

## TAREA 2: SELECCIÓN DE APLICACIONES BASADAS EN REALIDAD AUMENTADA.

### APLICACIONES DEL CURSO:

Como maestra de educación especial que trabaja en un colegio específico he seleccionado las siguientes aplicaciones; Chromville y Quiver Education.

#### Criterios de selección generales:

Las he utilizado en clase. Son motivadoras para los alumnos y ayudan a desarrollar conocimientos didácticos.

#### Criterios de selección específicos:



**Chromville:** Me ha resultado muy útil para dar vida a las fichas previamente pintadas. Especialmente la he utilizado para trabajar el cuerpo humano.



**Quiver Education:** Muy útil para animar las producciones previamente coloreadas. Como inconveniente, resaltar, la gran cantidad de fichas de pago que tiene.

### OTRAS APLICACIONES:

#### Criterios de selección generales:

La utilidad en la práctica docente y la motivación para los alumnos. Las aplicaciones seleccionadas son Arloon y Body planet

#### Criterios de selección específicos:



**Arloon:** Son varias aplicaciones de realidad aumentada para diferentes áreas y niveles educativos. La he seleccionado por la gran calidad y de contenido interactivo que se sustenta sobre una base curricular interactiva y pedagógica.



**Body planet:** Son varias aplicaciones que utilizando diferentes soportes enseñan el funcionamiento del cuerpo por dentro. Por la utilizada práctica en mis sesiones destaco: La camiseta body planet y body Cards, cartas con realidad aumentada