOS)
- RÚBRICAS
- GUÍA DE EVALUACIÓN





Es importante que el administrador de la plataforma modifique en la configuración general el cálculo total de "suma de calificaciones" a "media ponderada de calificaciones"

- Excluir calificaciones vacías: no marcar. Si no tiene nota se considera un 0. Si se marca y no tiene nota no la considera.
- No marcar los resultados en el total (no tiene que ver con esas calificaciones)

Podemos fijar la nota mínima para aprobar la categoría

		□ Ocultar 😧
Ocultar hasta	Į	31 ♦ octubre ♦ 2020 ♦ 16 ♦ 06 ♦ ∰ □ Habilitar
		Bloquear
Bloquear desde	Į	31 ♦ octubre ♦ 2020 ♦ 16 ♦ 06 ♦ ∰ □ Habilitar
		✓ Peso ajustado
Peso	0	1
Ver menos		
		Guardar cambios Cancelar

Lo importante es ponderar esta categoría. Por ejemplo, si todas las evaluaciones valen lo mismo se pondera con un 1 y se guardan los cambios.

No es necesario ni ocultar ni bloquear la categoría

Podemos poner la ponderación de cada CATEGORÍA.

Dentro de cada CATEGORÍA se pueden añadir otras CATEGORÍAS, ÍTEMS DE CALIFICACIÓN Y DE RESULTADO.

Un ÍTEM DE CALIFICACIÓN se emplea para poner una nota sin que el alumnado nos entregue una determinada actividad (como la nota de un examen)

Nombre	Ponderaciones 🕢	máx.	Acciones	Seleccionar
MOODLE		-	Editar <del>-</del>	Todos / Ninguno
1 E PRIMERA EVALUACIÓN	1,0	-	Editar 🗸	Todos / Ninguno
$\bar{x}$ Total PRIMERA EVALUACIÓN Media ponderada de calificaciones. Incluye calificaciones vacías.		10,00	Editar -	
1 ESGUNDA EVALUACIÓN	1,0	-	Editar 🗸	Todos / Ninguno
$\bar{x}$ Total SEGUNDA EVALUACIÓN Media ponderada de calificaciones. Incluye calificaciones vacías.		10,00	Editar -	
1 ERCERA EVALUACIÓN	1,0	-	Editar <del>-</del>	Todos / Ninguno
$\bar{x}$ Total TERCERA EVALUACIÓN Media ponderada de calificaciones. Incluye calificaciones vacías.		10,00	Editar <del>-</del>	
$\bar{\chi}$ Total del curso Media ponderada de calificaciones. Incluye calificaciones vacías.		10,00	Editar -	

0 - 110

## Creamos dos CATEGORÍAS:

- Pruebas objetivas 1ª evaluación
- Actividades 1ª evaluación

Ponemos la ponderación que tengamos en la programación

Haríamos lo mismo en todas las evaluaciones

A partir de ahí vamos a crear dos ÍTEMS de CALIFICACIÓN con examen temas 1 y 2 y examen temas 3 y 4

MOODLE			Editar <del>-</del>	Todos / Ninguno
1 E PRIMERA EVALUACIÓN	1,0		Editar 🗸	Todos / Ninguno
1 🖿 PRUEBAS OBJETIVAS 1 ª EVALUACIÓN	0,75	-	Editar 🗸	Todos / Ninguno
<ul> <li>Total PRUEBAS OBJETIVAS 1 <sup>a</sup></li> <li>EVALUACIÓN</li> <li>Media ponderada de calificaciones. Incluye calificaciones vacías.</li> </ul>		10,00	Editar <del>-</del>	
1ª EVALUACIÓN	0,25	-	Editar 🗸	Todos / Ninguno
$\bar{x}$ Total ACTIVIDADES 1ª EVALUACIÓN Media ponderada de calificaciones. Incluye calificaciones vacías.		10,00	Editar <del>-</del>	
$\bar{\chi}$ Total PRIMERA EVALUACIÓN Media ponderada de calificaciones. Incluye calificaciones vacías.		10,00	Editar 🗸	

#### Ítem de calificación



- La calificación para aprobar 5 nos permite ver las calificaciones en verde si son 5 o superiores o en rojo si son inferiores.
- Ocultar hasta nos permite publicar las notas un día y hora determinados (para ello lo habilitaríamos). Si no marcamos fecha las publica en cuanto las pongamos.
- Bloquear nos impide luego modificar cualquier nota (no lo recomiendo)
- Categoría padre: las pruebas objetivas de la 1ª evaluación.
- Haríamos lo mismo para el segundo examen.
- Sirve para pasar notas que hemos obtenido por otras vías diferentes a Moodle como un examen

MOODLE			Editar 🗸	Todos / Ninguno
1 E PRIMERA EVALUACIÓN	1,0		Editar -	Todos / Ninguno
PRUEBAS OBJETIVAS 1 ª EVALUACIÓN	0,75	-	Editar 🗸	Todos / Ninguno
EXAMEN TEMAS 1 Y 2	1,0	10,00	Editar 🗸	
EXAMEN TEMAS 3 Y 4	1,0	10,00	Editar 🗸	
$\overline{x}$ Total PRUEBAS OBJETIVAS 1 <sup>a</sup> EVALUACIÓN Media ponderada de calificaciones. Incluye calificaciones vacías.		10,00	Editar <del>-</del>	
1 EVALUACIÓN	0,25		Editar -	Todos / Ninguno
$\bar{\chi}$ Total ACTIVIDADES 1ª EVALUACIÓN Media ponderada de calificaciones. Incluye calificaciones vacías.		10,00	Editar <del>-</del>	

Desde aquí se pueden modificar todas las ponderaciones en cualquier momento y recalcula todas las medias de forma automática.

Para poner las notas del ÍTEM DE CALIFICACION solamente hay que ir a VISTA SIMPLE

emen	to de c	alificac	ión: EX		I TEMA	S 1	Y Vista Si	imple	\$
sta Co	onfiguración	Escalas	Resultados	Letras	Importar	Expo	rtar		
alificador	Historial de	calificación	Informe de	e resultados	Informe ge	neral	Vista Simple	e Usuario	
					Grupo	os sepa	rados TUR	RNO LUNES Y	MIÉRCOLES 🗢
								Seleccionar Ca	alificación 🗢
									Guardar
Nombre ( Apellido(	Nombre alter s)	nativo)	Rango Cal	ificación	Retroalimenta	ción	Anular Todos Ninguno	s / Excl Ning	uir Todos / uno
		Realizar	inserción ma	siva					
	F	Para Califi	caciones vacía	s × In	sertar valor	0			

Pinchamos en VISTA  $\rightarrow$ Vista simple  $\rightarrow$  Elegimos el grupo que queremos calificar  $\rightarrow$ Seleccionamos la calificación (EXAMEN TEMAS 1 Y 2) y nos aparecerá el nombre del alumnado con un hueco para rellenar tanto la nota como los comentarios de retroalimentación.

Donde no hay nota la sustituye por un 0 y lo tiene en cuenta para las medias

# RESULTADOS

Sirven para calificar las COMPETENCIAS

Para crear las COMPETENCIAS primero necesitamos crear una ESCALA PERSONALIZADA para valorarlas. Si lo hacemos valorando de 1 al 5 siendo 1 la peor nota y 5 la mejor deberíamos:

ADMINISTRACIÓN DE CALIFICACIONES  $\rightarrow$  ESCALAS  $\rightarrow$  AGREGAR UNA NUEVA ESCALA

## Escala

Nombre	0	ESCALA DE COMPETENCIAS
		Escala estándar 🚱
Usado		Sí
Escala	9	1,2,3,4,5
Descripción		$\begin{array}{c c c c c c c c c c c c c c c c c c c $

Le damos el nombre a la escala y colocamos la escala separada por comas siempre de nota más desfavorable a más favorable Creada la escala hay que crear las COMPETENCIAS en el apartado CALIFICACIONES  $\rightarrow$  ADMINISTRACIÓN DE CALIFICACIONES  $\rightarrow$  RESULTADOS  $\rightarrow$  EDITAR RESULTADOS  $\rightarrow$  AGREGAR RESULTADO

## Resultados

Vista	Configuración	Escalas	Resultados	Letras	Importar	Exportar
Resulta	idos usados en el ci	urso E	ditar resultados	Importar	resultados	

## Resultados personalizados

Nombre completo	Nombre corto	Escala	Ítems	Editar
COMPETENCIA MATEMÁTICA	CM	ESCALA DE COMPETENCIAS	3	٥
Agregar nuevo resultado Exportar	todos los resultados			

## Agregamos un nuevo resultado llamado COMPETENCIA LINGÜÍSTICA



- Se le proporciona un nombre completo a la competencia que queremos crear
- Le asignamos un nombre corto para identificarla
- Si marcamos "resultado disponible" lo pondríamos a disposición de todos. Para uso propio, no marcar.
- Escala: elegimos la que hemos creado para las competencias y si queremos la podemos explicar en la descripción
- Guardamos cambios y ahora ya está disponible tanto en las actividades creadas como para las nuevas y los ÍTEMS DE RESULTADOS
- Al crear nuevas actividades tendremos CALIFICACIÓN (nota de actividad) y RESULTADOS (nota en competencia)

Resultados

COMPETENCIA MATEMÁTICA

COMPETENCIA LINGÜÍSTICA

## AVISO IMPORTANTE

Cuando la competencia y está asignada a una actividad ya no me va a dejar eliminarla, igual que la escala. Debería eliminar todas las asignaciones para borrarla

En el CALIFICADOR podemos añadir entonces el ÍTEM DE RESULTADO para calificar la competencia si no la queremos asignar por ejemplo a las TAREAS (NINGUNO) o a la tarea que queramos. Podemos crearla también por CATEGORÍAS (evaluaciones)

#### Ítem de resultado de calificación



<ul> <li>Categoría padre</li> </ul>		
		🗆 Peso ajustado 😮
Peso	0	0
Categoría de calificación	Ϋ́,	CURSO DE MOODLE GRUPO MARTES
Peso del ítem	8	0,0000
Ver menos		
		Guardar cambios Cancelar

# EVALUAR MEDIANTE RÚBRICAS UNA TAREA

## Agregando un nuevo Tareae

Nombre de la tarea	 TAREA CON RÚBRICAS	<ul> <li>Calificación</li> </ul>		
Descripción	<b>1</b> Ff <b>•</b> T <b>•</b> $\mathbf{A} \bullet \mathbf{B} \mathbf{I} \checkmark \mathbf{I} = \frac{1}{2}$	Calificación	0	
	▲ ♥ ● C2 H-P ※			Tipo Puntuación 🗢
				Puntuación máxima 10
		Método de calificación	0	Calificación simple directa 🗢
		Categoría de calificación	0	Calificación simple directa Guía de evaluación
		Calificación para aprobar	0	Rúbrica

Muestra la descripción en la página del curso

## PINCHAMOS EN GUARDAR CAMBIOS Y MOSTRAR

	246	<b>ö</b> ≁
	JAS	Editar ajustes
Grupos separados: Todos los participantes	3	Excepciones de grupo
Sumario de calificacione	S	Excepciones de usuario
	Ne	Roles asignados localmente
No mostrado a los estudiantes	NO	Permisos
Participantes	0	Compruebe los permisos
Enviados	0	Filtros
Pendientes por calificar	0	Registros
Fecha de entrega	martes, 9 de noviembre de 2021	Copia de seguridad
Tiempo restante	6 días 7 horas	Restaurar
		Calificación avanzada
	Ver/Calificar todas las entregas Calificación	Definir rúbrica
		Ver libro de calificaciones
		Ver/Calificar todas las entregas
< Avisos	lr a ◆	Descargar todas las entregas

<ul> <li>X Clic para editar criterio</li> <li>Cal</li> </ul>	Clic para editar el nivel	Clic para editar el nivel	Clic para nivel	editar el	Añadir nivel		Valores que le damos a cada criterio (máximo 10
	0 puntos 🗙	1 puntos	× 2 puntos	×			por defecto y mínimo 0)
+ Añadir criterio							
Opciones de rúbrica							
Criterio de ordenación por nive	eles: Ascendente por	número de punto	s \$				
Calcular la puntuación bas	sada en la rúbrica con u	na puntuación míniı	ma de 0 🕜				
Permitir a los usuarios una vist	ta previa de la rúbrica uti	lizada en el módulo	o (en caso contra	rio, la rúbrica	solo será visible de	spués de	
la clasificación)							
la clasificación) Mostrar la descripción de la	la rúbrica durante al eva	luación					
<ul> <li>la clasificación)</li> <li>Mostrar la descripción de</li> <li>Mostrar la descripción de</li> </ul>	la rúbrica durante al eva la rúbrica a aquellos que	lluación e serán calificados					
<ul> <li>la clasificación)</li> <li>Mostrar la descripción de</li> <li>Mostrar la descripción de</li> <li>Mostrar los puntos para ca</li> </ul>	la rúbrica durante al eva la rúbrica a aquellos que ada nivel durante la eval	lluación e serán calificados luación					
<ul> <li>la clasificación)</li> <li>Mostrar la descripción de</li> <li>Mostrar la descripción de</li> <li>Mostrar los puntos para ca</li> <li>Mostrar los puntos para ca</li> </ul>	la rúbrica durante al eva la rúbrica a aquellos que ada nivel durante la eval ada nivel a los evaluado	lluación e serán calificados luación s					
<ul> <li>la clasificación)</li> <li>Mostrar la descripción de</li> <li>Mostrar la descripción de</li> <li>Mostrar los puntos para ca</li> <li>Mostrar los puntos para ca</li> <li>Permitir a quien califica añ</li> </ul>	la rúbrica durante al eva la rúbrica a aquellos que ada nivel durante la eval ada nivel a los evaluado ñadir observaciones para	Iluación e serán calificados Juación s a cada criterio					

#### Rúbrica

× +	PRESENTACIÓN DE LA TAREA	Clic para editar el nivel		Clic para editar el nivel		Clic para editar el nivel		Añadir nivel
C_		0 puntos	×	1 puntos	×	2 puntos	×	
↑ ×	CONTENIDO DE LA TAREA	Clic para editar el nivel		Clic para editar el nivel		Clic para editar el nivel		
<b>↓</b> €		0 puntos	×	1 puntos	×	2 puntos	×	Añadir nivel
Ϯ	ORTOGRAFÍA	Clic para editar el		Clic para editar el		Clic para editar el		
X		nivel	×	nivel	×	nivel	×	Añadir nivel
		o puntos		r puntos		2 puntos	~	

#### + Añadir criterio

Para añadir CRITERIOS a la matriz simplemente se pincha en AÑADIR CRITERIO → CLIC PARA EDITAR CRITERIO. Cuando hemos definido los criterios se EDITAN NIVELES pudiéndose añadir los deseados pinchando en AÑADIR NIVEL

#### Rúbrica

× ↓ ℃	PRESENTACIÓN DE LA TAREA	NO LA PRESENTA <i>0 puntos</i> X	PRESENTA FUERA DE PLAZO 1 puntos X	PRESENTA EN PLAZO PERO NO SE PUEDE LEER 2 puntos X	PRESENTA EN PLAZO PERO NO EN EL FORMATO SOLICITADO 3 puntos X	PRESENTA EN PLAZO PERO NO CUMPLE REQUISITOS MÍNIMOS DE EXTENSIÓN 4 puntos X	PRESENTA EN PLAZO 5 puntos X	Añadiı
Ϯ	CONTENIDO DE LA	Clic para editar	el nivel	Clic para editar	el nivel	Clic para editar	r el nivel	
×	TAREA	0 puntos	×	1 puntos	×	2 puntos	×	Añadiu
$\mathbf{+}$								Andan
C_								
Ϯ	ORTOGRAFÍA	Clic para editar	el nivel	Clic para editar	el nivel	Clic para editar	r el nivel	
×		0 puntos	×	1 puntos	×	2 puntos	×	Añadiı
C_								
<								>



## RÚBRICA TRABAJOS ENTREGADOS Listo para usar

PRESENTACIÓN DE LA TAREA	NO LA PRESENTA <i>0 puntos</i>	PRESENTA FUERA DE PLAZO 1 puntos	PRESENTA EN PLAZO PERO NO SE PUEDE LEER 2 puntos	PRESENTA EN PLAZO PERO NO EN EL FORMATO SOLICITADO 3 puntos	PRESENTA EN PLAZO PERO NO CUMPLE REQUISITOS MÍNIMOS DE EXTENSIÓN 4 puntos	PRESENTA EN PLAZO 5 puntos
-----------------------------	--------------------------------------	---	--	--	---	----------------------------------

## TAREA CON RÚBRICAS

Grupos separados: Todos los participantes Sumario de calificaciones



PRESE	NTACIÓN DE LA	NO LA	PRESENTA	PRESENTA	PRESENTA	PRESENTA	PRESENTA	Te pedí 250
TAREA		PRESENTA	FUERA DE	EN PLAZO	EN PLAZO	EN PLAZO	EN PLAZO	palabras
			PLAZO	PERO NO SE	PERO NO EN	PERO NO		
		0 puntos		PUEDE LEER	EL FORMATO	CUMPLE	5 puntos	
			1 puntos		SOLICITADO	REQUISITOS		
				2 puntos		MÍNIMOS DE		1.
					3 puntos	EXTENSIÓN		
						4 puntos		

Para valorar la RÚBRICA solamente hay que pinchar en el valor que se le otorga y se pone en verde. Se abre un cuadro en blanco donde se pueden hacer comentarios y aclaraciones





		CURSO SANTA MARÍA DEL	
Nombre / Apellido(s)		🌷 TAREA CON RÚBRICAS 🖨 🔗	$ar{\chi}$ Total del curso 🖨 🔗
Q	⊞ 🌶	8,00	8,00
Promedio general	general	8,00	8,00

Si vamos al calificador, la tarea que puntuaba hasta 5 hace la equivalencia teniendo en cuenta que la nota máxima es un 10

# EVALUAR MEDIANTE GUÍAS DE EVALUACIÓN

- Se definen criterios para evaluar la tarea y la puntuación máxima para ella.
- Mientras que en las rúbricas definíamos cada uno de los estados de los criterios, en la guía definimos la puntuación máxima y al calificar otorgamos una puntuación.
- Aquí se pueden usar comentarios predefinidos en caso de que se repitan mucho las indicaciones a la hora de corregir.
- Los alumnos pueden ver los criterios de evaluación y la guía de lo que tienen que realizar en la tarea. Los estudiantes podrán visualizar los criterios de evaluación y las indicaciones que especifiquemos. De este modo, tendrán una guía de cómo tienen que realizar la tarea.



## DEFINIR GUÍA DE EVALUACIÓN

Guía de evaluación

#### CALIDAD DE LA PRESENTACIÓN

#### Descripción para los estudiantes

SE VALORA LA CREATIVIDAD. AUSENCIA DE FALTAS DE ORTOGRAFÍA. TEXTO CON MÁRGENES.LETRA UNIFORME Descripción para los evaluadores

SE VALORA LA CREATIVIDAD. AUSENCIA DE FALTAS DE ORTOGRAFÍA. TEXTO CON MÁRGENES. LETRA UNIFORME Puntuación máxima

10

+ Añadir criterio

#### **Comentarios predefinidos**

✓ Mostrar las puntuaciones por criterio a los estudiantes

<ul> <li>MÁS DE 10 FALTAS DE ORTOGRAFÍA ANULAN LA NOTA FINAL</li> </ul>					
<ul> <li>▲ POCA CREATIVIDAD</li> <li>★</li> </ul>					
<ul> <li>NO MANTIENES LOS MÁRGENES ESTABLECIDOS</li> <li>X</li> </ul>					
<ul> <li>+ Añadir comentario predefinido</li> <li>Opciones de la guía de evaluación</li> <li>✓ Mostrar las definiciones de la guía a los estudiantes</li> </ul>					

## Calificación avanzada: TAREA GUÍA DE EVALUACIÓN (Entregas)



## GUÍA Listo para usar

#### CALIDAD DE LA PRESENTACIÓN

#### Descripción para los estudiantes

SE VALORA LA CREATIVIDAD. AUSENCIA DE FALTAS DE ORTOGRAFÍA. TEXTO CON MÁRGENES.LETRA UNIFORME Descripción para los evaluadores

## Descripción para los evaluadores

SE VALORA LA CREATIVIDAD. AUSENCIA DE FALTAS DE ORTOGRAFÍA. TEXTO CON MÁRGENES. LETRA UNIFORME **Puntuación máxima** 10

#### **Comentarios predefinidos**

MÁO DE 40 ENTRO DE ODTOODAEÍA ANUN ANUA NOTA EINAL

## Estado de la entrega

Estado de la entrega	Enviado para calificar	
Estado de la calificación	Sin calificar	
Fecha de entrega	lunes, 28 de febrero de 2022, 00:00	
Tiempo restante	6 días 6 horas	
Criterio de calificación	<b>CALIDAD DE LA PRESENTACIÓN</b> SE VALORA LA CREATIVIDAD. AUSENCIA DE FALTAS DE ORTOGRAFÍA. TEXTO CON MÁRGENES.LETRA UNIFORME <b>Puntuación máxima</b> 10	
Última modificación	lunes, 21 de febrero de 2022, 17:08	
Archivos enviados	ACTIVIDADES DEL TEMA 5.pdf 21 de febrero de 2022, 17:08	
Comentarios de la entrega	<ul> <li>Comentarios (0)</li> </ul>	

El alumnado puede subir la tarea y ver el criterio de calificación que le sirve como guía para la realización de la tarea Calificación:

 $\mathbf{x}$ 

#### CALIDAD DE LA PRESENTACIÓN

SE VALORA LA CREATIVIDAD. AUSENCIA DE FALTAS DE ORTOGRAFÍA. TEXTO CON MÁRGENES.LETRA UNIFORME SE VALORA LA CREATIVIDAD. AUSENCIA DE

FALTAS DE ORTOGRAFÍA. TEXTO CON MÁRGENES. LETRA UNIFORME



Insertar el comentario usado con más frecuencia

MÁS DE 10 FALTAS DE ORTOGRAFÍA ANULAN LA NOTA FINAL

POCA CREATIVIDAD

NO MANTIENES LOS MÁRGENES ESTABLECIDOS

Cancelar

## PARTE 2: BANCOS DE PREGUNTAS

- Veremos dos casos:
- 1) Compartir preguntas desde el mismo "Aula Virtual" (mismo centro aunque pueden ser diferentes profesores/as).
- 1) Compartir preguntas desde diferentes "Aulas Virtuales" (diferentes centros y profesores)

# MISMO AULA VIRTUAL

Preguntas

Importar Exportar

## Banco de preguntas

Categorías

Seleccionar una categoría:

Por defecto en MOODLE (12)

٢

Categoría por defecto para preguntas compartidas en el contexto MOODLE.

No se está aplicando ningún filtro por etiquetas

Filtrar por etiquetas...

 $\square$  Mostrar el enunciado de la pregunta en la lista de preguntas

#### Opciones de búsqueda 🔻

☑ Mostrar también preguntas de las sub-categorías

☐ Mostrar también preguntas antiguas

#### Crear una nueva pregunta...

T Pregunta Nombre de la pregunta / ID number

🗆 🕂 arrastra

#### arrastra

ARRASTRAR SOBRE IMAGEN

Editar - SUSANA ALVAREZ ESTEBAN 19 de noviembre de 2020, 18:25

Nombre / Apellido(s) / Fecha

17 de noviembre de 2020, 13:24

SUSANA ALVAREZ ESTEBAN

Acciones Creado por

Editar -

#### Última modificación por

Nombre / Apellido(s) / Fecha SUSANA ALVAREZ ESTEBAN 17 de noviembre de 2020, 13:24

SUSANA ALVAREZ ESTEBAN 19 de noviembre de 2020, 18:25

- Si ya tenemos elaboradas preguntas, nos aparecerán abajo.
- Por defecto nos guarda todas las preguntas en la CATEGORÍA DEL CURSO.
- Si las preguntas las quiero emplear para varios cursos puedo guardarlas en una categoría superior que agrupe a todos los cursos.
- Si queremos crear CATEGORÍAS dentro del curso, iríamos a CATEGORÍAS

COLOCAR LOS SIGUIENTES ELEMENTOS

## Editar categoríase

## Categorías de pregunta para 'Curso: CURSO DE MOODLE GRUPO MARTES-JUEVES'

• Por defecto en MOODLE (12)

Categoría por defecto para preguntas compartidas en el contexto MOODLE.

#### ¢

#### Añadir Categoría

Categoría padre	0	Por defecto en MOODLE (12)
Nombre		1ª EVALUACIÓN
Información sobre la categoría		
ID number	0	
		Añadir Categoría

Hemos creado la CATEGORÍA 1ª EVALUACIÓN dentro del curso MOODLE donde ya existían 12 preguntas.

Vamos a pasar 5 preguntas de Moodle a la 1ª evaluación volviendo a PREGUNTAS



Se seleccionan las preguntas que se quieren mover de categoría y abajo se selecciona la nueva categoría donde queremos almacenarlas

## DIFERENTE AULA VIRTUAL O LA MISMA

Importar preguntas de un archivo@ Preguntas Categorías Importar Exportar Formato de archivo Exportar preguntas a un archivoe O Blackboard V6+ 🚱 ○ Examview 🚱 O Formato Aiken 🚱 Formato de archivo ○ Formato de palabra ausente 🚱 ○ Formato Aiken 🚱 ○ Formato GIFT 🔞 ○ Formato GIFT 🚱 Formato Moodle XML ○ Formato WebCT 🚱 Formato Moodle XML 2 ○ Respuestas incrustadas (Cloze) 🕄 ○ Formato XHTML 🚱 General General Categoría a donde 0 Por defecto en MOODLE (12) Exportar categoría 0 Por defecto en MOODLE (12)  $\sim$ importar ☑ Obtener categoría de archivo ☑ Obtener contexto de archivo Escribir categoría a archivo Escribir contexto a archivo Coincidir calificaciones 0 Error si la calificación no está en la lista \$ Exportar preguntas a un archivo Detenerse si se produce Sí 🗘 un error Importar preguntas de un archivo Importar Seleccione un archivo...

Sirve para compartir preguntas con otros compañeros, cursos, etc

## UTILIZAR PREGUNTAS YA CREADAS EN UN CUESTIONARIO/BANCO DE PREGUNTAS

S	

Reordenar las preguntas al azar 😧

+ una pregunta aleatoria

	Pági	na 1						Agregar
	<b>+</b>	1	:: <b>*</b>	OPCIÓN MÚLTIPLE La capital de España es	Q	Û	1,00 💉	
	<b>+</b>	2		TEMA 1: CAPITALES VERDADERO/FALSO LA CAPITAL DE ESPAÑA ES LE	ÓN	Q	Û	1,00 🖋
	<b>+</b>	3	⊞ <b>≎</b>	CADA OVEJA CON SU PAREJA UNE CADA FRASE CON SU CORRESPON	Q	Û	1,00 🖋	
	<b>+</b>	4	\$	RESPUESTA CORTA ES UNA CIENCIA QUE ESTUDIA LAS NECESIDADES	Q	Û	1,00 🖋	
	<b>+</b>	5	12 🔅	NUMÉRICA 2+2 =		Q	Û	1,00 🖋
	<b>+</b>	6		DEFINICIONES DEFINE EL CONCEPTO DE ECONOMÍA		Q	Û	1,00 🖋
*	<b>+</b>	7	<b>~</b> \$	PALABRA PERDIDA LA CAPITAL DE ESPAÑA ES [[1]] Y LA DE FRANCIA E	S [[2]]	Q	Û	1,00 🖋
*	<b>+</b>	8	-ţ- 🌣	ARRASTRAR Y SOLTAR LA CAPITAL DE ESPAÑA ES [[1]] Y LA DE FRANC	IA E	Q	Û	1,00 🖋
*	<b>+</b>	9	÷\$	ARRASTRAR SOBRE IMAGEN COLOCAR LOS SIGUIENTES ELEMENTOS		Q	Û	1,00 🖋
*	<b>+</b>	10	÷.	ARRASTRAR Y SOLTAR MARCADORES ARRASTRA		Q	Û	1,00 💉
								Agregar -
					🕂 una	a nue	va pre	gunta
					🕇 del	banc	o de p	reguntas

- Del BANCO DE PREGUNTAS → Elegimos la pregunta que queremos introducir en el cuestionario
- 2) ALEATORIA → Se eligen tantas preguntas como deseemos pero Moodle las elige de forma aleatoria entre las introducidas en la categoría elegida

# PARTE 3: COPIAS DE SEGURIDAD DEL CURSO

- Administración del curso
- Editar ajustes
- Activar edición
- Finalización del curso
- > Usuarios
- ▼ Filtros
- > Informes
- Configuración Calificaciones
- 📑 Resultados
- Insignias

Copia de seguridad

- 1 Restaurar
- 1 Importar
- ← Reiniciar
- > Banco de preguntas

- Se puede hacer una copia de seguridad completa del curso o solamente de las partes que deseamos guardar.
- Aquí vamos a hacer una copia de seguridad entera.

#### Configuración de la copia de seguridad

IMS Common Cartridge 1.0

Incluir usuarios matriculados

Hacer anónima la información de usuario

Incluir asignaciones de rol de usuario

Incluir actividades y recursos

Incluir bloques

Include files

Incluir filtros

Incluir comentarios

Incluir insignias

Incluir eventos del calendario

✓ Incluir detalles del grado de avance del usuario

Incluir archivos "log" de cursos

Incluir historial de calificaciones

Incluir banco de preguntas

Incluir grupos y agrupamientos

Incluir campos personalizados

- Hacer anónima la información de usuario (elimina nombres). Se debería marcar
- Importante incluir historial de calificaciones si no queremos perder las notas del calificador

## Incluido:

Seleccionar Todos / Ninguno (Mostrar tipo de opciones)	Seleccionar Todos / Ninguno
General	🗹 Datos de usuario
🗹 Avisos 🛛 👼	✓ -
🗹 ENTREGA DE COMENTARIO DE TEXTO 🛛 👃	✓ -
CUESTIONARIO EN BLANCO 🚽	✓ -
🗹 TEST TEMA 1 🛛 🚽	✓ -
GLOSARIO DEL CURSO 📑	✓ -
🗹 ENCUESTA VALORACIÓN PROCESO ENSEÑANZA-APRENDIZAJE 🛛 📢	-

## Zona de copia de seguridad de cursoø

Nombre de archivo	Hora	Tamaño	Descargar	Restaurar
copia_de_seguridad-moodle2-course-62-moodle-20201101-1838.mbz	domingo, 1 de noviembre de 2020, 18:38	423.2KB	Descargar	Restaurar

Gestionar archivos de copia de seguridad

Se puede descargar el archivo, restaurar la copia hecha en el mismo curso o borrarla (en gestionar archivos de copia de seguridad)

Si se quiere restaurar un curso se pincharía en IMPORTAR y subiríamos el archivo descargado

# **RESTAURAR COPIAS DE SEGURIDAD**

Lo más sencillo es restaurar una copia de seguridad entera, pero existen limitaciones a veces de tamaño de la copia restaurada. En el Moodle de la Junta por ejemplo está limitado a 100 MB para el administrador (en 2022)

Si se quiere restaurar una COPIA ÚNICA  $\rightarrow$  RESTAURAR



## FORMAS DE RESTAURAR

## COMO CURSO NUEVO



## PREGUNTA EN QUÉ CATEGORÍA LO RESTAURA. EN DICHO CASO NO SE NECESITA HABER CREADO ANTES EL CURSO

#### Restaurar como curso nuevo

Buscar categorías

Restaurar como curso nuevo

Seleccione una categoría

	Nombre	Descripción
)	DIURNO	
)	Ciencias Naturales	
)	Dibujo	
)	Economía	
)	Susana Álvarez Esteban	
)	Educación Física	
)	Filosofía	
$\supset$	Física y Química	
lay	demasiados resultados, escriba u	una búsqueda más específica.
Bue	car categorías Busca	r

Sirve fundamentalmente cuando se quiere cambiar de plataforma o bien cuando se incorpora profesorado que procede de otro centro y tiene sus cursos creados en otra plataforma.

### EN ESTE CURSO



- Ante la duda, siempre FUSIONAR. Mantiene lo anterior que tuviésemos en el curso y añade lo que tiene la copia de seguridad. Lo peor que podría pasar es que tengamos que borrar información duplicada.
- Borrar el contenido actual y después restaurar, borra todo lo que existía y lo sustituye por la copia de seguridad.
- Cuando hayamos tenido que hacer varias copias, debemos usar siempre FUSIONAR para ir añadiendo contenidos.

## EN UN CURSO EXISTENTE

El curso debe estar creado previamente y nos pregunta en qué curso queremos realizar la restauración.

Es útil cuando queremos restaurar la copia en otra categoría (por ejemplo, que un curso creado lo pueda tener otro profesor en su categoría para poder modificarlo sin borrar el curso original). Se puede fusionar con el curso que ya tenía con anterioridad o borrarlo y recuperar la copia entera.

## Restaurar en un curso existente

Fusionar la copia de seguridad del curso con el curso existente

Borrar el contenidodel curso actual y después restaurar

Seleccione un curso

	Nombre corto del curso	Nombre completo del curso
0	CMA2	CMA COPIA
0	IES Legio VII	IES Legio VII

## **COPIAR UN CURSO**

En este caso, se copia un curso tal cual está en la categoría que deseamos. No se puede fusionar con otro. Solamente se duplica. Es como restaurar un curso nuevo pero en este caso, no es necesario hacer una copia de seguridad.

## Copiar curso: CMA

Este curso se duplicará y se incluirá en la categoría de curso seleccionada.



# PARTE 3:INSIGNIAS

- Administración del curso
  - Editar ajustes
- Activar edición
- > Usuarios
- Darme de baja en MOODLEG1

▼ Filtros

> Informes

Configuración Calificaciones

📑 Resultados

✓ Insignias

Gestionar insignias

Añadir una nueva

insignia

Sirven para otorgar al alumnado que consigue realizar determinadas tareas o méritos una insignia que pueda motivarlo.

Para ello primero debemos CREAR la insignia.

Existen muchas webs gratis donde se pueden crear y descargar. Por ejemplo <u>https://www.makebadg.es/</u>

Creamos una que se denomine NOVATO y pinchamos en AÑADIR UNA NUEVA INSIGNIA. Podemos ponerle caducidad y quién la realiza

Nombre		NOVATO
Versión	0	
Idioma	0	Español; Castellano
Descripción		NOVATO: No tienes experiencia
Imagen	00	Seleccione un archivo
		NOVATO makebadges-1606928410.png

Detalles de la insignia





El siguiente paso es elegir la forma de conceder la insignia. Por ejemplo si la concede manualmente el profesor elegimos la primera opción y nos preguntará por el rol que tendrá capacidad para concederla (profesor)

<ul> <li>Concesión manual por ro</li> </ul>				
	Profesor sin permiso de edición			
	Gestor			
	Administrador del centro			
	✓ Profesor			
<ul> <li>Este criterio se cumple cuando</li> </ul>				
0	Todos los roles seleccionados otorgan la insignia			

Cualquiera de los roles seleccionados otorga la insignia

Para ser más eficiente y rápido con que lo otorgue uno de los roles debería ser suficiente



Criterio de insignia creado correctamente				×
Esta insignia no está en este momento disponil	ble para los usu insignia. 🕢	uarios. Habilite el aco Habilitar acceso	ceso si desea que lo	os usuarios puedan ganar esta
Visión global Editar detalles Criterio Alineaciones (0) Añadir criterios para las insignias Elegir	Mensajes	Destinatarios (0)	Confirmación	Insignias relacionadas (0)

Para poder conceder la insignia debemos "HABILITAR EL ACCESO" y a partir de ahí elegir los "DESTINATARIOS" a los que otorgarles la insignia

# PARTE 4: ACTIVIDADES H5P

- Son actividades mucho más visuales y atractivas a la hora de plantearlas al alumnado
- Se pueden realizar pero se califican de forma individual. No se realiza un cuestionario con todo tipo de preguntas.
- No generan bancos de preguntas por lo que solamente sirven para una vez, no para hacer otras pruebas a partir de ellas.
- Actualmente ya aparecen en el calificador aunque tienen que estar bien configuradas para que no den problemas de recalificación y no permite modificaciones de nota.
- Se recomiendan usar cuando no sea posible el CUESTIONARIO

## **CREAR CONTENIDOS H5P**



<b>H</b> Phub Seleccionar tipo o contenido	de 🗸
O Crear Contenido	🕅 Pegar
O Subir	
Buscar tipos de conte	nido <b>Q</b>

- Se pueden crear muchos tipos de contenidos más visuales y más bonitos que en el caso del cuestionario.
- Ofrece contenidos que pueden ser empleados como RECURSOS y otros como ACTIVIDADES.
- Las ACTIVIDADES se pueden calificar aunque tienen diferentes problemas:

A) En algunos casos no nos permite poner límite en el número de intentos por lo que nos pueden servir para practicar contenidos pero no para evaluarlos.
B) Las actividades solamente pueden contener un único tipo de contenido (vídeo, imágenes, respuesta múltiple, etc)

C) No crea un banco de preguntas que pueda ser utilizado con posterioridad. Deberíamos crear un "examen" con múltiples actividades individuales y calificar "por preguntas"

## FILL IN THE BLANKS (RELLENAR HUECOS EN BLANCO)



## Las palabras ocultas se ponen con un asterisco delante y otro detrás

#### Configuraciones de

Habilitar "Reintentar"

Habilitar botón para
 "Mostrar solución"

 Automáticamente revisar respuestas después de ingresadas

#### □ MAYÚSCULAS/minúsculas si importan

Asegurar que la entrada del usuario tenga que ser exactamente la misma que la respuesta.

Requerir que todos los campos sean contestados antes que que pueda ser vista la solución

Poner campos de entrada en líneas separadas

## Mostrar diálogo de confirmación en "Revisar"

Esta opción no es compatible con la opción para "Revisar respuestas automáticamente después de ingresadas"

 Mostrar diálogo de confirmación en
 "Reintentar"

## Aceptar errores tipográficos menores

Si se activa, una respuesta también contará como correcta con errores tipográficos menores (3-9 caracteres: 1 error tipográfico, más de 9 caracteres: 2 errores tipográficos) No marcar nada de lo que aparece en configuración Rellenar las palabras que faltan

Rellena los huecos en blanco

La capital de España es y no

## MARK THE WORDS (MARCAR PALABRAS)

Mark the Words

Título \* Metadata

Utilizado para búsquedas, informes e información de derechos de autor

~

Mark de words

## Descripción de la tarea\*

Describe cómo el usuario debería resolver la tarea.



\*rojo\* verde \*amarillo\* jojojo

× Distribuir Parejo

Configuraciones de

🗌 Habilitar "Reintentar"

Habilitar el botón
 "Mostrar Solución"

✓ Mostrar el puntaje Mostrar los puntos obtenidos por cada respuesta.

Parámetros y textos

Aquí puedes editar parámetros o traducir textos utilizados en este contenido.

×

Spanish (Español)

Las palabras correctas se ponen entre asteriscos

Si habilito reintentar el alumnado puede repetirlo las veces que quiera hasta obtener la máxima puntuación

Mostrar solución habilita un botón para ver las respuestas correctas

Mostrar el puntaje pone los puntos obtenidos sobre los totales. A partir de ahí obtiene la nota que va al calificador

## Mark de words



## FIND THE WORDS (SOPA DE LETRAS)



amarillo,rojo,azul,rosa,morado,ve

Las palabras que queremos que aparezcan en la sopa de letras se ponen separadas por comas pero sin espacios en blanco

#### Sopa de letras de colores

R	0	S	А	z	U	L	S	Find the words
0	L	L	I	R	A	М	А	amarillo rojo azul
V	Е	R	D	Е	В	0	Т	rosa
Ν	В	V	V	L	D	0	С	verde naranja
Q	Ν	U	0	J	0	R	М	
х	С	I	R	I	М	Ρ	J	
Ν	А	J	Ν	А	R	А	Ν	
Е	V	0	D	А	R	0	М	
⑦ Time Spent : 0:00 0 of 7 fou								<b>0</b> of <b>7</b> found

## FIND THE HOTSPOT (ENCUENTRA EL PUNTO)



Utilizado para búsquedas, informes e información de derechos de autor

#### Find the hotspot



#### Imagen de fondo\*

Seleccione una imagen para usar como fondo del punto de acceso.



🔦 Editar imagen

#### The second secon

Paso siguiente Punto de acceso

#### Descripción de la tarea

Instrucciones para el usuario.

## Dónde está León?

## Punto de acceso\*

Arrastre y suelte la figura deseada desde la barra de herramientas para crear un nuevo punto de acceso. Haga doble clic para editar un punto de acceso existente. Arrastra el punto de acceso para moverlo. Tire del controlador de cambio de tamaño en la esquina inferior derecha para cambiar el tamaño.

#### Correcto

Puede haber múltiples puntos de acce embargo, el usuario recibe comentari inmediatamente después del primer c

#### Realimentación

**BIEN! SABES DÓNDE VIVES** 

## Mapa de España y provincias mudo



Se puede hacer con varios puntos distintos, no solamente uno pero solamente reconoce uno. Cuando aciertas el primero se acaba la actividad. Por ejemplo si ponemos provincias de Castilla y León. Si marca la primera correcta no tiene que marcar el resto.

## FIND MULTIPLE HOTSPOTS (ENCUENTRA LOS PUNTOS)



Utilizado para búsquedas, informes e información de derechos de autor

#### ENCONTRAR MÚLTIPLES PUNTOS

Paso 1
Background image

Paso 2 Hotspots

0

### The title of this question \*

Used in summaries, statistics etc.

## MARCA LAS PROVINCIAS DE LEÓN, SEVILLA, BARCELONA, A CORUÑA

### Background image \*

Select an image to use as background the image hotspot question.



🔌 Editar imagen

🔉 Editar copyright

Se explica lo que se quiere buscar y se sube la imagen correspondiente donde tienen que buscar ?

Paso 2 Hotspots

?

#### **Task description**

Instructions to the user.

## MARCA LEÓN, A CORUÑA, SEVILLA Y BARCELONA

#### Hotspot Name

Please enter what the user is trying to find i.e. risks, objects, errors (this will be used in feedback statements

#### Number of correct hotspots that need to be found for question completion

If left blank, will default to the number of correct hotspots created.

4

Choose appropriate figure for your hotspot, configure it, then drag and resize it into place.



Da dos opciones de punto (redondo y cuadrado). Se puede modificar su tamaño para ajustarlo a lo que hay que marcar.

Se elige el punto, se arrastra hasta donde está la respuesta correcta.

Sale una ventana donde marcamos correcta y si queremos podemos poner un comentario de Feedback y pinchamos en "Done". Si nos equivocamos podemos quitar el punto en "remove"

## DICTATION

1. Oración

### + AÑADIR ORACIÓN

 $\otimes$ 

#### Descripción

Opcionalmente Usted puede poner una descripción simple arriba del campo para escribir texto; útil, por ejemplo, para diálogos.

#### Muestra de sonido \*

Oración hablada a velocidad normal

Subir fichero	Enlace/URL	Grabadora de Audio		
Subir fichero	de audio			
			× Insertar	Cancelar

## CROSSWORDS

G Crossword	2
I	r a pantalla completa
Título * Metadata	
Utilizado para búsque información de derec	das, informes e hos de autor
CRUCIGRAMAS	

#### **Task description**

Describe your task here.



#### words \*



Clue \*

Clue that should point to the answer.

### AQUÍ SE PONE LA PISTA

#### Answer\*

Answer to the clue.

## AQUÍ LA PALABRA A ADIVINAR

#### Extra clue



 Fix word on grid Check if you want to fix the word to a particular position on the grid.

Podemos ir añadiendo todas las palabras que queramos, incluso dando pistas sobre alguna de las palabras.

## Se pueden dar pistas con imágenes, vídeos, textos o audios

### Clue \*

Clue that should point to the answer.

## DE QUÉ CIUDAD ES ESTE MONUMENTO

#### Answer \*

Answer to the clue.

PARIS		
Extra clue		
Image 🗸	Copiar	🕅 Pegar y Reemplazar
magen * Metadata		

#### Overall Feedback

#### Define custom feedback for any score range

Click the "Add range" button to add as many ranges as you need. Example: 0-20% Bad score, 21-91% Average Score, 91-100% Great Score!



Se pueden definir rangos de calificación. Si no se pone nada va de 0 a 100% que luego convierte de 0 a 10 en las calificaciones del curso si está configurado así.

#### Theme

#### **Background image**

Select an optional background image. It will be scaled to fit the background without stretching it.

### 🕨 Añadir

#### **Background color**

Choose a background color. It will either be used instead of a background image or as background for transparent areas.



#### Grid color

Choose a color for the grid.



Permite elegir si queremos poner un fondo al crucigrama, los colores de las celdas, etc

## Number of words to be shown

Create a randomized batch of words from the pool. The batch will always contain at least all the words that were fixed on the grid regardless of this setting. An empty value or 0 means to use all words.

#### Enable instant feedback

#### Score words

If this option is enabled, words will be counted in order to determine the score. Otherwise, correct characters will be counted.

### □ Apply penalties

If this option is enabled, each wrong answer will be given a penalty score of -1.

#### Enable "Retry"

Enable "Solution"

- Número de palabras para ser mostradas. Se puede poner que empiece con alguna palabra a la vista. Si no ponemos nada no muestra inicialmente ninguna.
- Deshabilitamos la retroalimentación inmediata.
- Habilitamos "score words". Significa que solo contabiliza como buena la palabra entera. Si no está entera no puntúa los caracteres que estén bien.
- Si queremos que solamente lo puedan hacer una vez para poder calificarlo debemos eliminar la opción de "Retry" (reintentar) que viene por defecto y eliminar la opción de "Solution" para que no les muestre las soluciones

### AUDIO RECORDER

Solamente funciona con Chrome. Sirve para crear una grabación y descargarla. Pero luego habría que enviar el archivo en forma de TAREA.



## VÍDEO INTERACTIVO



#### Añadir un vídeo\*

Haga clic debajo para añadir un video que desea utilizar en su video interactivo. Puede añadir un enlace de video o subir archivos de video. Es posible añadir varias versiones del video en diferentes calidades. Para asegurar máximo soporte en los navegadores por lo menos agregar una versión en formatos webm y mp4.

1				
1				
L.				
Ľ				

Video Interactivo

Pistas de texto (no soportado para vídeos de YouTube)

Paso siguiente	>

- Se puede subir un archivo propio o bien usar uno ya creado de Youtube.
- Es útil para realizar Escape Rooms, o baterías de preguntas a través de un Power Point convertido a vídeo

#### Subir fichero de video



Peque el link de Youtube o la URL de la fuente del video



Cuando el vídeo lo realizas y lo subes

(cuidado con los formatos)

Se introduce el link o URL del vídeo que queremos emplear para realizar la actividad (cuidado porque a veces el vídeo elegido puede desaparecer de Youtube y nos estropearía la actividad).

Si es posible, es mejor descargarlo trabajar con el vídeo desde la nube o subiéndolo a la plataforma



Se elige el momento de tiempo en el que se introduce la interacción (tipo de interacción)

- Etiqueta
- Texto
- Tabla
- Link
- Imagen
- Preguntas (verdadero/falso, opción múltiple, arrastrar)

#### ✓<sub>∗</sub> True/False Question



Mostrar tiempo → En el que se muestra la iteracción Pausar el vídeo → Marcarlo para que se pare mientras se realiza la pregunta

Mostrar como



Botón es una interacción colapsada que el usuario debe presionar para abrir. Cartel es una interacción expandida mostrada directamente sobre del video

#### Etiqueta

Etiqueta que aparece junto al icono de interacción.



Utilizado para búsquedas, informes e información de derechos de autor

Sin título True/False Question

## Pregunta\*

**B**  $I \times_{a} \times^{a} | \underline{I}_{x} \equiv \pm$  Normal

-

Es verdad que la solución es un limón

body p

## Respuesta correcta\*

- Verdadero Falso
- Configuraciones del comportamiento

Habilitar botón "Reintentar"

- Habilitar botón "Mostrar Solución"
- □ Mostrar diálogo de confirmación en "Comprobar"
- □ Mostrar el diálogo de confirmación en "Reintentar"
- Comprobar automáticamente la respuesta

Tenga en cuenta que la accesibilidad sufrirá si habilita esta opción

#### Retroalimentación en respuesta correcta

Esto anulará el texto de retroalimentación predeterminado. Variables disponibles: @score y @total

-	٨d	ar	t a	hil	id	bc
	Au	ah	πα	ЫI	IU	au

#### Acción en todas correctas

#### Buscar

Introduzca el código de tiempo en el formato M:SS

□ Permitir al usuario no responder y seguir

Mensaje

Etiqueta para el botón de Buscar

#### Acción en incorrecta

#### Requerir puntaje máximo para el trabajo antes de seguir

Para una mejor funcionalidad, esta opción debe utilizarse junto con la opción "Evitar saltar hacia adelante en un video" del Video Interactivo.



## La interacción queda como una mano que:

- Se puede mover
- Editar
- Copiar
- Traer al frente
- Llevar atrás
- Eliminar